

Protokoll	Anzahl		Schicht		Beschreibung
TCP	6452		Transportschicht (4)		Definiert, auf welche Art und Weise Daten zwischen Computern ausgetauscht werden sollen. Das Transmission Control Protocol, kurz TCP, ist Teil der Protokollfamilie TCP/IP. TCP ist ein verbindungsorientiertes Protokoll und soll maßgeblich Datenverluste verhindern, Dateien und Datenströme aufteilen und Datenpakete Anwendungen zuordnen können.
QUIC	615		Transportschicht (4)		Ein Netzwerkprotokoll, welches von Google mit dem Ziel entwickelt wird, den Internetverkehr insgesamt zu beschleunigen. Soll vor allem die Paketumlaufzeit verkürzen und damit Internetverbindungen beschleunigen.
HTTP	468		Anwendungsschicht (5)		Das Hypertext Transfer Protocol (HTTP, englisch für Hypertext-Übertragungsprotokoll) ist ein zustandsloses Protokoll zur Übertragung von Daten auf der Anwendungsschicht über ein Rechnernetz. HTTP ist das Kommunikationsprotokoll im World Wide Web (WWW).
TLSv1.2	393		Transportschicht (4)		Transport Layer Security (TLS, deutsch Transportschichtssicherheit), weitläufiger bekannt unter der Vorgängerbezeichnung Secure Sockets Layer (SSL), ist ein hybrides Verschlüsselungsprotokoll zur sicheren Datenübertragung im Internet. Genutzt wird dabei die Public-Key-Technologie.
DNS	280		Anwendungsschicht (5)		Das Domain Name System (DNS) ist einer der wichtigsten Dienste in vielen IP-basierten Netzwerken. Seine Hauptaufgabe ist die Beantwortung von Anfragen zur Namensauflösung.
SSDP	61		Anwendungsschicht (5)		Das Simple Service Discovery Protocol (SSDP) ist ein Protokoll, das in Windows-Netzwerken nach Universal-Plug-and-Play-Geräten (UPNP) sucht, also zum Beispiel Projektoren oder Mediengeräten. SSDP ist ein sogenannter Multicast-Suchdienst, der Audio- und Video-Inhalte gleichzeitig an mehrere Geräte im Netzwerk schickt.
LLMNR	40				
SSL	28				
IGMPv3	15				
ICMPv6	13				
NBNS	12				
ARP	4				
UDP	1				