

1.

MyLong
-value : long
+MyLong( long : value) +getValue() : long +isEven() : boolean +isOdd() : boolean +isPrime() : boolean +isEven(long) : boolean <u>+isOdd(long) : boolean</u> <u>+isPrime(long) : boolean</u> <u>+isEven(MyLong) : boolean</u> <u>+isOdd(MyLong) : boolean</u> <u>+isPrime(MyLong) : boolean</u> +equals(long) : boolean +equals(MyLong) : boolean <u>+parseLong(char[])</u> <u>+parseLong(String)</u>

2.

Card
-suit : String -num : int
+Card() +getSuit() : String +getNum() : int

Deck
-Card[] : String
+Deck()

3.

Circle
-x : double -y : double -radius : double
+Circle() +Circle( double : x, double : y) +getX() : double +getY() : double +getRadius() : double +getArea() : double +getPerimeter() : double +contains(double : x, double : y) : boolean +contains(Circle circle) : boolean +overlaps(Circle circle) : boolean