

CURSO: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
POLO DE APOIO PRESENCIAL: CONSOLAÇÃO HIGIENÓPOLIS
SEMESTRE : 2021/1
COMPONENTE CURRICULAR / TEMA: Prática Profissional em ADS
NOME COMPLETO DO ALUNO: Grupo ADS 2021
TIA: 18504345
NOME DO PROFESSOR: Fabio Lopes

Atividade em Grupo

Entrega no Github do Plano Mestre de Testes, cobrindo funcionalidades e interações do sistema proposto. Atualização do Trello para esta etapa do projeto.

<https://github.com/mck-pratica-ads/mackenzie-pratica-ads>

<https://trello.com/b/I0CMGxRN/pr%C3%A1tica-ads>

AppVision

Plano de Teste

Versão <1.1>

Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
<16/03/2021>	<1.0>	<Release Inicial - Protótipo do Plano de Teste>	<Viviane>
<10/05/2021>	<1.1>	<Inclusão testes unitários de artefatos>	<Viviane>

Índice

Objetivos

Requisitos para o Teste

Estratégia do Teste

Recursos

Marcos do Projeto

Produtos de Trabalho

Tarefas do Projeto

Plano de Teste

1. Introdução

Finalidade

Este documento descreve o plano para testar o protótipo de arquitetura do AppVision. Este documento de Plano de Teste suporta os seguintes objetivos:

- Identificar informações existentes do projeto e o software que deve ser testado.
- Listar os requisitos de teste recomendados (nível alto).
- Recomendar e descrever as estratégias de teste a serem empregadas.
- Identificar os recursos requeridos e fornecer uma estimativa dos esforços de teste.
- Listar os elementos de produto de trabalho das tarefas de teste.

2. Escopo

Este Plano de Teste descreve os testes de integração e do sistema que serão conduzidos no protótipo de arquitetura após a integração dos subsistemas e componentes identificados no Plano de Integração da Construção para o Protótipo .

Assume-se que o teste de unidade já forneceu por meio de teste de caixa preta, uma cobertura extensiva do código fonte e o teste de todas as interfaces do módulo.

O objetivo da montagem do protótipo de arquitetura era testar a possibilidade e o desempenho da arquitetura selecionada. É crítico que todas as interfaces do sistema e do subsistema sejam testadas, bem como o desempenho do sistema nesse estágio antecipado. O teste dos recursos e da funcionalidade do sistema não será conduzido no protótipo.

As interfaces entre os seguintes subsistemas serão testadas:

1. Cadastro de membro no aplicativo.
2. Cadastro de novos itens (filmes, séries, livros).
3. Catálogo de Itens.

As interfaces externas para os seguintes dispositivos serão testadas:

1. PCs locais
2. PCs remotos.

As medidas de desempenho mais críticas a testar são:

1. Tempo de resposta para login remoto no sistema de cadastro do aplicativo.
2. Tempo de resposta para acesso ao cadastrar itens.
3. Tempo de resposta para acesso ao Sistema de Catálogo de Itens do Aplicativo.
4. Tempo de resposta do membro quando o sistema está carregado com 10 membros com login efetuado.
5. Tempo de resposta do membro quando existem 20 acessos simultâneos ao banco de dados do Catálogo da Home.

2. Requisitos para o Teste

A lista a seguir identifica os itens (casos de uso, requisitos funcionais, requisitos não funcionais) que foram identificados como alvos do teste. Essa lista representa *o que* será testado.

2.1 Teste de Integridade dos Dados e do Banco de Dados

Verificar acesso ao Banco de Dados do Catálogo de Itens.

Verificar acessos de leitura simultâneos ao registro.

Verificar interrupção durante atualizações do Catálogo de Itens.

Verificar a recuperação correta de atualizações dos dados do banco de dados.

2.2. Teste de Função

Documento de Visão, seção 12.2: "O sistema deve fazer interface com o Sistema de Banco de Dados de Catálogo de Itens existente. O AppVision deve suportar o formato de dados conforme definido em [2]."

Documento de Visão, seção 12.2: "O sistema deve fazer interface com o Sistema de Recomendação existente e deve suportar o formato de dados conforme definido em [1]."

Documento de Visão, seção 12.2: "O componente do cliente do sistema deve operar em qualquer navegador disponível no dispositivo."

