

Lisez-moi : Dossier : arduino/_esp8266

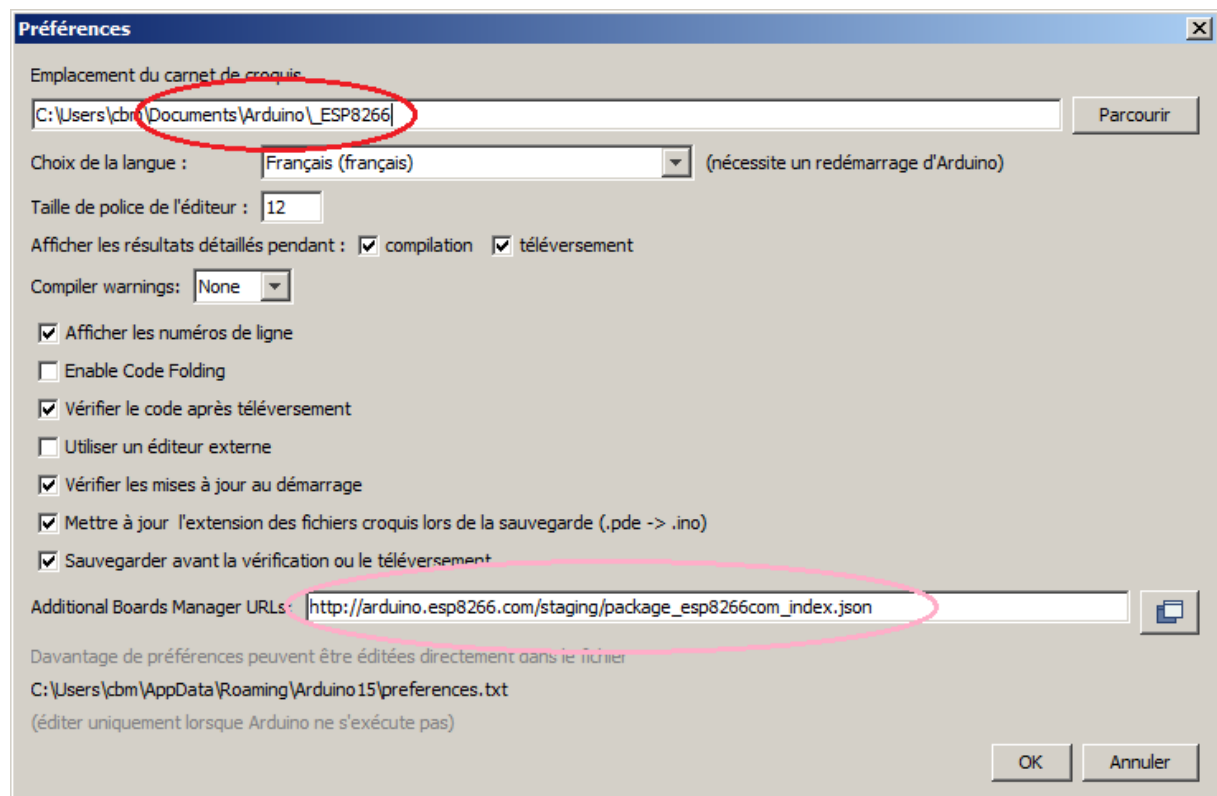
Les projets spécifiques à un type de carte _esp8266 seront placés dans les dossiers suivants :

- « ESP-01 » pour les esp8266 esp-01.
- « ESP-202 » pour les esp8266 esp-201.

Pour éviter de mélanger les bibliothèques, celles correspondant aux cartes esp8266 seront placées dans le dossier « arduino/_esp8266/libraries ».

Un dossier « tools » contient un outil de programmation permettant de charger la zone de la mémoire flash qui devra contenir des fichiers. (SPIFFS)

- Pour compiler et télé-verser des programmes pour les cartes _esp8266, configurez l'IDE comme indiqué ci-dessous.



