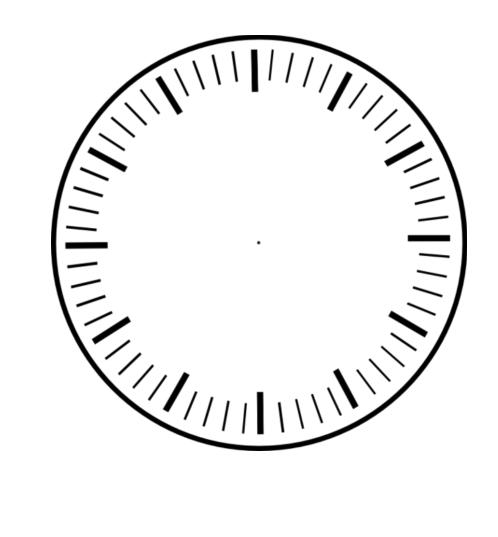
# Proyecto final Grado Superior Desarrollo de Aplicaciones Web



## Time Recorder

Time recording system for recording effective working time

https://github.com/sergio-santiago/time-recorder

Sergia Santiago Henares
2019/2020

# Índice de contenidos

Introducción	4
Idea inicial	4
Necesidades del entorno	4
Posibles soluciones	4
Solución seleccionada	5
Tecnologías	5
Aplicación tradicional vs aplicación web	5
Tecnologías web	5
Modelo de monetización	6
Justificación	6
Proyección de futuro del proyecto	6
Tecnologías web	6
Especificación de requisitos del sistema (ERS)	7
Objetivos del sistema	7
Requisitos funcionales	8
Inicio de sesión	8
Recuperar contraseña	8
Dar de alta usuario	8
Not company yet	8
Usuario sin compañía asignada	8
Gestionar usuarios	8
Invitar usuarios	9
Mi perfil	9
Registro de tiempo	9
Requisitos no funcionales	9
Planificación y costes	10
Diagrama de Gantt	10
Recursos asignados	11
Presupuesto	11
Desarrollo de la aplicación	12
Esquema de base de datos	12
Migraciones de tablas y seeders	12
Interfaz de la aplicación	13
Esquema de clases	15

Controladores	15
Middlewares	15
Entidades	16
Servicios	16
Otros ficheros reseñables	17
Entorno de desarrollo	17
Plantillas	17
Rutas	17
Assets	18
Plan de pruebas	19
Descripción del proyecto	19
Agentes involucrados y tipos de pruebas	19
Casos de pruebas	20
Login	20
Recuperar contraseña	20
Crear cuenta	20
Tablas	20
Invitación usuario	20
Cambiar contraseña	20
Cerrar sesión	21
Cambiar role	21
Borrar usuario	21
Creación registro	21
Eliminar registro	21
Búsqueda registro	21
Crear empresa	21
Middlewares	21
Manual de instalación	22
Instalaciones	22
Aprovisionamiento	22
Manual de configuración	23
Registro de empresas	23
Funcionamiento general	23
Cómo registrar una empresa	23
Cuestionario de registro de empresa	23
Configuración de variables de entorno	24
Configuración de conexión con BBDD	24
Configuración de envío de email	24

Otras configuraciones importantes	24
Manual de usuario	25
Inicio de sesión	25
Registro de usuario	25
¿No tienes una compañía aun?	26
¿Quieres cambiar tu contraseña?	26
Mis registros de tiempo	27
Crear registro de tiempo	27
Mi equipo	28
Buscar de registros de tiempo	29

## Introducción

En un mundo como el actual la tecnología ha provocado un aumento de la flexibilidad laboral, donde antes se tenía una rigurosa hora de entrada con unos estipulados descansos y varios trabajadores resolvieron necesidades en una cadena sincronizada, hoy en dia los empleos que se proyectan hacia el futuro ofrecen una gran flexibilidad, tanto en el horario donde se realiza el trabajo efectivo como en el lugar donde se realiza, pudiendo ser incluso por teletrabajo.

## Idea inicial

## Necesidades del entorno

Podríamos pensar que sin más esto se daría, poniendo de acuerdo la realización de una cierta cantidad de tareas a realizar o una carga de trabajo que resolver en un rango de tiempo determinado, dando la libertad a las personas de cómo distribuir su tiempo.

