

Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Завідувач кафедри

\_\_\_\_\_ Едуард ЖАРІКОВ

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2024 р.

**ІГРОВИЙ ЗАСТОСУНОК МОДЕЛЮВАННЯ ПОВЕДІНКИ  
ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ АГЕНТІВ У 3D RPG З ВИКОРИСТАННЯМ  
ІГРОВОГО РУШІЯ UNITY**

**Графічний матеріал**

КПІ.ІТ-0223.045440.06.99

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник проєкту:

\_\_\_\_\_ Олексій ФІНОГЕНОВ

Нормоконтроль:

\_\_\_\_\_ Максим ГОЛОВЧЕНКО

Виконавець:

\_\_\_\_\_ Максим ТЕРЕШКОВИЧ

Київ – 2024