

Tablica koncepcyjna aplikacji EuroTravel

HUBERT ADAMIAK, MACIEJ CIEPIELA

Dlaczego tu jesteśmy?

- ▶ Chcemy ułatwić życie osobom podróżującym po Europie
- ▶ Chcemy stworzyć aplikację, która pozwoli podróżować w łatwy, czytelny i szybki sposób
- ▶ Coraz więcej młodych osób decyduje się na korzystanie z komunikacji miejskiej czy pociągów zamiast np. samochodu, a my chcemy pomóc im zaoszczędzić czasu i nerwów wynikających przykładowo z potrzeby kupowania każdego biletu w osobnej aplikacji czy nieczytelnych rozkładów

Elevator Pitch

- ▶ EuroTravel to aplikacja mobilna skierowana do każdej osoby korzystającej z komunikacji miejskiej na terenie Europy.
- ▶ Oferuje ona prosty i czytelny, ale jednocześnie szczegółowy system wybierania lub generowania tras, kupowania biletów oraz polecenia ciekawych miejsc do odwiedzenia

Logotyp i reklama

► NAZWA APLIKACJI

EuroTravel

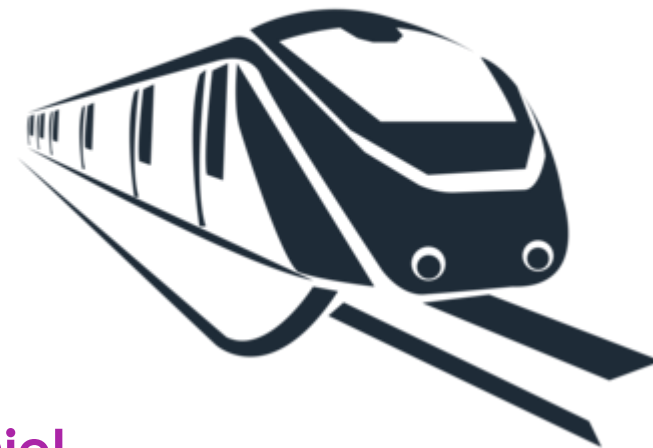
❑ SLOGAN

Podróżuj szybko i przyjemnie!

► KORZYŚCI Z KORZYSTANIA

Oszczędność czasu i pieniędzy

Pewność, że mamy odpowiednie bilety na odpowiednie środki transportu



Co znajdzie się w projekcie?

NA PEWNO

- System logowania
- Generowanie tras
- Mapa
- System kupowania biletów

BYĆ MOŻE

- Polecane trasy
- System opinii użytkowników (opinie dotyczą np. Konkretnego autobusu albo trasy)
- Polecanie ciekawych miejsc do odwiedzenia
- Rozkłady jazdy

NIE

- Uwzględnianie podróży samolotem lub promem

Architektura systemu

- ▶ Aplikacja mobilna będzie działać na serwerze połączonym z bazą danych, wszystko będzie działało w chmurze
- ▶ Frontend w języku JavaScript, backend w Pythonie

Wyzwania

- ▶ Zbieranie informacji/danych z całej Europy
- ▶ Opóźnienia pociągów, autobusów itd.
- ▶ Zaprojektowanie czytelnego interfejsu przy dużej liczbie ważnych szczegółów (przesiadki, typ środka transportu, numery autobusów, przystanki itd.)
- ▶ Przekonanie użytkowników do korzystania z naszej aplikacji, gdy są już przyzwyczajeni do innych konkurencyjnych (np. Google Maps)

CZAS

► NAPISANIE APLIKACJI

~ 6 miesięcy

▣ ZBIERANIE DANYCH

~ 3 miesiące, równoległe do pisania

► TESTY I POPRAWKI

~ 3 miesiące

▣ ŁĄCZNIE

~ 9 miesięcy

Elastyczność

- ▶ Ciężko byłoby zrobić aplikację szybciej ze względu na ogromną ilość danych
- ▶ Skrócenie testów również nie bardzo wchodzi w grę - chcemy być pewni że aplikacja będzie działać dobrze na terenie całej Europy, a to wymaga zrobienia porządných i dokładnych testów
- ▶ W razie potrzeby można zrezygnować z wielu funkcji aplikacji, które nie są konieczne do jej działania i dodać je w późniejszych wersjach

Zespół

- ▶ Project Manager
- ▶ Product Owner
- ▶ UX Designer
- ▶ Architekt systemowy
- ▶ Developer x 6
- ▶ Data Engineer
- ▶ Analityk biznesowy x 1
- ▶ Tester x 5

Kosztorys

- ▶ $\text{Koszt} = \text{liczba pracowników} * \text{tygodnie} * \text{godziny tygodniowo} * \text{stawka/h}$
- ▶ **PM** = $1 * 40 * 40 * 150 = 240,000$
- ▶ **PO** = $1 * 40 * 40 * 120 = 192,000$
- ▶ **UX Designer** = 20,000
- ▶ **Arch Sys** = $1 * 40 * 40 * 90 = 144,000$
- ▶ **Dev** = $6 * 40 * 40 * 70 = 672,000$
- ▶ **Data eng** = $1 * 40 * 40 * 70 = 112,000$
- ▶ **Analitik biz** = $1 * 27 * 40 * 90 = 97,200$
- ▶ **Tester** = $5 * 13 * 40 * 50 = 130,000$
- ▶ **RAZEM : około 1,6 mln**