Pour ajouter à l'environnement IDE les compilateurs et bibliothèques standards des cartes « esp8266 », ajouter dans le champ d'édition « Additional Boards Manager URLs » l'adresse suivante :

http://arduino.esp8266.com/staging/package_esp8266com_index.json

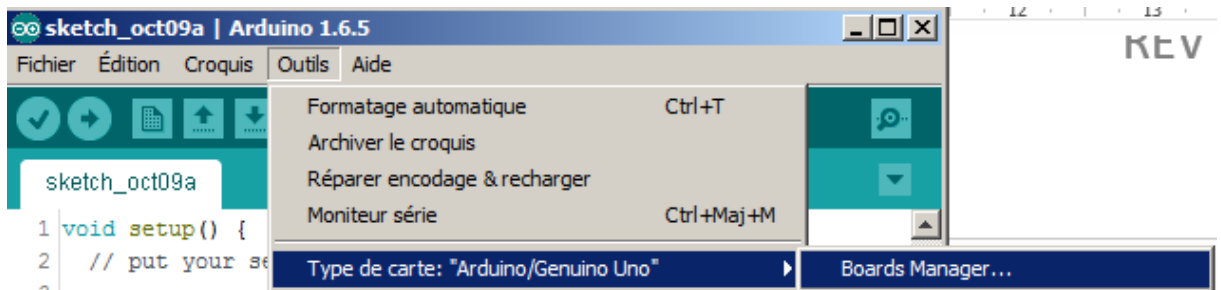
Si vous modifiez « l'emplacement du carnet de croquis », cliquez sur OK, fermer toutes les fenêtres du Arduino IDE, les modifications ne seront effectives que lors du prochain démarrage du programme.

L'installation des compilateurs et bibliothèques est expliquée à la page suivante.

Installation des compilateurs et librairies

A faire une seule fois. (Sauf mise à jour du compilateur et librairies)

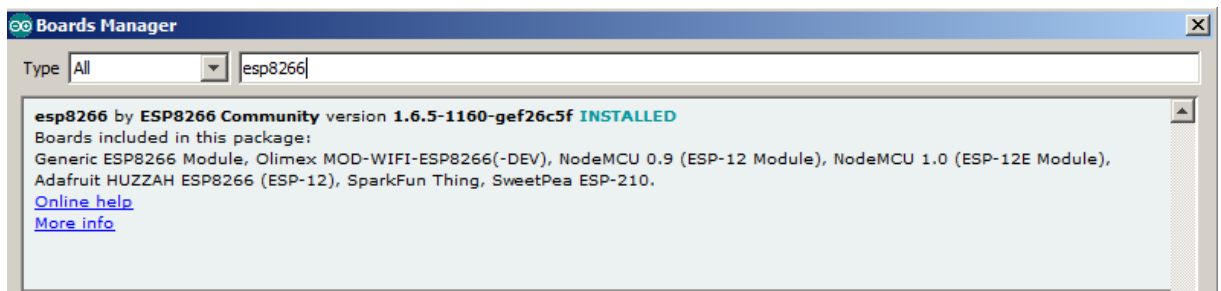
1. Cliquez le menu « Outils -> Type de carte : -> Boards Manager »



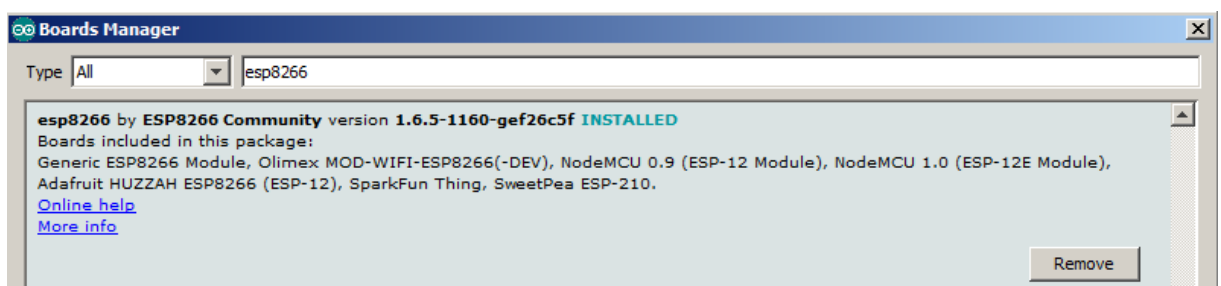
2. Dans le champ d'édition du filtre introduisez « esp8266 »



3. Cliquez sur le bouton « Install »



4. Lorsque l'installation est terminée, le bouton « Install » disparaît et le message « INSTALLED » est présent. En cliquant dans la fenêtre le bouton « Remove » apparaît.