Lo cierto es que no ocurre así, dado que el modo de cuantificar el debido cumplimiento de tu esfuerzo para aportar el beneficio a la empresa se mide actualmente en un sistema donde se ha de cumplir una cierta cantidad de horas. Esto presenta un gran problema, el modo de resolver el cumplimiento de tu jornada está determinada en una cantidad de horas pero la gran mayoría de empleos que se generan son más flexibles y no necesitan de trabajadores realizando sus tareas de forma sincronizada y físicamente juntos.

A esto se le suma la imposición legislativa del registro en el *Real Decreto-ley 8/2019, de 8 de marzo*, donde se instaura el deber de la empresa de garantizar el registro de la jornada, que debe indicar la hora de inicio y finalización de la jornada de trabajo de cada persona trabajadora, sin perjuicio de la flexibilidad horaria existente.

## Posibles soluciones

Esto amplía la demanda de sistemas capaces de resolver este propósito, donde se almacena un registro del tiempo efectivo de cada trabajador al cual se le puedan dar instrucciones para que fiche cada vez que inicia el trabajo efectivo y lo vuelva a hacer cuando tome un descanso o termine su jornada y que además pueda ser utilizado en diferentes lugares al mismo tiempo, por lo que un sistema de autentificación física como puede ser un lector de huellas en la oficina no lo permitiría.

A través de la tecnología web podemos resolver este problema, ofreciendo un software accesible a través de la web que cumpla las características tanto de persistencia de información que necesitamos como usabilidad que debemos mostrar para hacer lo más sencilla y cómoda posible la interacción con este.

## Solución seleccionada

## Tecnologías

Aplicación tradicional vs aplicación web

Para realizar un sistema donde se deba mostrar información al usuario a través de un dispositivo, lo mejor es que no deba descargar ningún software dado que su actualización y cantidad de plataformas a implementar sería muy grande.

Es más sencillo en este caso un servicio web donde el usuario interaccione con el sistema a través de un navegador web, además en la actualidad la cantidad de tecnologías que tenemos disponibles para resolver este sistema es muy amplia.

#### Tecnologías web

Para la solución del problema necesitamos de un entorno que nos ayude a pedir la información al usuario a través del navegador, enviarla al servidor, procesarla y almacenarla.

Lo más sencillo es usar un stack o colección de tecnologías, diseñadas para ser utilizadas de forma conjunta, en este caso creemos que las más adecuadas para este propósito son las siguientes:

Entorno de desarrollo: Docker

Servidor web: PHP's built-in | NGINX

Lenguaje servidor: PHP

Framework servidor: Laravel

• Gestor de paquetes de servidor: Composer

• Lenguaje cliente: JavaScript

• Librería cliente: ¡Query

• Framework de estilos: Bootstrap

• Base de datos: MySQL

• Gestión de control de versiones: Git

El proyecto se publicará en el siguiente repositorio <a href="https://github.com/sergio-santiago/time-recorder">https://github.com/sergio-santiago/time-recorder</a>

Una vez configurado se podrá acceder a través de un servidor en un contenedor de docker <a href="http://time-recorder.es">http://time-recorder.es</a>

#### Modelo de monetización

La demanda del producto estaría sujeta tanto al factor del interés de la empresa de adquirir la información para uso propio como para ser cedida a la administración pública a través y a petición de la empresa bajo una inspección.

El producto tendrá un modelo de monetización bajo demanda de informes de registros por días, es decir la aplicación podrá ser usada gratuitamente por un número ilimitado de compañías y usuarios pero estos no tendrán acceso directo a los informes que serán guardados donde se indicará la empresa, el empleado, la hora de inicio del tiempo de trabajo, la hora de fin y el dia. Estos informes serán cedidos bajo petición y previo pago garantizando al cliente la integridad de los datos en todo momento.

## Justificación

## Proyección de futuro del proyecto

Se va a desarrollar un modelo inicial de aplicación donde los registros serán extraídos mediante consultas SQL de la BBDD y se generarán informes en formato CSV que podrán ser puestos a disposición del cliente.

En un siguiente nivel de desarrollo de la aplicación se podrá crear un asistente de consola para la generación de reportes o implementar un nuevo módulo para la gestión y generación de informes de registros.

Además la aplicación podrá abarcar en un futuro otras areas de gestion laboral como la asignación de tareas, la petición de vacaciones, ausencias o la generación de documentación compartida entre la empresa por nombrar algunas.

## Tecnologías web

Se han escogido las siguientes tecnologías porque son las más potentes de su categoría, tanto la elección de lenguajes de programación como la elección de framework, escogiendo en cada caso la elección más utilizada, respaldada por la comunidad y con mayor número de profesionales proyectando su carrera profesional a través de cada una de ellas.

# Especificación de requisitos del sistema (ERS)

## Objetivos del sistema

El sistema deberá cumplir las siguientes características para realizar su propósito adecuadamente:

- Diferenciación de usuarios a través de roles para adaptar el comportamiento y la interfaz de la aplicación a los mismos
- Autentificación de usuarios creados previamente en la aplicación
- Registro público de usuarios en el sistema
- Registro privado de empresas en el sistema
- Asignación de usuarios a empresas mediante administradores
- Gestión de los usuarios asociados a una empresa por administradores de la misma
- Invitación de nuevos usuarios a la empresa por administradores de la misma
- Cambio de credenciales de una cuenta por el usuario propietario de esta
- Recuperación de contraseña en el caso de pérdida a través del email
- Registro de rango de tiempo de trabajo efectivo por un usuario, indicando la hora de inicio y fin
- Visualización de los registros de tiempo guardados por el usuario en la jornada laboral presente
- Eliminación de registros de trabajo que el usuario haya podido introducir erróneamente en la jornada actual

## Requisitos funcionales

Para cumplir los objetivos del sistema hemos repartido las distintas tareas a gestionar en varias partes de la aplicación. Tenemos que cumplir los siguientes requisitos en cada una de las siguientes partes.

#### Inicio de sesión

- Mostrar un formulario de autentificación
- Realizar las validaciones y acceder a la aplicación

## Recuperar contraseña

- Mostrar un formulario para introducir email
- Si existe enviar un email con un link para recuperar contraseña

#### Dar de alta usuario

- Mostrar un formulario de registro
- Realizar validaciones
- Crear usuario

## Not company yet

Si un usuario no tiene empresa asociada mostrar hash de invitación de usuario

## Usuario sin compañía asignada

- De una forma interna se deberían poder crear registros de empresas
- Al crear la empresa se pedirá un email de un usuario ya registrado

#### Gestionar usuarios

El comportamiento de esta parte de la aplicación deberá estar diferenciado dependiendo del rol del usuario

- Si eres un user comun podrás ver en una tabla los usuarios de tu empresa.
- Si eres admin ademas podras eliminar usuarios, cambiar el rol de los mismos e invitar nuevos miembros

#### Invitar usuarios

- Esta parte solo estará disponible para usuarios con role admin
- A través de un formulario podremos invitar nuevos usuarios en nuestra empresa introduciendo su hash
- Se deberán realizar validaciones
- Se le asociará el usuario a la empresa

## Mi perfil

- Tendremos un formulario para cambiar la contraseña de la cuenta del usuario.
- Se realizarán las validaciones y se cambiara la contraseña por la nueva.

## Registro de tiempo

- Deberá mostrar una tabla con los registros de tiempo del día actual para el usuario actual.
- A través de un formulario podremos añadir nuevos registros a la tabla
- Podemos eliminar registros guardados en el dia actual a traves de un boton el cada uno de los registros.

## Requisitos no funcionales

La aplicación estará alojada en un servidor web por lo que deberemos contar con la infraestructura necesaria para dar el servicio, un servidor disponible para ser consultado todo el tiempo donde alojar la aplicación y un dominio para que pueda acceder fácilmente.

No será necesaria la instalación de ningún tipo de software por parte del usuario ya que al servicio se accedera a través de un navegador web.

El navegador web deberá de estar lo más actualizado posible ya que podría generar problemas e incompatibilidades al acceder a la aplicación a través de navegadores muy antiguos.

