

# Red Social «PlayTogether»

Antonio Juan Domínguez Díaz

Curso 2022/23

# Tabla de contenidos

- 1. Descripción general del proyecto . . . . . 1
  - 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación . . . . . 1
  - 1.2. Objetivos generales . . . . . 1
- 2. Elemento de innovación . . . . . 1
- 3. Catálogo de requisitos . . . . . 1
  - 3.1. Cuadro resumen . . . . . 9

# 1. Descripción general del proyecto

Red social basada en la música y en el contenido didáctico sobre este tema.

## 1.1. Funcionalidad principal de la aplicación

Compartir contenido, además de conectar con otros usuarios y el acceso a cursos y demás contenido didáctico relacionado con la música.

## 1.2. Objetivos generales

Gestionar las publicaciones de los usuarios. Conectarlos con redes de amistad. Facilitarles una red interna de mensajería. Crear y gestionar foros de discusión. Poner a disposición del usuario contenidos de aprendizaje relacionados con la música.

# 2. Elemento de innovación

Se tratará con apis que usen la geolocalización para ubicar publicaciones y para conectar a los usuarios de la aplicación, sirviendo la distancia entre ellos como filtro en las búsquedas.

# 3. Catálogo de requisitos

R1	Requisitos como incidencias
<b>Descripción</b>	Requisitos perfectamente definidos y convertidos en incidencias (issues) de GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

R2	Código fuente
<b>Descripción</b>	Código fuente publicado en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

R3	Estilo del código
<b>Descripción</b>	Estilo del código según las normas internas de Laravel Framework para el código y para las plantillas de las vistas.

<b>R3</b>	<b>Estilo del código</b>
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R4</b>	<b>Tres lanzamientos</b>
<b>Descripción</b>	Tres lanzamientos (releases) etiquetados en el repositorio como v1, v2 y v3.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R5</b>	<b>README.md</b>
<b>Descripción</b>	README.md en el directorio raíz con la descripción principal del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R6</b>	<b>Documentación</b>
<b>Descripción</b>	Documentación publicada en GitHub Pages: - Contenido: - Guía general. - API (opcional).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R7</b>	<b>Incidencias en GitHub</b>
<b>Descripción</b>	Administración y resolución de todas las incidencias notificadas en GitHub.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R8</b>	<b>Etiquetas e hitos</b>
<b>Descripción</b>	Usar etiquetas e hitos: - Etiquetas: mínimo, importante, opcional (además de las ya existentes). - Hitos: v1, v2, v3 (con fechas de entrega aproximadas).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R9</b>	<b>Rama master</b>
<b>Descripción</b>	La rama master debe reflejar en todo momento el estado más estable de la aplicación, de manera que: - La rama master no debe contener bugs conocidos. - El desarrollo deberá hacerse en otras ramas creadas a tal efecto (una distinta por cada funcionalidad) y se irán combinado con la master una vez que se haya implementado la funcionalidad correspondiente. - La release actual en el servicio de cloud computing corresponderá siempre con el último commit de la rama master.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R10</b>	<b>Gestión del proyecto</b>
<b>Descripción</b>	Usar GitHub Projects o similar para la gestión general del proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R11</b>	<b>Final de cada iteración</b>
<b>Descripción</b>	Al final de cada iteración: - Se realiza el lanzamiento que toque (v1, v2 o v3), etiquetando el commit correspondiente con el hito adecuado. - Se actualiza y publica la documentación. - Al final del Proyecto, se tiene que cumplir lo siguiente: - Todas las incidencias cerradas con su debida justificación. - En el backlog sólo pueden quedar tarjetas con prioridad opcional. - El lanzamiento v3 desplegado en la nube. - La documentación correctamente actualizada y publicada.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R11</b>	<b>Final de cada iteración</b>
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R12</b>	<b>Validación de formularios</b>
<b>Descripción</b>	Validación de los campos de los formularios.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R13</b>	<b>Gestión de ventanas</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de ventanas. Gestión de la apariencia de las ventanas. Creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas. (Opcional)
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R14</b>	<b>Manejo de eventos</b>
<b>Descripción</b>	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R15</b>	<b>DOM</b>
<b>Descripción</b>	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento (DOM).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

  

