Índice

1. Cómo creamos los procesos. La decisión de separar por tipos de instrucciones. Cómo esto se vincula con los recursos.
2. Cómo manejamos la concurrencia. Hablar de la solicitud, devolución o uso de los recursos. Hablar de mutua exclusión.
3. El reparto del procesador
4. El reparto de memoria (y particiones)
5. Creación de usuarios
6. UML
7. Manejo de permisos (a recursos y a programas)
8. Mencionar brevemente deadlocks
9. Elección de especificación: interfaz. Explicar cómo lo pensamos y detallar aspectos importantes.
10. Evolución de versiones. Explicar que arrancamos con bob y alice y arrancamos temprano y cómo el proyecto cambió drásticamente (bye thread).
11. // Incluir video y link a repo nuevo (solo interfaz y vers5)