**Úkoly**

* ~~Vytvořte prázdnou stránku na začátku dokumentu pomocí oddílu.~~
* ~~Odstavce označené v závorce další stránka dejte na novou stránku – pomocí oddílu.~~
* ~~Nadefinujte styly nadpis 1 až 3.~~
* ~~Upravte styl Nadpis 2 – do rámečku a styly nadpis1 a 3 si upravte sami (použijte velikost písma, mezery mezi odstavci, rozšířené mezery a další možnosti)~~
* ~~Vytvořte vlastní styl s názvem Můj styl – založený na stylu Normální, mezery mezi odstavci před 6 b, za 12 b, odsazení prvního řádku 1 cm. Použití stylu – ke konci  dokumentu – znázorněn tučným písmem.~~
* ~~V kapitole „Zpracování obrázků v počítači“ v textu zpracujte víceúrovňový seznam –~~ **~~ne~~** ~~přes styly (1. úroveň – číslování 1., 2.,… písmo tučně, druhá úroveň – odrážka 🕭 barvy modré).~~
* V ostatním textu použijte **styl** číslovaný seznam a **styl** seznam s odrážkami. Upravte u stylů barvu číslování a odrážky
* ~~Na první stránce vytvořte~~ **~~obsah~~**~~: formát obsahu podle šablony, vodicí znak plná čára, písmo Times New Roman, tučně, velikost 14 b (po aktualizaci obsahu se nastavení měnit nebude)~~
* ~~Na každou stránku umístěte podle významu v textu obrázek se zarovnáním – vpravo, vlevo, na střed.~~
* ~~Doplňte ke každému obrázku titulek – popisek: Obrázek~~
* ~~Na konci dokumentu vytvořte prázdnou stránku pomocí oddílu.~~
* ~~Na poslední stránce vytvořte Seznam obrázku – formát Klasický, vodicí znak tečky~~
* ~~Pod seznamem napište slovo Odkazy a na další řádek vytvořte křížový odkaz na libovolný obrázek a poté zpětný odkaz na slovo Odkazy~~
* ~~Na nový řádek napište „Viz“ a za toto slovo nastavte křížový odkaz na text „kamera“ a poté zajistěte přepnutí na začátek řádku slova „Viz“~~
* ~~Vytvořte rejstřík z externího souboru Rejstřík.docx (vložte do stejné složky, jako je tento soubor) ze slov: „3D grafika“ v rejstříku „3D Modeling“; „pixely“ v rejstříku „Pixely“ – písmo tučně; formát rejstříku Módní~~
* ~~Vytvořte titulní stranu: Téma: Počítačová grafika, autor: ………..~~
* ~~Nastavte číslování od jedničky – začátek číslování u textu Počítačová grafika, poslední stránka bez číslování~~
* ~~Na slovo „hry“ poznámku pod čarou s názvem „Počítačové hry“~~