**ВІДГУК**

керівника дипломного проєкту

на здобуття ступеня бакалавра,

виконаного на тему: **«Ігровий застосунок моделювання поведінки інтелектуальних агентів у 3D RPG з використанням ігрового рушія Unity»**

студентом (-кою) **Терешковичем Максимом Олександровичем**

Дипломний проєкт присвячений проблемі моделювання поведінки інтелектуальних агентів у ігрових середовищах.

Розробка даного проєкту є актуальною, оскільки інтелектуальні агенти відіграють важливу роль у створенні реалістичних і динамічних ігрових світів, що значно урізноманітнює користувацький досвід. Проєкт виконаний в рамках науково-дослідної роботи кафедри інформатики та інженерії програмного забезпечення.

Дипломна робота повністю відповідає виданому завданню. У першому розділі проведено огляд сучасного стану питання, що підтверджує високий рівень обізнаності студента у відповідній фаховій літературі. Наступні розділи демонструють самостійність студента в реалізації основних функціональних частин проєкту таких як реалізація інтелекту ворогів, де представлено чотири види ворогів з унікальними поведінковими патернами. Крім того, студент створив повну базу ігрового застосунку, що включає ігровий інтерфейс, меню, інвентар, магазини та інші елементи, необхідні для взаємодії гравця з грою та сам ігровий світ. Також у проєкті реалізовані механіки бою, що дозволяють гравцям взаємодіяти з ворогами, використовуючи зброю, заклинання та броню. Окрім цього, розроблено систему ігрової економіки, яка дозволяє гравцям купувати та використовувати предмети в грі. Реалізація декількох видів магії та заклять додає глибини ігровому процесу.

Студент Терешкович Максим продемонстрував високу підготовленість до прийняття сучасних рішень у сфері розробки відеоігор, вміння аналізувати літературні джерела, застосовувати сучасні системні та інформаційні технології, проводити моделювання та аналізувати результати експериментів.

Незважаючи на складність завдання та великий об’єм, робота виконана своєчасно та відповідає календарному плану.

Експертна оцінка роботи: найбільша кількість текстових співпадінь виявлена в першому розділі, який присвячений огляду сучасного стану питання з досліджуваної проблематики, внаслідок чого цитування вже опублікованих робіт оминути неможливо. При цьому всі цитати оформлені належним чином, усі першоджерела, з яких взяті цитування, присутні у списку використаних джерел.

Висновок: робота є оригінальною та не містить елементів фальсифікації, компіляції, фабрикації, плагіату та запозичень.

В цілому дипломний проєкт відповідає вимогам університету до дипломних проєктів. Вважаю, що студент Терешкович Максим Олександрович заслуговує присудження ступеня бакалавра зі спеціальності «121 Інженерія програмного забезпечення» та кваліфікації бакалавр з інженерії програмного забезпечення.

Керівник дипломного проєкту

доцент, к.т.н., доц \_\_\_\_\_\_\_\_\_ Олексій ФІНОГЕНОВ