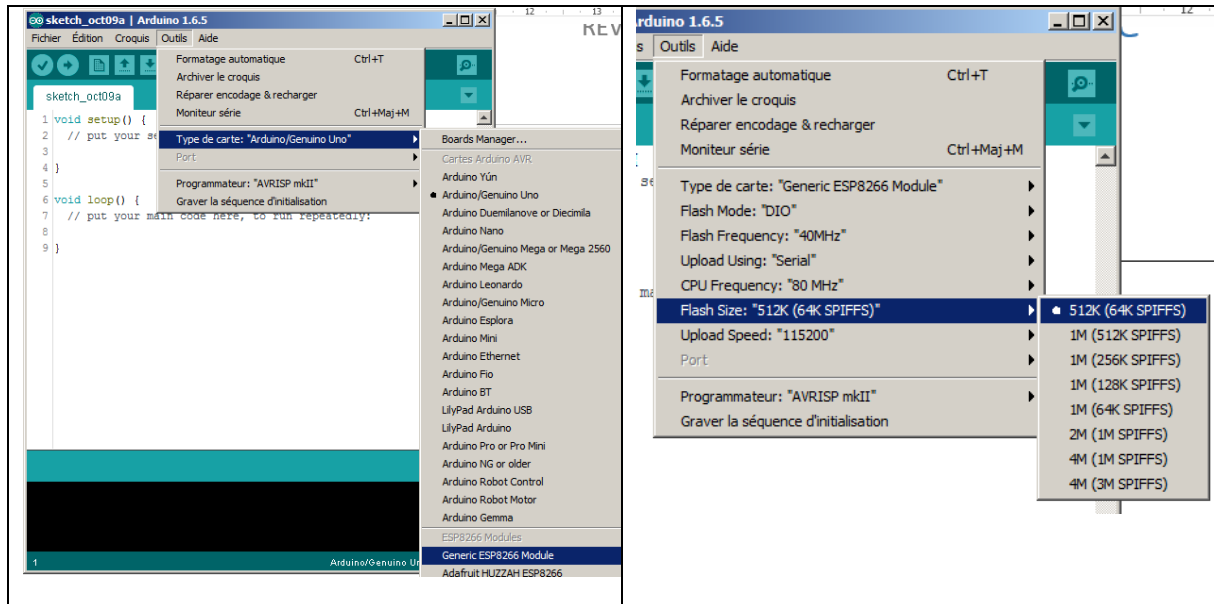
5. Pour installer une nouvelle version, il faut préalablement désinstaller la précédente.

Choix de la carte en fonction du matériel disponible

3

Cas d'une carte esp8266-esp201

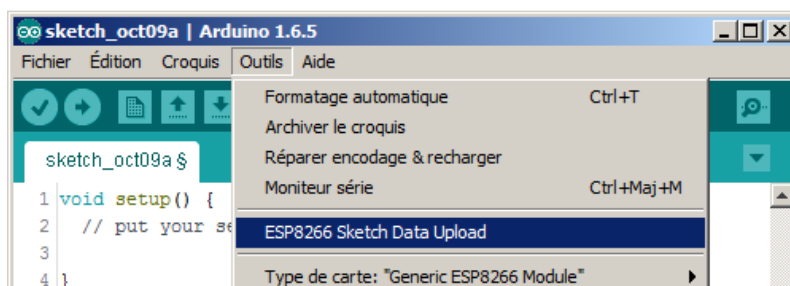
1. Choisir « Generic ESP8266 Module ».
2. Choisir la taille de la mémoire flash et la taille de la zone réservée au système de fichiers (SPIFFS).
 - a. Pour le module actuellement disponible, 512K de flash dont 64K pour le système de fichiers (SPIFFS).



Cas d'une carte esp8266-esp01

3. Choisir « Generic ESP8266 Module ».
4. Choisir la taille de la mémoire flash et la taille de la zone réservée au système de fichiers (SPIFFS).
 - a. Pour le module actuellement disponible, 1M de flash dont 64K ou 128K ou 256K ou 512K pour le système de fichiers (SPIFFS). (En fonction des besoins de l'application)

Pour charger des fichiers dans la zone SPIFFS



Dans votre projet, les fichiers que vous aurez placés dans un dossier nommé « data » seront téléversés dans la zone de la mémoire flash correspondant au système de fichier. (SPIFFS)