Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Завідувач кафедри

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Едуард ЖАРІКОВ

“\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 р.

**ІГРОВИЙ ЗАСТОСУНОК МОДЕЛЮВАННЯ ПОВЕДІНКИ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ АГЕНТІВ У 3D RPG З ВИКОРИСТАННЯМ ІГРОВОГО РУШІЯ UNITY.**

**Текст програми**

КПІ.ІТ-0223.045440.03.12

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник проєкту:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Олексій ФІНОГЕНОВ

|  |  |
| --- | --- |
| Нормоконтроль: | Виконавець: |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Максим ГОЛОВЧЕНКО | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Максим ТЕРЕШКОВИЧ |

Київ – 2024

**Посилання на репозиторій з повним текстом програмного коду**