

# BApp Dev Lab 2

Overview

# 실습 목표

- 복잡한 컨트랙트를 가지는 BApp의 개발
  - 다양한 자료형의 사용
  - Function Modifier의 사용
  - Struct의 사용
  - Event의 사용
- Klaytn 개발 툴 활용 (IDE, Scope)

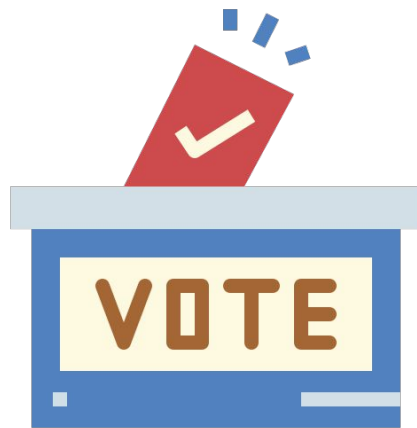
# Lab 2: Voting BApp

## 투표 BApp 간단명세

- 하나의 컨트랙트는 하나의 선거(Ballot)를 의미
- 각 선거는 N개의 선택지(Proposal)와 함께 생성
- 투표자는 하나의 선택지를 택하여 투표 (1인 1투표)
- 선거를 생성한 사람을 의장(Chairperson)이라 정의
- 의장은 투표자를 선거에 추가 가능

## Optional Tasks

- 의장은 **투표를 종료**할 수 있음
- 의장은 **모든 투표자가 투표했을 때에만** 투표를 종료할 수 있음
- 의장은 여러 투표자를 한번에 추가 가능



Icons made by smalllikeart from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com)

# Voting BApp UI

## Main Component

Ballot

Voter

**LOAD**

**Voter?** **Has voted?** **Chairperson?**

**Voter Component**

**Chairperson Component**

## Voter Component

Proposal 1 ☒

Proposal 2 ☐

⋮

Proposal N ☐

**VOTE**

## Chairperson Component

Give right to vote to

**SUBMIT**

# 개발 스택

실습1과 동일한 스택을 사용

항목	선택
개발 언어	Javascript
소프트웨어 플랫폼	Node.js
사용자 인터페이스	React
Klaytn SDK	caver-js

# 실습 계획

주차	계획
1주차 (11월 14일)	실습 개요 및 계획 공유, 컨트랙트 실습
2주차 (11월 21일)	컨트랙트 작성, 프론트 개발
3주차 (11월 28일)	BApp 배포 및 실행, 리뷰