Webprogramozás

2. dolgozat: HTML, CSS, Bootstrap

Feladata egy reszponzív weboldal elkészítése játékokról. Dinamikus eszközöket és külső könyvtárakat közül csak a megengedett eszközöket használhatja fel. A feladatsor megoldása során az online elérhető Bootstrap dokumentáció (https://getbootstrap.com/docs/) használata megengedett. A weboldal elkészítéséhez szükséges képeket megtalálja az images mappában. A megoldását "Saját_Név_11_14" (tehát pl. "Molnár_Máté_11_14") nevű mappában készítse el, ezen belül pedig hozzon létre egy index.html és egy style.css fájlt, ezeken dolgozzon!

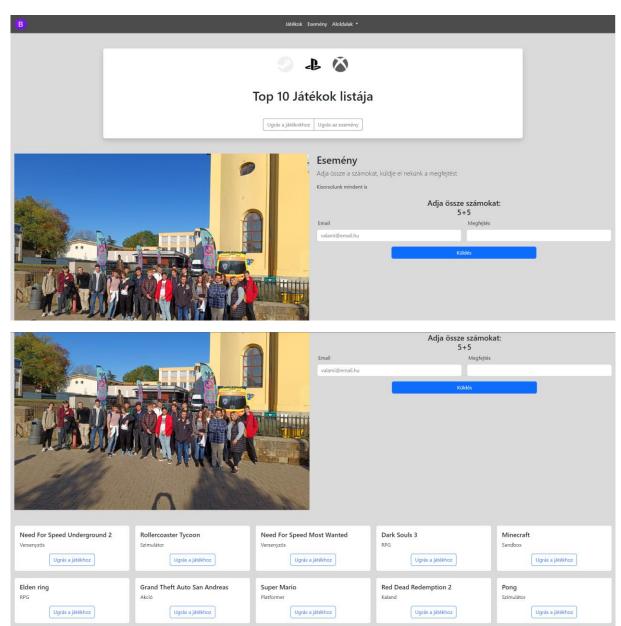
- I. A weboldal címe legyen "Top 10 játék", és csatolja hozzá a Bootstrap-et a weboldalukon elérhető elemek segítségével! A teljes oldal kapjon #dadada háttérszínt!
- II. Helyezzen el egy navbart az oldal tetején, melynek adjon sötét hátteret, állítsa be hogy 768px-nél (md) váltson szendvicsre. Helyezze el a bootstrap logóját (images/bootstrap-logo.svg) a navigációs sáv címeként, és állítsa be ennek szélességét 40px-re, magasságát pedig 30px-re, ez az index.html-re irányítson. Ez mellett középre igazítva a következő menüpontok jelenjenek meg:
 - a. Játékok: erre kattintva a lentebb található kártyákhoz ugrunk.
 - b. Esemény: erre kattintva a lentebb található űrlaphoz ugrunk.
 - c. Aloldalak: legördülő menü, ha benne kettő linkkel:
 - i. Játékgyűjtemény: játékok listájához ugrunk vele.
 - ii. Regisztráció: regisztrációs felülethez ugrunk vele.
- III. A navigációs sáv alatt jelenjen meg egy cím, a mintának megfelelően (középre igazított szöveggel, lekerekített sarkokkal, fehér háttérszínnel, és árnyékkal).
 - a. Tetején 3 ikon (images/icons): CSS animációk segítségével 6 másodpercenként jelenjenek meg és tűnjenek el. A PS logó 2 másodperces késleltetéssel, míg az Xbox logó 4 másodperces késleltetéssel használja ugyanazt az animációt. Ezek a képek 50px szélesek legyenek.
 - b. Középen egy címsor a mintának megfelelően.
 - c. Alattuk kettő gomb, csoportosítva Bootstrap használatával, ugyanazokkal a funkciókkal, mint a menüben található "Játékok" és "Események" menüpontok.
- IV. Jelenjen meg ezek alatt kettő egyenlő oszlopra felbontva (Bootstrap rácsrendszer használatával) a mintának megfelelően egy kép, és egy űrlap.
 - a. A képet megtalálja images/ogex.jpg néven, állítsa be, hogy reszponzív legyen ez a kép is!
 - b. Mellette jelenjen meg egy űrlap, mintának megfelelően. (Felül egy címsor, "Esemény" felirattal, középre igazítva, alatta egy bekezdés "Adja össze a számokat, küldje el nekünk a megfejtést.", alatta egy újabb bekezdés "Kisorsolunk mindent is." és középre igazítva egy újabb címsor "Adja össze a számokat: 5+5". Ez alatt az űrlap, Bootstrap-es formázással, illetve az e-mail címnek legyen placeholder szövege "valami@email.hu". Végül egy küldés gomb, amely jelenleg nem csinál semmit, csak formázva van, középre van igazítva és kék háttérszínt kapott.)
- V. Legalul pedig jelenjen meg 10 Bootstrap-es kártya, a mintának megfelelően rácsrendszer segítségével, a te top 10 játékodról. A kártyákon jelenjen meg egy cím, a játék nevével, alattuk pedig a játék műfaja, legalul pedig egy gomb.

Szorgalmi feladatok

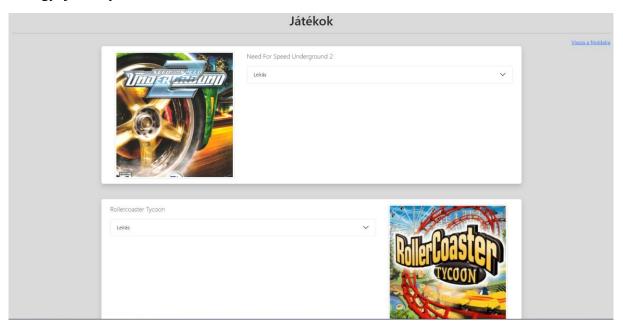
- I. Készítse el a játékok oldalt, az előbbiekben elkészített top 10 játékokról! A navigációs sávban található Játékgyűjtemény gomb ide vezessen, illetve a kártyákon található gombok az azonos játékhoz kapcsolódó cikkhez vezessenek Játékgyűjteményen belül. (pl. ha a Minecraft kártyán található gombra kattintunk főoldalon, a Játékgyűjteményen belül rögtön a Minecraft panelhez ugorjunk.). Az oldal elkészítése során nem kötelező a mintát követni, de legalább 1 Bootstrap komponenst használjon fel! Az oldalról legyen lehetőség visszalépni a főoldalra.
- II. Készítse el a regisztrációs panelt! A navigációs sávban található Regisztráció gomb ide vezessen. Legyen lehetőség visszalépni a főoldalra. Nem kötelező a mintát követni, de a Bootstrap űrlap formázásokat kötelező használni!

Minták

Főoldal:



Játékgyűjtemény:



Regisztráció:

