2) Prototipação Evolucionária:

Constrói-se o protótipo, valida e a solução definitiva é desenvolvida. O protótipo pode ser modificado já que nesse método há flexibilidade para corrigir erros e atender os requisitos da solução.

3) Sim, o SCRUM pode ser aplicado ao projeto. Definiria o chefe da empresa como PO (Product Owner), o profissional full stack como SM (Scrum Master) e os desenvolvedores no Squad. Toda e qualquer alteração sera mediada pelo o Scrum Master já que ele é responsável por ouvir as necessidades do PO (Product Owner) e acompanhar o desenvolvimento do Squad – equipe de desenvolvimento. O SCRUM além de ser ágil, prioriza a satisfação do cliente.

Product Owner: Dono do produto dirá quais são as necessidades a serem atendidas  
Scrum Master: Resposável pela comunicação entre o PO e o Squad e garantir a fluidez do projeto  
Squad: equipe de desenvolvimento

4) Cadastro de caminhões, motoristas, cadastro de rotas, quantidade de lixo coletado na rota, se o caminhão atingiu a capacidade máxima, informações de trafego para melhoria de traçado de rota. Os atributos de qualidade prioritários para esta fase são: unicidade, integridade, legibilidade, disponibilidade.

5) Nesse momento o projeto se encontra na fase de especificar (modelagem/arquitetura), pois anteriormente foi levantando as informações que seriam necessárias para compor a modelagem logica dos dados.