# Planificación y costes

## Diagrama de Gantt

Para la generación de el diagrama utilizaremos la herramienta online Lucidchart Las tareas a realizar serán las siguientes:

- Diseño del modelo de entidades y tablas
- Entorno de desarrollo Docker
  - Mysql
- Configuración de framework Laravel
- Creación de migraciones BBDD y entidades
  - user
  - companies
  - o time records
- Pantalla Login
  - Login form auth
  - Login recover pass
- Pantalla Signup
  - o Signup form user
  - Signup script for companies
- Pantalla No company
  - Show invitation hash
- Pantalla Manage users
  - Users table
  - User edit form
  - User delete AJAX
- Invite users
  - o Invite user form
- My profile
  - Change password form
- Record time
  - o Records table
  - New record form
  - Record delete AJAX
- QA
- Despliegue

#### Representados en un diagrama de Gantt:

Actividad	Dia 1	Dia 2	Dia 3	Dia 4	Dia 5	Dia 6	Dia 7	Dia 8	Dia 9	Dia 10	Dia 11	Dia 12	Dia 13	Dia 14	Dia 15	Dia 16	Dia 17	Dia 18	Dia 19	Dia 20	Dia 21	Dia 22	Dia 23	Dia 24	Dia 25
Diseño del modelo de entidades y tablas																									
Entorno de desarrollo Docker																									
Configuracion de framework Laravel																									
Creación de migraciones BBDD y entidades																									
Pantalla Login																									
Pantalla Signup																									
Pantalla Not company																									
Pantalla Manage users																									
Pantalla Invite users																									
Pantalla My profile																									
Pantalla Record time																									
QA tests																									
Despliegue de aplicacion																									

## Recursos asignados

Para el desarrollo del software utilizaremos un editor de código gratuito y ligero como puede ser Visual Studio Code, no necesitaremos de un diseñador CSS ya que utilizaremos la librería de estilos Bootstrap, se contará con un solo programador a tiempo completo encargado de la programación, QA y DevOps del sistema.

## Presupuesto

Dada la estimación de tiempo podemos calcular el coste humano requerido para el desarrollo, el tiempo estimado de desarrollo y pruebas es de aproximadamente 25-30 días a 8 horas diarias, además deberemos de adquirir el dominio *time-recorder.es*, actualmente valorado en 10 euros al año. Para el alojamiento de la aplicación inicialmente contrataremos un alojamiento básico como puede ser un plan intermedio con un coste de 7 euros mensuales.

Los gastos de recursos necesarios por el desarrollador como puede ser el equipo, la conexión a internet o el espacio de trabajo no será necesario presupuestarios ya que se realizará por un freelance de forma autónoma.

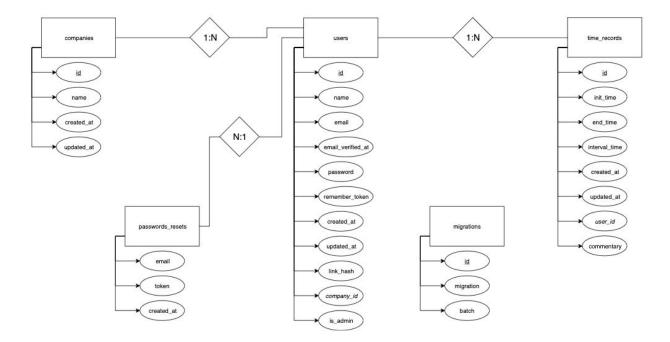
Finalmente el presupuesto estimado para el desarrollo de la primera versión y su mantenimiento durante el primer año será el siguiente

Concepto	Gasto
Dominio time-recorder.es	15€/año
Alojamiento web para aplicación	85€/año
Personal humano para el desarrollo	1500€
TOTAL	1600€

# Desarrollo de la aplicación

## Esquema de base de datos

Utilizamos la herramienta online draw.io para realizar el esquema, estas son las tablas, campos y relaciones.