Especificação Complementar, seção 9.3: "Os dados devem ser persistidos em uma base de dados (Relacional ou NoSQL)."

2.3 Teste de Ciclo de Negócio

Nenhum.

2.4 Teste de Interface com o Usuário

Verificar a facilidade de navegação utilizando um conjunto de amostras de telas.

Verificar se as telas de amostra estão em conformidade com os padrões da GUI.

Documento de Visão, seção 10: "O Sistema deve ter fácil utilização e deve ser apropriado para colaboradores da empresa sem treinamento adicional no Sistema."

Documento de Visão, seção 12.1: "Acessar as funções da rede social através da web ou por aplicativos móveis - somente por meio do navegador disponível no dispositivo."

Especificação Complementar, seção 5.1: "A aplicação deve ser responsiva e leve, evitando demoras no carregamento das funcionalidades."

2.5 Teste de Desempenho

Verificar o tempo de resposta para acesso ao sistema de recomendação externo.

Verificar o tempo de resposta para acesso ao subsistema Catálogo de Itens no Banco de dados externo.

Verificar o tempo de resposta para login remoto.

Verificar o tempo de resposta para a submissão remota de registro de membros.

Documento de Visão, seção 12.3: "O sistema deverá fornecer acesso ao Banco de Dados de Catálogo de Itens em nuvem com um tempo de espera não superior 5 segundos."

Especificação Complementar, seção 7.2: "O sistema deverá fornecer acesso ao Banco de Dados de Catálogo de Itens em nuvem com um tempo de espera não superior 5 segundos."

2.6 Teste de Carga

Verificar a resposta do sistema quando estiver carregado com 10 membros com logon efetuado.

Verificar a resposta do sistema quando existir 20 acessos simultâneos de membros ao Catálogo de Cursos.

2.7 Teste de Estresse

Nenhum.

2.8 Teste de Volume

Nenhum.

2.9 Teste de Segurança e Controle de Acesso

Verificar o Logon a partir de um PC local.

Verificar o Logon a partir de um PC remoto.

Verificar a segurança de Logon por meio de mecanismos de nome de usuário e senha.

2.10 Teste de Failover / Recuperação

Nenhum.

2.11 Teste de Configuração

Documento de Visão, seção 12.2: "Acessar as funções da rede social através da web ou por aplicativos móveis - somente por meio do navegador disponível no dispositivo."

Especificação Complementar, Seção 9.5: "A interface baseada na Web deve ser compatível com o ambiente de tempo de execução Java 1.1 VM.

2.12 Teste de Instalação

Nenhum.

3. Estratégia do Teste

A Estratégia de Teste apresenta a abordagem recomendada para o teste dos aplicativos de software. A seção anterior dos Requisitos de Teste descrevia *o que* será testado; esta descreve *como* será testado.

As principais considerações para a estratégia de teste são as técnicas a serem utilizadas e o critério para saber quando o teste está concluído.

Além das considerações fornecidas para cada teste a seguir, o teste deve ser executado apenas utilizando bancos de dados conhecidos e controlados, em ambientes protegidos.

A estratégia de teste a seguir é genérica por natureza e foi desenvolvida para ser aplicada aos requisitos listados na seção 4 deste documento.

3.1 Tipos de Teste

3.1.1 Teste de Integridade dos Dados e do Banco de Dados

Os bancos de dados e os processos de banco de dados devem ser testados como sistemas separados. Esses sistemas devem ser testados sem os aplicativos (como a interface para os dados). É necessário executar pesquisas adicionais referentes ao DBMS a fim de identificar as ferramentas / técnicas que poderão existir para suportar os testes identificados a seguir.

Objetivo do Teste:	Assegurar que os processos e métodos de acesso ao Banco de Dados funcionem corretamente e sem corrupção de dados.
Técnica:	<ul style="list-style-type: none">• Chamar cada processo e método de acesso a banco de dados, propagando cada um com dados válidos e inválidos (ou pedidos de dados).• Inspeccionar o banco de dados para assegurar que os dados foram preenchidos conforme planejado e que todos os eventos do banco de dados ocorreram adequadamente ou revisar os dados retornados para assegurar que os dados corretos foram recuperados (pelas razões corretas)
Critérios de Conclusão:	Todos os processos e métodos de acesso ao banco de dados funcionam conforme projetado e sem nenhuma corrupção de dados.
Considerações Especiais:	<ul style="list-style-type: none">• Os testes podem exigir drivers ou um ambiente de desenvolvimento DBMS para digitar ou modificar dados diretamente nos bancos de dados.• Os processos devem ser chamados manualmente.• Bancos de dados pequenos ou de tamanho mínimo (número limitado de registros) devem ser utilizados para aumentar a visibilidade de quaisquer eventos não aceitáveis.

