



Estado 0 (inicial)

entry / mostra "motor parado"
manda comando 'parar'
do / aguarda input teclado

input [0]

input [$1 \leq \text{input} \leq 7$]

input [$* \parallel \# \parallel A$]

input [$* \parallel \#$]

input [A]

input [A]

Estado 1 (input velocidade)

entry /
mostra "dados motor"
manda comando 'velocidade'
do / aguarda input teclado

input [$1 \leq \text{input} \leq 7$]

Estado 2 (input direção)

entry /
mostra "dados motor"
manda comando 'direção'
do / aguarda input teclado

Estado 3 (input transição)

entry /
mostra "dados motor"
altera comando 'smooth'
do / aguarda input teclado

input [$* \parallel \#$]