## Migraciones de tablas y seeders

Para la creación de las tablas hemos utilizado el sistema de migraciones de Laravel, las definiciones de las tablas y sus respectivos campos se han indicado en los siguientes ficheros:

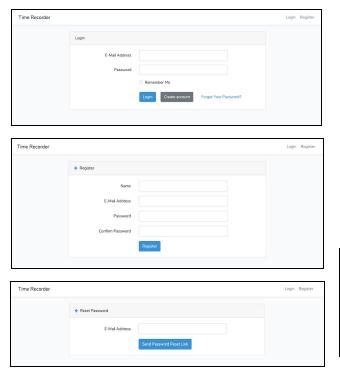
- database/migrations/2019\_11\_02\_000000\_create\_companies\_table.php
- database/migrations/2019\_11\_02\_000001\_create\_users\_table.php
- database/migrations/2019\_11\_02\_000002\_create\_password\_resets\_table.php
- database/migrations/2019\_11\_02\_000003\_create\_time\_records\_table.php

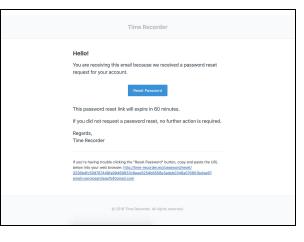
Para la generación de datos de prueba que nos ayudarán a realizar las pruebas creamos los siguientes seeders, estos llenaran de datos la BBDD:

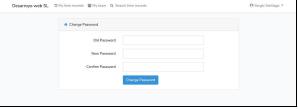
- database/seeds/CompaniesTableSeeder.php
- database/seeds/TimeRecordsTableSeeder.php
- database/seeds/UsersTableSeeder.php

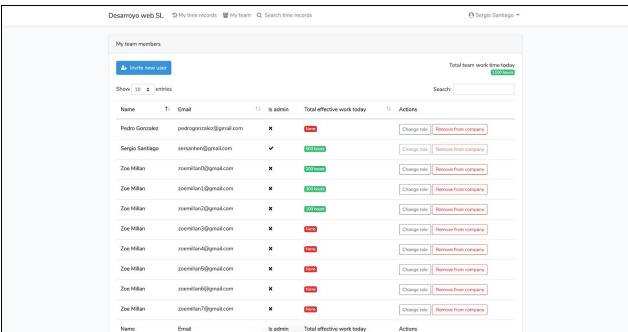
## Interfaz de la aplicación

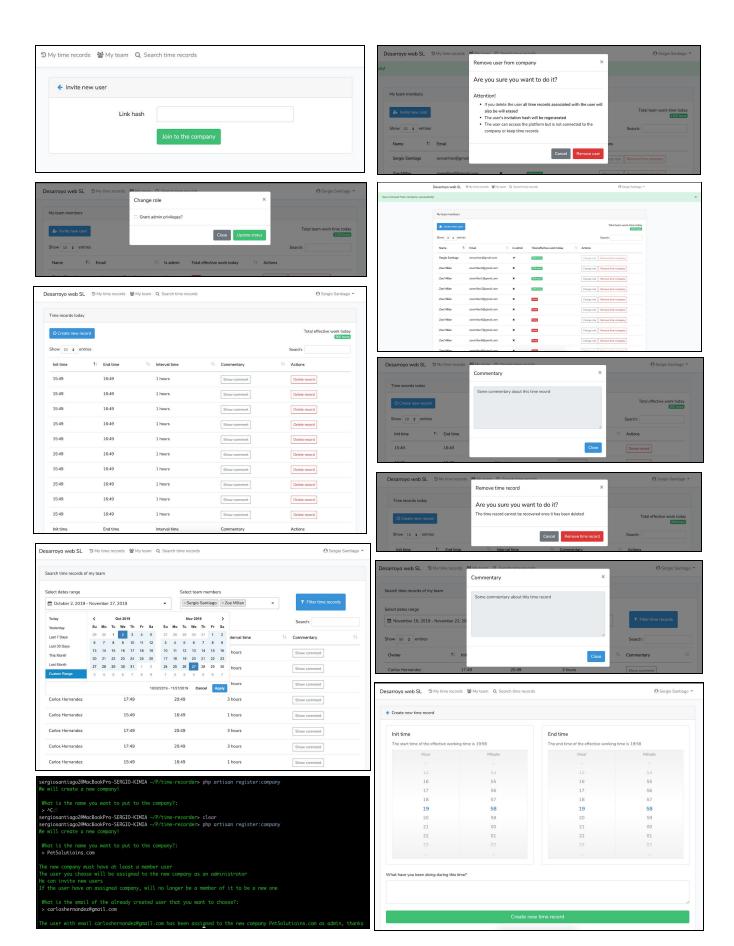
Se ha realizado el diseño de las pantallas con la ayuda del framework de estilos Bootstrap, las vistas de cada una de las pantallas de la aplicación son las siguientes:











