

## **APS Lógica Reconfigurável**

**Equipe:** Adil de Oliveira Coelho Neto, Daniel Grazziotin Bongioiolo, Raphael Brandão, Lucas Walter, Filipe Itonaga, Eduardo Herbst Sanday, Adriano Ricardo de Abreu Gamba, Diogo Nogueira Knop, Mateus Campaner Hercules, Marcelo Moraes.

**Accountability:** Driver e desenho VGA: Adil de O. Coelho Neto, Daniel G. Bongioiolo;  
Controle 3D e driver dos botões: Raphael Brandão;  
Tiros dos inimigos: Lucas Walter;  
Tiros dos Jogadores: Filipe Itonaga;  
Placar: Eduardo H Sanday;  
Sons e Lógica de jogo: Adriano R. de A. Gamba;  
Inimigos: Diogo Nogueira Knop e Eduardo Sanday;  
Jogadores: Mateus H Campaner;  
Colisões e Entidade principal: Marcelo Moraes.

**Introdução:** O projeto final da disciplina de Lógica Reconfigurável consistiu no desenvolvimento de um jogo, mais especificamente Space Invaders, utilizando a linguagem de VHDL e uma placa FPGA, utilizados durante todo o semestre, seguindo as especificações fornecidas pelo professor. Além disso, um contrato foi assinado entre o grupo e o professor, onde eram dados todos os requisitos para o desenvolvimento do jogo.

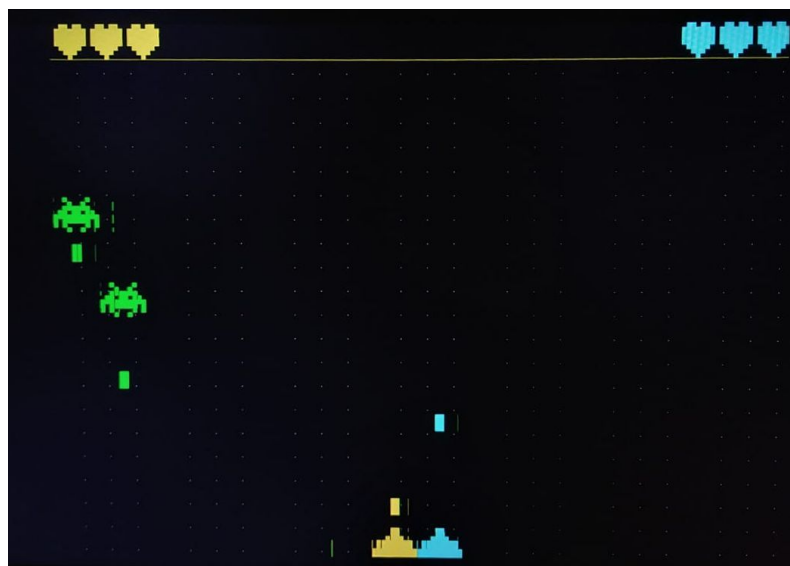
**Link repositório Github:** <https://github.com/mclmoraes/el68a-space-invaders>

**Fotos documentais:**

**Equipe:**



**Jogo executando no monitor:**



**Controle:**

