

Laboratorium 6 – Programowanie obiektowe w Python.

Cele dydaktyczne

1. Poznanie i ćwiczenie kluczowych mechanizmów OOP w Pythonie: konstruktorów, metod specjalnych, właściwości, dziedziczenia, klas abstrakcyjnych i polimorfizmu.
2. Praktyczne zastosowanie kaczekiego typowania i wzorców projektowych.

UWAGA:

Wykonywanie zadań przy użyciu czatu GPT będzie traktowane jako praca niesamodzielna i będzie skutkować oceną niedostateczną.

- Zadbaj o to, aby każda funkcja w programie miała tylko jedną odpowiedzialność.
 - Zadbaj o rozdzielenie funkcji przetwarzających dane od funkcji najwyższego poziomu wypisujących tekst na wyjście standardowe.
 - W przypadku, gdy kilka funkcjonalności wymaga skorzystania z samych funkcji, umieść je w osobnym module, który będzie ponownie użyty.
 - Przed potencjalnie źle sformatowanymi danymi zabezpiecz się wykorzystując mechanizm wyjątków.
- **z wykorzystaniem *mechanizmu obsługi wyjątków* zadbaj o poprawność działania funkcji**
 - **do zadań przygotować 3 – 5 testów sprawdzających poprawność działania**
 - **do prowadzącego wysłać pliki z kodem źródłowym oraz rzuty ekranu z przygotowanymi testami**

Wprowadzenie

Celem niniejszego laboratorium jest przećwiczenie elementów programowania obiektowego w języku Python. Język ten wspiera (choć nie wymusza) paradygmat klasowo-obiektowy m.in. zakresie związków klasa-instancja, generalizacja-specjalizacja (w celu realizacji mechanizmu dziedziczenia), w tym daje możliwość wielodziedziczenia. Polimorfizm możliwy jest przez tzw. [kacze typowanie](#).

Zadania operują na tym samym zbiorze danych, co poprzednia lista, tzn. – udostępnianym przez bank danych pomiarowych Głównego Inspektoratu Ochrony Środowiska – dostępnym [pod tym linkiem](#). Zadania z niniejszej listy można rozwiązać, modyfikując lub rozszerzając wytworzone artefakty w ramach poprzedniej listy, jeśli jest taka potrzeba.

Zadania

1. Utwórz klasę `Station`, która reprezentuje dane jednej stacji na podstawie pliku `stacje.csv`. Zaimplementuj metody `__init__`, `__str__`, `__repr__` i `__eq__`. Dwa obiekty uznaj za równe, jeśli mają taki sam kod stacji.

Punkty: 0,5

2. Utwórz klasę `TimeSeries`, która reprezentuje dane pomiarowe jednej wielkości (np. PM10”) dla jednej stacji. Przechowuj:
 - a. nazwę wskaźnika,
 - b. kod stacji,
 - c. czas uśredniania,
 - d. listę dat pomiaru (`datetime`),
 - e. listę (lub tablicę numpy) wartości (`float` lub `None`),
 - f. jednostkę pomiaru.
 - g. Dodaj metodę `__getitem__`, która
 - i. przyjmuje indeks lub obiekt `slice` i zwraca odpowiednie wartości: krotki postaci `(datetime, value)`.
 - ii. przyjmuje obiekt `datetime.date` lub `datetime.datetime` i zwraca wartość przypisaną do danego znacznika czasu, listę wartości, względnie rzuca `KeyError`.

Punkty: 1

3. Dodaj do klasy `TimeSeries` właściwości (properties):
 - a. `mean` – średnia arytmetyczna (lub `None`, jeśli brak danych),
 - b. `stddev` – odchylenie standardowe.