<b>R16</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente</b>
<b>Descripción</b>	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R16</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R17</b>	<b>Alpine.js</b>
<b>Descripción</b>	Uso de la librería Alpine.js.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R18</b>	<b>Plugin no trabajado en clase</b>
<b>Descripción</b>	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R19</b>	<b>Utilización de AJAX</b>
<b>Descripción</b>	Utilización de mecanismos de comunicación asíncrona: AJAX.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R20</b>	<b>ECMAScript2015 (ES6)</b>
<b>Descripción</b>	Uso de las nuevas incorporaciones del estándar ECMAScript2015 (ES6).
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R21</b>	<b>PHP</b>
<b>Descripción</b>	Usar PHP 8.0 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R21</b>	<b>PHP</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R22</b>	<b>Laravel Framework</b>
<b>Descripción</b>	Usar Laravel Framework 9.0 superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R23</b>	<b>PostgreSQL</b>
<b>Descripción</b>	Usar PostgreSQL versión 12 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R24</b>	<b>Cloud computing</b>
<b>Descripción</b>	4. Despliegue de la aplicación en alguna plataforma de cloud computing (tipo Heroku, Fly.io, Railway o similar) a determinar por el profesor.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R25</b>	<b>Pruebas funcionales</b>
<b>Descripción</b>	Creación de pruebas funcionales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R26</b>	<b>Aplicación escalable</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación ha de ser escalable.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico



<b>R26</b>	<b>Aplicación escalable</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R27</b>	<b>Etiquetas semánticas de HTML5</b>
<b>Descripción</b>	Para estructurar el contenido se utilizarán las etiquetas semánticas de HTML5.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R28</b>	<b>Presentación mediante CSS</b>
<b>Descripción</b>	Todo lo relacionado con la presentación se trabajará mediante CSS.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R29</b>	<b>Diseño flexible</b>
<b>Descripción</b>	El diseño será flexible.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R30</b>	<b>Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia</b>
<b>Descripción</b>	Existirán transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R31</b>	<b>Uso de microdatos</b>
<b>Descripción</b>	Uso de microdatos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R31</b>	<b>Uso de microdatos</b>
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R32</b>	<b>Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad</b>
<b>Descripción</b>	Se deberá comprobar que el código realizado supera: - El validador para HTML5, CSS3. - Nivel de accesibilidad AA. - Prueba del seis.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R33</b>	<b>Diseño para varias resoluciones</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R34</b>	<b>Varios navegadores</b>
<b>Descripción</b>	Comprobar que el diseño es correcto en los siguientes navegadores: - Microsoft Edge. - Chrome. - Mozilla Firefox. - Opera.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R35</b>	<b>Despliegue en un Host</b>
<b>Descripción</b>	Realizar el despliegue en un Host: - Utilizando algún servicio gratuito de hosting como los vistos en clase - Instalar / configurar o solicitar el software necesario para desplegar el proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R36</b>	<b>Despliegue en un servidor local</b>
<b>Descripción</b>	Realizar un despliegue en un servidor local usando y configurando tres máquinas virtuales para: - Crear un servicio de Nombres de dominio. - Gestionar y administrar el servidor Apache tanto en Windows como Linux: - Instalar el servidor y configurarlo. - Configurar directivas. - Usar directorios virtuales y redireccionamientos. - Usar diferentes módulos estáticos y dinámicos. - Usar autenticaciones. - Usar ficheros de configuración personalizada de directorios. - Usar HTTPS y certificados Digitales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

### 3.1. Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R1) Requisitos como incidencias	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R2) Código fuente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R3) Estilo del código	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R4) Tres lanzamientos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R5) README.md	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R6) Documentación	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R7) Incidencias en GitHub	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R8) Etiquetas e hitos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R9) Rama master	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R10) Gestión del proyecto	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R11) Final de cada iteración	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R12) Validación de formularios	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R13) Gestión de ventanas	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R14) Manejo de eventos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
(R15) DOM	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R16)</b> Almacenamiento en el lado del cliente	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R17)</b> Alpine.js	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R18)</b> Plugin no trabajado en clase	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R19)</b> Utilización de AJAX	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R20)</b> ECMAScript2015 (ES6)	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R21)</b> PHP	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R22)</b> Laravel Framework	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R23)</b> PostgreSQL	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R24)</b> Cloud computing	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R25)</b> Pruebas funcionales	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R26)</b> Aplicación escalable	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R27)</b> Etiquetas semánticas de HTML5	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R28)</b> Presentación mediante CSS	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R29)</b> Diseño flexible	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R30)</b> Transiciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R31)</b> Uso de microdatos	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R32)</b> Validación HTML5, CSS3 y accesibilidad	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R33)</b> Diseño para varias resoluciones	Mínimo	Técnico	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R34)</b> Varios navegadores	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R35)</b> Despliegue en un Host	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R36)</b> Despliegue en un servidor local	Mínimo	Técnico	Fácil	v1