3.1.2 Teste de Função

Os testes do aplicativo devem ter foco em quaisquer requisitos de destino que possam ser rastreados diretamente para casos de uso (ou funções de negócios) e regras de negócios. A meta desse teste é verificar a adequada aceitação, o processamento e a recuperação dos dados, e a implementação apropriada das regras de negócios. Esse tipo de teste baseia-se em técnicas de caixa preta, ou seja, verificar o aplicativo (e seus processos internos) interagindo com o aplicativo por meio da GUI e analisar a saída (resultados). A seguir é identificado um esboço do teste recomendado para cada aplicativo:

Objetivo do Teste:	Assegurar a navegação correta do aplicativo, além da entrada, processamento e recuperação de dados.
Técnica:	<ul style="list-style-type: none"> • Executar cada caso de uso, fluxo de caso de uso ou função, utilizando dados válidos e inválidos, para verificar o seguinte: • Os resultados esperados ocorrerão quando forem usados dados válidos. • As mensagens de erro / aviso apropriadas sejam exibidas quando dados inválidos forem utilizados. • Cada regra de negócio será adequadamente aplicada.
CrITÉRIOS de Conclusão:	<ul style="list-style-type: none"> • Todos os testes planejados foram executados. • Todos os defeitos identificados foram tratados.
Considerações Especiais:	<ul style="list-style-type: none"> • O acesso ao Servidor do Banco de dados e ao Sistema de recomendação, existentes é requerido para executar alguns dos Testes de Sistema identificados no Protótipo.

3.1.3 Teste de Ciclo de Negócio

Esta seção não é aplicável ao teste do protótipo de arquitetura.

3.1.4 Teste da Interface com o Usuário

O teste da Interface com o Usuário verifica a interação de um usuário com o software. A meta do Teste de UI é assegurar que a Interface com o Usuário forneça ao usuário o acesso e a navegação adequados por meio das funções dos aplicativos. Além disso, o Teste de UI assegura que os objetos contidos na UI funcionem conforme esperado e estejam em conformidade com padrões corporativos ou do segmento de mercado.

Objetivo do Teste:	Verifique o seguinte:
	<ul style="list-style-type: none"> • A navegação pelo aplicativo reflete os requisitos e funções de negócios, incluindo a navegação janela a janela, campo a campo e o uso de métodos de acesso (teclas de tabulação, movimentos do mouse e teclas aceleradoras) • Objetos e características da janela, tais como menus, tamanho, posição, estado e foco estão em conformidade com os padrões.

Técnica:	<ul style="list-style-type: none"> • Criar / modificar testes para cada janela a fim de verificar a navegação adequada e os estados de objeto para cada janela e objeto do aplicativo.
CrITÉRIOS de Conclusão:	Verificação com êxito de cada janela permanecer consistente com a versão de benchmark ou dentro do padrão aceitável
Considerações Especiais:	<ul style="list-style-type: none"> • Nem todas as propriedades de objetos personalizados e de terceiros podem ser acessadas.

3.1.5 Traçado de Perfil de Desempenho

O teste de desempenho mede tempos de resposta, taxas de transação e outros requisitos sensíveis ao tempo. A meta do teste de Desempenho é verificar e validar se os requisitos de desempenho foram alcançados. O teste de desempenho normalmente é executado várias vezes, cada uma utilizando uma "carga de segundo plano" diferente no sistema. O teste inicial deve ser executado com uma carga "nominal", semelhante à carga normal observada (ou prevista) no sistema de destino. Um segundo teste de desempenho é executado utilizando uma carga de pico.

Além disso, os testes de desempenho podem ser utilizados para traçar o perfil e ajustar o desempenho de um sistema como uma função de condições, como a carga de trabalho ou configurações de hardware.

NOTA: As transações a seguir se referem a "transações comerciais lógicas." Essas são transações são definidas como funções específicas que se espera que um usuário do sistema execute utilizando o aplicativo, como incluir ou modificar um determinado contrato.

