Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Завідувач кафедри

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Едуард ЖАРІКОВ

“\_\_\_” \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2024 р.

**ІГРОВИЙ ЗАСТОСУНОК МОДЕЛЮВАННЯ ПОВЕДІНКИ ІНТЕЛЕКТУАЛЬНИХ АГЕНТІВ У 3D RPG З ВИКОРИСТАННЯМ ІГРОВОГО РУШІЯ UNITY**

**Графічний матеріал**

КПІ.ІТ-0223.045440.06.99

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник проєкту:

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Олексій ФІНОГЕНОВ

|  |  |
| --- | --- |
| Нормоконтроль: | Виконавець: |
| \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Максим ГОЛОВЧЕНКО | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Максим ТЕРЕШКОВИЧ |

Київ – 2024