

РЕЦЕНЗІЯ

на дипломний проєкт
на здобуття ступеня бакалавра,
виконаний на тему: **«Ігровий застосунок моделювання поведінки
інтелектуальних агентів у 3D RPG з використанням ігрового рушія Unity»**
студентом (-кою) **Терешковичем Максимом Олександровичем**

Поданий на рецензування дипломний проєкт містить 231 аркуш тексту, 143 ілюстрації, 41 таблицю, 1 додаток.

Робота повністю відповідає затвердженій темі та є актуальною.

Актуальність теми дипломного проєкту зумовлена зростаючим попитом на інтерактивні розважальні продукти та необхідністю удосконалення алгоритмів поведінки інтелектуальних агентів у віртуальних середовищах.

Робота складається з чотирьох розділів.

У першому розділі проведено перед проєктне обстеження предметної області, що включає аналіз потреб користувачів та визначення основних функціональних можливостей програмного забезпечення

У другому розділі приведено вимоги до програмного забезпечення. Детально описані технічні специфікації та критерії прийняття продукту.

Третій розділ присвячений конструюванню та розробленню програмного забезпечення, включаючи формальну постановку задачі, обґрунтування та опис методу розв'язання.

Четвертий розділ містить аналіз якості та тестування програмного забезпечення.

Перевагою вважаю можливість застосування отриманих результатів у реальних ігрових проєктах.

До недоліків слід віднести відсутність системи штучного інтелекту контрагентів із самонавчанням та адаптацією до гравця. Вказаний недолік не впливає на загальну позитивну оцінку роботи.

В цілому дипломний проєкт відповідає вимогам університету до дипломних проєктів. Вважаю, що дипломний проєкт заслуговує оцінки «відмінно», а його автор - студент Терешкович Максим Олександрович заслуговує присудження ступеня бакалавра зі спеціальності «Інженерія програмного забезпечення» та кваліфікації бакалавр з інженерії програмного забезпечення.

Рецензент

Доцент кафедри ІСТ, к.т.н.



Катерина МЕЛКУМЯН