Objetivo do Teste:	<p>Validar o Tempo de Resposta do Sistema para funções de negócios ou transações designadas sob as duas condições a seguir:</p> <ul style="list-style-type: none"> - volume normal previsto - volume de pior caso previsto
Técnica:	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizar Scripts de Teste desenvolvidos para Teste de Modelo de Negócio (Teste do Sistema). • Modificar arquivos de dados (a fim de aumentar o número de transações) ou modificar scripts a fim de aumentar o número de iterações ocorrido em cada transação. • Os scripts devem ser executados em uma máquina (o melhor é avaliar o desempenho de um único usuário, uma única transação) e repetidos com vários clientes (virtuais ou reais, <i>consulte as considerações especiais a seguir</i>).
CrITÉRIOS de Conclusão:	<ul style="list-style-type: none"> • Transação Única / usuário único: Conclusão com êxito dos scripts de teste sem nenhum defeito e na alocação de tempo esperada / requerida (por transação)

- Várias Transações / vários usuários: Conclusão com êxito dos scripts de teste sem nenhum defeito e dentro de alocação de tempo aceitável.

Considerações Especiais:

- O teste abrangente do desempenho inclui ter uma carga "em segundo plano" no servidor. Há vários métodos que podem ser usados para executar esse teste, incluindo:
 - "Encaminhar as transações" diretamente para o servidor, geralmente na forma de chamadas SQL.
 - Criar carga "virtual" de usuários para simular muitos (geralmente várias centenas) de clientes. Para se obter essa carga, geralmente são usadas ferramentas de Emulação de Terminal Remoto. Essa técnica também pode ser utilizada para carregar a rede com "tráfego".
 - Utilizar vários clientes físicos, cada qual executando scripts de teste para inserir carga no sistema.
- O teste de desempenho deverá ser executado em uma máquina dedicada ou em um período de tempo dedicado. Isso permitirá o controle total e a medição exata.
- Os bancos de dados utilizados para teste de Desempenho deverão ter tamanhos reais ou ser igualmente escalados.

3.1.6 Teste de Carga

As medidas do teste de carga sujeitam o sistema em teste a cargas de trabalho variáveis para avaliar a capacidade do sistema em continuar a funcionar corretamente sob essas diferentes cargas de trabalho. A meta desse teste de carga é determinar e assegurar que o sistema funcione adequadamente com uma carga de trabalho superior à carga máxima esperada. Além disso, o teste de carga avalia as características de desempenho (tempos de resposta, taxas de transação e outros aspectos sensíveis ao tempo).

NOTA: As transações a seguir se referem a "transações comerciais lógicas." Essas são transações são definidas como funções específicas que se espera que um usuário do sistema execute utilizando o aplicativo, como incluir ou modificar um determinado contrato.

Objetivo do Teste:

Verificar o Tempo de Resposta do Sistema para casos de negócios ou transações designadas sob condições de carga de trabalho variáveis.

Técnica:

- Utilizar os testes desenvolvidos para o Teste do Ciclo de Negócio.
- Modificar os arquivos de dados (a fim de aumentar o número de transações) ou os testes a fim de aumentar o número de vezes que cada transação ocorre.

Critérios de Conclusão:

- Várias Transações / vários usuários: Conclusão com êxito dos testes sem nenhum defeito e dentro de alocação de tempo aceitável.

Considerações Especiais:

- Os testes de carga devem ser executados em uma máquina dedicada e em um período de tempo dedicado. Isso permitirá o controle total e a medição exata.
- Os bancos de dados utilizados para teste de carga deverão ter tamanhos reais ou ser igualmente escalados.

3.1.7 Teste de Estresse

Esta seção não é aplicável ao teste do protótipo de arquitetura.

3.1.8 Teste de Volume

Esta seção não é aplicável ao teste do protótipo de arquitetura.

3.1.9 Teste de Segurança e Controle de Acesso

O Teste de Segurança e de Controle de Acesso tem como foco duas áreas principais de segurança:

Segurança do aplicativo, incluindo o acesso aos Dados ou às Funções de Negócios.

Segurança do sistema, incluindo acesso remoto ao sistema.

A segurança do aplicativo assegura que, com base na segurança desejada, os usuários têm restrição a funções específicas ou estão limitados aos dados que estão disponíveis a eles. Por exemplo, todos têm permissão para inserir dados e criar novas contas, mas apenas os gerentes poderão excluí-los. Se houver segurança no nível dos dados, o teste assegura que o usuário "tipo" um pode consultar todas as informações do cliente, incluindo dados financeiros; no entanto, o usuário dois consulta apenas os dados demográficos para o mesmo cliente.

