

# Exercícios de Funções + Escopo + If/Else + Arrays

## Definindo funções

1. **Função simples:** crie uma função que receba um nome e exiba "Olá, <nome>!".
  2. **Função com retorno:** crie uma função que receba dois números e retorne a soma.
  3. **Função tabuada:** crie uma função que receba um número e exiba a tabuada dele de 1 a 10.
- 

## Escopo global vs função

4. **Global x local:** declare uma variável global chamada `mensagem`, e dentro de uma função declare outra com o mesmo nome. Mostre a diferença.
  5. **Alterando global:** crie uma variável global `contador = 0` e faça uma função que incremente esse valor a cada chamada.
  6. **Proteção de escopo:** crie uma função que declare uma variável local e tente acessá-la fora da função (mostre que não funciona).
- 

## Block scope (if/else e let/const)

7. **If com let:** dentro de um `if (true)`, declare uma variável com `let` e tente acessar fora.
  8. **If com var:** dentro de um `if (true)`, declare uma variável com `var` e tente acessar fora (explique o que acontece).
  9. **Const em bloco:** dentro de um `if`, crie uma constante e tente reatribuir fora do bloco.
- 

## Funções + If/Else

10. **Par ou ímpar:** crie uma função que receba um número e retorne "Par" ou "Ímpar".
  11. **Maior de idade:** crie uma função que receba uma idade e retorne "Maior de idade" ou "Menor de idade".
  12. **Média de notas:** crie uma função que receba três notas e retorne "Aprovado" se a média  $\geq 7$ , senão "Reprovado".
- 

## Funções + Arrays

13. **Maior número:** crie uma função que receba um array de números e retorne o maior.
  14. **Somar array:** crie uma função que receba um array de números e retorne a soma deles.
  15. **Filtrar pares:** crie uma função que receba um array de números e retorne apenas os pares.
  16. **Procurar item:** crie uma função que receba um array de nomes e um nome alvo, e diga se ele existe no array.
- 

## Desafios práticos

17. **Carrinho de compras:** crie um array de produtos {nome, preco} e uma função que calcule o total da compra.
18. **Lista de tarefas:** crie um array de tarefas e uma função que receba uma tarefa nova e adicione na lista.
19. **Remover da lista:** crie uma função que receba uma tarefa e remova ela do array (se existir).
20. **Contar maiores que 10:** crie uma função que receba um array de números e conte quantos são maiores que 10.