Punkty: 0,5

4. Utwórz klasę abstrakcyjną `SeriesValidator` (moduł `abc`), definiującą metodę abstrakcyjną `analize(series: TimeSeries)`. zwracającą listę komunikatów (str) opisujących wykryte anomalie lub pustą listę, gdy wszystko jest w porządku. Następnie zdefiniuj konkretne klasy dziedziczące:
 - a. `OutlierDetector`, która wykrywa wartości oddalone o więcej niż k odchyłeń standardowych od średniej, gdzie k jest parametrem klasy.

- b. ZeroSpikeDetector, która wykrywa co najmniej 3 zera lub braki danych z rzędu,
- c. ThresholdDetector, która wykrywa wartości przekraczające zadany jako parametr próg.
- d. **Wersja rozszerzona:** CompositeValidator – opracuj klasę realizującą złożony, [kompozytowy](#) walidator, który łączy wiele różnych walidatorów w dysjunktywnym (OR) lub koniunktywnym (AND) trybie. (punkty 1)

Punkty 3

5. Utwórz klasę `Measurements`, która agreguje dane z wielu plików CSV zawierających pomiary jednej wielkości zanieczyszczeń (np. „toluen”, „benzen”) w różnych lokalizacjach (stacjach) i czasie.
 - a. Klasa powinna leniwo wczytywać dane z katalogu zawierającego pliki CSV, w których:
 - i. każdy plik dotyczy jednego wskaźnika (np. „toluen”), jednej częstotliwości (np. „1g”) i jednego roku,
 - ii. każda kolumna reprezentuje jedną stację,
 - iii. każdy wiersz to pomiar dla wszystkich stacji w tej samej godzinie lub dniu.
 - b. Konstruktor klasy powinien przyjmować ścieżkę do katalogu zawierającego pliki CSV, identyfikować pliki po nazwie, nie wczytywać danych od razu (tzn. realizować leniwe ładowanie przy pierwszym dostępie).
 - c. Klasa powinna implementować metody:
 - i. `__len__()` – zwraca liczbę obiektów `TimeSeries`, możliwych do załadowania
 - ii. `__contains__(parameter_name: str)` – zwraca `True`, jeśli co najmniej jeden `TimeSeries` zawiera podany wskaźnik.
 - iii. `get_by_parameter(param_name: str)` – zwraca wszystkie obiekty `TimeSeries`, których `parameter_name == param_name`.
 - iv. `get_by_station(station_code: str) -> list[TimeSeries]` – zwraca wszystkie serie danych dla danej stacji (różne wskaźniki, lata i częstotliwości).

Punkty: 2

6. Dodaj do klasy `Measurements` metodę `detect_all_anomalies(validators: list[SeriesValidator], preload: bool = False)`.
 - a. Jeśli `preload` ustawione jest na `True`, wymuś pełne załadowanie danych. Jeśli `preload=False` – waliduj tylko te serie, które zostały wcześniej załadowane .

Punkty: 0,5

7. Następnie uruchom każdą strategię (`SeriesValidator`) na każdym obiekcie szeregu czasowego (`TimeSeries`), zagreguj dane i zwróć jako słownik.

Punkty: 0,5

8. Zademonstruj działanie kaczego typowania poprzez utworzenie klasy `SimpleReporter`,

która:

- a. nie dziedziczy po klasie SeriesValidator,
- b. implementuje metodę `analize(series)`,
zwraca listę zawierającą jedną informację,
np: `[f"Info: {param_name} at {station_code} has mean = ..."]`
- c. Następnie przygotuj przykładowy obiekt `TimeSeries` i utwórz listę "obiektów analizujących", zawierających m.in. instancje specjalizacji `SeriesValidator` oraz obiekt `SimpleReporter`.. Przeiteruj po liście obiektów wywołując metodę `analize(series)` – nie sprawdzając typu obiektu (bez `isinstance`, `hasattr`, itp.).
- d. Zademonstruj w ten sposób, że Python wspiera polimorfizm strukturalny – czyli kaczę typowanie: obiekty mogą być traktowane jako analizatory, jeśli zachowują się jak analizatory (mają odpowiednią metodę), niezależnie od ich typu czy dziedziczenia.

Punkty: 2