A segurança do sistema assegura que apenas os usuários, para os quais o acesso ao sistema foi concedido, sejam capazes de acessar os aplicativos e apenas por meio dos gateways apropriados.

Objetivo do Teste:

Segurança de Função / Dados: Verificar se o usuário pode acessar apenas as funções / dados para os quais seu tipo de usuário tenha recebido permissão.

Segurança do Sistema: Verificar se apenas os usuários com acesso ao sistema e aplicativo(s) têm permissão para acessá-los.

Técnica:

- Segurança de Função / Dados: Identificar e listar cada tipo de usuário e as funções / dados para os quais cada tipo tem permissão.
- Criar testes para cada tipo de usuário e verificar a permissão criando transações específicas para cada tipo de usuário.
- Modificar o tipo de usuário e executar novamente os testes para os mesmos usuários. Em cada caso, verificar

se as funções / dados adicionais estão corretamente disponíveis ou se têm seu acesso negado.

- Acesso ao Sistema (consulte considerações especiais a seguir)

Crítérios de Conclusão:

Para cada tipo de usuário conhecido, a função / dados apropriados estão disponíveis e todas as transações funcionem como esperado e sejam executadas nos testes de Função de Aplicativo anteriores

Considerações Especiais:

- O acesso ao sistema deve ser revisado / discutido com o administrador da rede ou do sistema apropriado. Talvez esse teste não seja necessário, pois pode ser uma função de administração da rede ou do sistema.

3.1.10 Teste de Failover e Recuperação

Esta seção não é aplicável ao teste do protótipo de arquitetura.

3.1.11 Teste de Configuração

Esta seção não é aplicável ao teste do protótipo de arquitetura do AppVision

3.1.12 Teste de Instalação

Esta seção não é aplicável ao teste do protótipo de arquitetura do AppVision

3.2 Ferramentas

As seguintes ferramentas serão empregadas para o teste do protótipo de arquitetura:

	Ferramenta	Versão
Gerenciamento de Teste	Rational RequisitePro	A Definir
	Rational Unified Process	
Design de Teste	Rational Rose	A Definir
Controle de Defeitos	Rational ClearQuest	A Definir
Teste Funcional	Rational Robot	A Definir
Teste de Desempenho	Rational Visual Quantify	A Definir
Gerador de Perfil ou Monitor de Cobertura de Teste	Rational Visual PureCoverage	A Definir
Outras Ferramentas de Teste	Rational Purify	A Definir
	Rational TestFactory	

Gerenciamento de Projeto	Microsoft Word Microsoft Excel	A Definir
Ferramentas de DBMS	A Definir	A Definir

4.1 Funções

Esta tabela mostra as premissas de equipe para o teste do Protótipo.

Recursos Humanos

Função	Recursos Mínimos Recomendados (número de trabalhadores alocados em período integral)	Responsabilidades Específicas/Comentários
Gerente de Testes	1 – Antonio Thiago Wagner Viviane	Fornece supervisão de gerenciamento Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> Fornecer direção técnica Adquirir recursos apropriados Relatório de gerenciamento
Designer de Teste	Viviane Ribeiro	Identifica, prioriza e implementa casos de teste Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> Gerar plano de teste Gerar Conjunto de Teste Avaliar eficácia do esforço de teste
Testador do Sistema	Wagner	Executa os testes Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> Executar testes Registrar resultados Recuperar-se de erros Documentar defeitos
Administrador do Sistema de Teste	Antonio Lucas	Assegura que os ativos e o ambiente de teste são gerenciados e mantidos.

		Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> • Administrar o sistema de gerenciamento de teste • Instalar / gerenciar o acesso do trabalhador aos sistemas de teste
Administração de Banco de Dados / Gerenciador de Banco de Dados	Antonio Lucas	Assegura que os ativos e o ambiente de dados de teste (banco de dados) são gerenciados e mantidos. Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> • Administrar os dados de teste (banco de dados)
Designer	Viviane Ribeiro	Identifica e define as operações, atributos e associações das classes de teste Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> • Identifica e define a(s) classes de teste • Identifica e define os pacotes de teste
Implementador	Thiago	Implementa e faz o teste de unidade das classes de teste e pacotes de teste Responsabilidades: <ul style="list-style-type: none"> • Cria os pacotes e classes de teste implementados no Conjunto de Teste.

