

Arquiteturas de Software para Interfaces com o Utilizador – 2018/2019

Projeto: Mobile Video Player

Data de entrega: 3 de Junho (23:59)

Apresentação e Demonstração do Projeto: 7 de Junho (10:00)

Neste projeto, os alunos têm de desenvolver uma aplicação móvel que permita visualizar e navegar em conteúdo de vídeo. Os ficheiros podem estar guardados no dispositivo ou acessíveis através de uma URL. A aplicação deverá ser implementada em Android (versão mínima 7.1.1, API 25) e executada através do emulador ou de um dispositivo móvel. O projeto poderá ser desenvolvido em grupos com o máximo de 3 alunos.

A aplicação terá que incluir:

- Uma interface tradicional composta por botões de controlo do vídeo (play, pause, forward, etc...)
- Pelo menos 1 interface não-tradicional de controlo do vídeo (por exemplo: gestos customizados ou através de sensores).

A criatividade e a demonstração do conhecimento adquirido nas aulas serão fatores chave na avaliação deste trabalho (e em particular no desenvolvimento da(s) interface(s) não-tradicionais).

NOTA: Consultar <https://developer.android.com/reference/android/media/MediaPlayer>

Entregáveis: relatório (máx. 6 páginas) e projeto Android com código fonte, num ficheiro .zip através do Moodle (em caso do projeto Android ultrapassar os 50MB, disponibilizar um link para um repositório onde este esteja guardado e acessível).

O relatório deve incluir a explicação das diferentes interfaces desenvolvidas e o esquema da arquitetura da aplicação. O esquema da arquitetura não necessita de seguir uma notação standard mas terá que ser suficientemente claro e autoexplicativo, explicando os diferentes métodos input e output. (exemplo de um diagrama em:

<http://salesforcexq.blogspot.com/2016/07/how-does-apex-work-architecture-diagram.html>)

No relatório não será necessário anexar o código fonte, no entanto, devem ser mencionados aspetos que demonstrem o conhecimento de Android adquirido nas aulas (por exemplo: utilização de Intents; Serviços; Broadcasts; AsyncTasks; etc...)

Os relatórios que incluam a descrição correta da máquina de estados de pelo menos um comando de controlo, implementado como parte da interface não-tradicional, serão devidamente valorizados.

Apresentação e demonstração: A apresentação deve incluir uma breve explicação do trabalho desenvolvido e uma demonstração ao vivo da aplicação em funcionamento.