4.2 Sistema

A tabela a seguir descreve os recursos do sistema para o teste do protótipo do App Vision.

Recursos do Sistema

Recurso	Nome / Tipo / Número de Série
Servidor do Sistema de Banco de Dados	A definir

Celulares de Teste do Cliente	A definir
Repositório de Testes	A definir
Desktop Desenvolvimento de Teste	A definir

5. Marcos do Projeto

O teste do Protótipo de Arquitetura do AppVision incorpora tarefas de teste para cada um dos esforços de teste identificados nas seções anteriores. Marcos do projeto separados são identificados para comunicar o status e as realizações do projeto.

Consulte o Plano de Desenvolvimento de Software [13] e o Plano de Iteração E1 [14] para obter o planejamento do projeto principal ou de fases gerais.

Tarefa de Marco	Esforço (pd)	Data de Início	Data de Encerramento
Planejamento de Teste do Protótipo	2	A definir	A definir
Design de Teste do Protótipo	3	A definir	A definir
Desenvolvimento de Teste do Protótipo	4	A definir	A definir
Execução de Teste do Protótipo	3	A definir	A definir
Avaliação de Teste do Protótipo	1	A definir	A definir

6. Produtos de Trabalho

Os produtos de trabalho das tarefas de teste definidas neste Plano de Teste estão descritos na tabela a seguir.

Produtos de Trabalho	Proprietário	Revisão / Distribuição	Data Comprometida
Plano de Teste	Viviane	Equipe de Gerenciamento de Projeto Sênior	A definir
Ambiente de Teste	A definir	-	A definir
Conjunto de Teste	A definir	Revisão por Profissional Interno	A definir
Conjuntos de Dados de Teste	A definir	Revisão por Profissional Interno	A definir
Scripts de Teste	A definir	-	A definir
Stubs de Teste, Drivers	A definir	-	A definir

Relatórios de Defeitos do Teste	A definir	Equipe de Gerenciamento de Projeto Sênior	A definir
Resultados do Teste	A definir	-	A definir
Relatório de Avaliação de Teste	A definir	Equipe de Gerenciamento de Projeto Sênior	A definir

6.1 Conjunto de Teste

O Conjunto de Teste definirá todos os casos de teste e os scripts de teste associados a cada caso de teste.

6.2 Logs do Teste

Está planejada a utilização do RequisitePro para identificar os casos de teste e monitorar o status de cada um. Os resultados de teste serão resumidos no RequisitePro como não-testados, aprovados, aprovação condicional ou com falha. Resumindo, o RequisitePro será configurado para suportar os seguintes para cada caso de teste, conforme definido nas Diretrizes de Atributos de Requisitos [17]:

- Status do Teste
- Número do Build
- Testado por
- Data do Teste
- Notas do Teste

Será de responsabilidade do Testador do Sistema atualizar o status do teste no RequisitePro.

Os resultados de teste serão retidos no Controle de Configuração.

6.3 Relatórios de Defeitos

O Rational ClearQuest será utilizado para registrar e monitorar defeitos individuais.

7. Tarefas do Projeto

A seguir são mostradas as tarefas relacionadas ao teste do protótipo App Vision:

Planejar Teste

Identificar Requisitos para o Teste

Avaliar Risco

Desenvolver Estratégia de Teste

Identificar Recursos de Teste

Criar Planejamento

Gerar Plano de Teste

Projetar Teste

Análise de Carga de Trabalho (não aplicável para Protótipo)

Desenvolver Conjunto de Teste

Identificar e Descrever Casos de Teste

Identificar e Estruturar Scripts de Teste

Revisar e Acessar Cobertura de Teste

Implementar Teste

Configurar Ambiente de Teste

Registrar ou Programar Scripts de Teste

Desenvolver Drivers e Stubs de Teste

Identificar funcionalidade específica do Teste no design e modelo de implementação

Estabelecer Conjuntos de Dados Externos

Executar Teste

Executar Script de Teste

Avaliar Execução do Teste

Recuperar-se de Teste Interrompido

Verificar os Resultados

Investigar Resultados Inesperados

Registrar Defeitos

Avaliar Teste

Avaliar a Cobertura dos Casos de Teste

Avaliar Cobertura do Código

Analisar Defeitos

Determinar se os Critérios de Conclusão do Teste e os Critérios de Êxito foram alcançados

Criar Relatório de Avaliação do Teste

Referências Bibliográfica.: Direitos Autorais (c) IBM Corporation 1987, 2004. Todos os Direitos Reservados.
Exemplo da Web do Projeto de Registro em Curso - Versão 2001.03 https://www.cin.ufpe.br/~gta/rup-vc/extend.formal_resources/guidances/examples/resources/test_plan_v1.htm

Plano de Teste - <Nome do Projeto> - Raquel Silveira <https://raquelsilveira.files.wordpress.com> ›

Papéis e responsabilidades

10.1 Pessoas e Papéis

Esta tabela mostra as suposições referentes ao perfil da equipe do esforço de teste.

[Observação: Adicione ou exclua itens conforme o necessário e informe o nome das pessoas.]

Recursos Humanos		
Papel	Recursos Mínimos Recomendáveis (número de papéis alocados em tempo integral)	Responsabilidades ou Comentários Específicos
Gerente de Testes		<p>Supervisiona o gerenciamento.</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • planejamento e logística • combinar missão • identificar motivadores • adquirir recursos apropriados • apresentar relatórios de gerenciamento • defender os interesses do teste • avaliar a eficiência do esforço de teste
Analista de Teste		<p>Identifica e define os teste específicos a serem conduzidos.</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • identificar idéias de teste • definir detalhes dos testes • determinar os resultados dos testes • documentar solicitações de mudança • avaliar a qualidade do produto

Designer de Teste		<p>Define a abordagem técnica referente à implementação do esforço de teste.</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • definir a abordagem dos testes • definir a arquitetura de automação de teste • verificar as técnicas de teste • definir os elementos de testabilidade • estruturar a implementação dos testes
Testador		<p>Implementa e executa os testes.</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • implementar os testes e os conjuntos de testes • executar os conjuntos de testes • registrar os resultados • analisar as falhas dos testes e possibilitar a recuperação posterior • documentar incidentes
Administrador do Sistema de Teste		<p>Assegura a manutenção e o gerenciamento dos recursos e do ambiente do teste.</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • administrar o sistema de gerenciamento de teste • instalar e suportar o acesso às configurações do

		ambiente de teste e aos laboratórios de teste, bem como a recuperação deles
Administrador do Banco de Dados, Gerente do Banco de Dados		<p>Assegurar o gerenciamento e a manutenção dos recursos e do ambiente dos dados de teste (banco de dados).</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • suportar a administração dos dados de teste e das plataformas de teste (banco de dados)
Designer		<p>Identifica e define as operações, os atributos e as associações das classes de teste.</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • define as classes de teste necessárias para suportar os requisitos de testabilidade conforme definido pela equipe de teste
Implementador		<p>Implementa as classes de teste e os pacotes de teste e efetua testes unitários nos mesmos.</p> <p>Entre as responsabilidades estão incluídas:</p> <ul style="list-style-type: none"> • cria os componentes de teste necessários para suportar os requisitos de testabilidade conforme definido pelo designer

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Login					
---	--	--	--	--	--

Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
1 Cenário principal						
Baixa/Media/Alta	1 Usuário loga em tela principal	**				
Baixa/Media/Alta	2 Sistema valida as informações e carrega tela principal	**				
Total		2	0	0	0	

Porcentagem de Acertos	Total
Porcentagem de Defeitos	100,0%
Porcentagem de Corrigidos	0,0%

Resultado da Revisão:	Artefato está correto e atende as especificações de caso de uso esperadas
------------------------------	---

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão

Página 1 de 1

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Login - Tratamento de erro					
--	--	--	--	--	--

Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
1 Cenário principal						
Baixa/Media/Alta	1 Usuário informa campo login incorreto	**				Sistema mostra mensagem de restrição de acesso
Baixa/Media/Alta	2 Usuário informa campo senha incorreto	**				Sistema solicita verificar login e senha
Total		2	0	0	0	

Porcentagem de Acertos	Total
Porcentagem de Defeitos	100,0%
Porcentagem de Corrigidos	0,0%

Resultado da Revisão:	Artefato está correto e atende as especificações de tratamento de erro
------------------------------	--

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão2

Página 1 de 1

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Cadastro - Entrada de Informações						
Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
	1 Cenário principal					
Baixa/Media/Alta	1 Usuário inicia cadastro de novo fime, serie e livro solicitando preenchimento de informações	**				Fornecer dados pertinentes ao cadastro de itens
Baixa/Media/Alta	2 Usuário preenche lista de itens para o cadastro exibido em tela	**				Exibida tela cadastro completo aguardar validação
	Total	2	0	0	0	
		Total Porcentagem de Acertos 100,0% Porcentagem de Defeitos 0,0% Porcentagem de Corrigidos 0,0%				
Resultado da Revisão: Artefato está correto e atende as especificações de Caso de Uso						

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão3

Página 1 de 1

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Cadastro - Entrada de Validação Informações 1						
Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
	1 Cenário principal					
Baixa/Media/Alta	1 Aviso de aguardo de validação de cadastro de novo fime, serie e livro pelo administrador	**				Exibição tela de aguardar dados cadastrados
Baixa/Media/Alta	2 Usuário tem tela de cadastro de novo item cadastrado aceito	**				Exibida tela cadastro completo aguardar validação
	Total	2	0	0	0	
		Total Porcentagem de Acertos 100,0% Porcentagem de Defeitos 0,0% Porcentagem de Corrigidos 0,0%				
Resultado da Revisão: Artefato está correto e atende as especificações de Caso de Uso						

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão4

Página 1 de 1

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Cadastro - Entrada de Validação Informações 1						
Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
1 Cenário principal						
Baixa/Media/Alta	1 Usuario tem item aceito	**				Exibição tela de "Item será disponibilizado para outros usuario"
Baixa/Media/Alta	2 Outros usuários acessam item cadastrado pelo usuario	**				Exibição tela "Seu item cadastrado foi avaliado"
Total		2	0	0	0	
		Total Porcentagem de Acertos 100,0% Porcentagem de Defeitos 0,0% Porcentagem de Corrigidos 0,0%				
Resultado da Revisão: Artefato está correto e atende as especificações de Caso de Uso						

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão8

Página 1 de 1

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Cadastro - Entrada de Informações tratamento de erros						
Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
1 Cenário principal						
Baixa/Media/Alta	1 Não preenchimento de informações para cadastro de novo fine, serie e livro de informações	**				Exibido alerta tela de restrição cadastro incompleto
Baixa/Media/Alta	2 Usuário tenta acessar o novo itemantes da validação	**				Exibido alerta tela de restrição aguardando validação
Total		2	0	0	0	
		Total Porcentagem de Acertos 100,0% Porcentagem de Defeitos 0,0% Porcentagem de Corrigidos 0,0%				
Resultado da Revisão: Artefato está correto e atende as especificações de Tratamento de erro						

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão5

Página 1 de 1

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Cadastro - Entrada de Informações tratamento de erros						
Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
1 Cenário principal						
Baixa/Media/Alta	1 Tentar cadastrar item já existente	**				Exibido alerta " Duplicidade de Item, negado cadastro"
Baixa/Media/Alta	2 Tentar subescrever cadastro de item já existente	**				Exibido alerta "Item já existente e validado por adm"
Total		2	0	0	0	
		Total Porcentagem de Acertos 100,0% Porcentagem de Defeitos 0,0% Porcentagem de Corrigidos 0,0%				
Resultado da Revisão: Artefato está correto e atende as especificações de Tratamento de erro						

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão6

Página 1 de 1

Checklist Plano de Testes

Projeto: AppVision Testador: Viviane Data: 10/05/2021 Pacote: Artefato Cadastro -Avaliação de Livros, series, filmes						
Severidade (*)	Item	Resposta**				Observações
		Sim	Não	Corrigido	N/A	
1 Cenário principal						
Baixa/Media/Alta	1 Tela avaliação de itens para usuário	**				Exibição tela avaliação" Avaliar comvalores inteiros"
Baixa/Media/Alta	2 Usuário avaliou comnumeros inteiros	**				Exibida tela "Você avaliou o itemcomnota 8"
Total		2	0	0	0	
		Total Porcentagem de Acertos 100,0% Porcentagem de Defeitos 0,0% Porcentagem de Corrigidos 0,0%				
Resultado da Revisão: Artefato está correto e atende as especificações de Caso de Uso						

Check List Plano de Testes-Projeto-Número da Revisão10

Página 1 de 1