TFG - Desarrollo de aplicaciones web

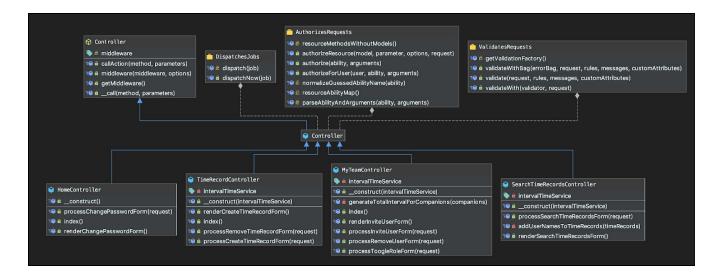
## Esquema de clases

Para la generación de los esquemas de clases se ha utilizado la herramienta de diagramas integrada en el IDE PhpStorm.

#### Controladores

Se han creado los siguientes controladores con los métodos necesarios para gestionar la lógica de la aplicación, estos extienden del controlador genérico que nos provee Laravel y nos proveerá de muchas funcionalidades

- app/Http/Controllers/HomeController.php
- app/Http/Controllers/MyTeamController.php
- app/Http/Controllers/SearchTimeRecordsController.php
- app/Http/Controllers/TimeRecordController.php



#### **Middlewares**

Para el control del acceso a las diferentes rutas hemos creado los siguientes middlewares:

- app/Http/Middleware/HasCompany.php
- app/Http/Middleware/IsAdmin.php



#### **Entidades**

Se han creado las clases de entidades extendiendo un modelo que nos permitirá trabajar con el ORM Eloquent que nos proporciona Laravel, gracias al ORM no es necesario crear las propiedades de las clases ya que indicadas en BBDD estas pueden ser accedidas a través de Eloquent.

- app/Company.php
- app/TimeRecord.php
- app/User.php



## Servicios

Para ciertas funcionalidades hemos creado servicios que posteriormente pueden ser inyectados y usados en controladores u otros servicios:

app/Http/Services/IntervalTimeService.php



## Otros ficheros reseñables

#### Entorno de desarrollo

Para la provisión de la infraestructura necesaria para el desarrollo de la aplicación hemos creado un servicio de docker con mysql

docker-compose.yml

```
version: '3.7'
services:
    mysql:
    image: mysql
    command: ["--default-authentication-plugin=mysql_native_password"]
    environment:
        MYSQL_ROOT_PASSWORD: rootpass
        MYSQL_DATABASE: time_recorder
    ports:
        - '3306:3306'
    expose:
        - '3306'
```

#### **Plantillas**

Para la generación del HTML y la carga de datos en plantillas se ha utilizado el gestor de plantillas Blade integrado en Laravel, esto nos permite poder reutilizar código, se han almacenado todas las plantillas estructuradas en *resources/views* 

#### Rutas

Se han creado las siguientes rutas que apuntan a los métodos de los controladores y tienen controlado su acceso a través de los métodos http permitidos y los middlewares asociados

routes/web.php

```
Auth::routes();

//HomeController

Route::get('/', 'HomeController@index')->name('home');

Route::get('/change-password', 'HomeController@renderChangePasswordForm')->name('render-change-password-form');

Route::got('/change-password', 'HomeController@renderChangePasswordForm')->name('process-change-password-form');

//MyTeamController

Route::get('/my-team', 'HyTeamController@index')->name('my-team')->name('render-invite-user-form')->middleware('isAdmin', 'hasCompany');

Route::get('/invite-user', 'MyTeamController@renderInvite-user-form')->name('process-invite-user-form')->middleware('isAdmin', 'hasCompany');

Route::got('/invite-user', 'MyTeamController@processInviteUserForm')->name('process-toogle-role-form')->middleware('isAdmin', 'hasCompany');

Route::got('/remove-user', 'MyTeamController@processTeamoveUserForm')->name('process-remove-user-form')->middleware('isAdmin', 'hasCompany');

Route::got('/time-record', 'TimeRecordController@processRemoveUserForm')->name('process-remove-user-form')->middleware('isAdmin', 'hasCompany');

//TimeRecordController

Route::got('/create-time-record', 'TimeRecordController@processCreateTimeRecordForm')->name('process-create-time-record-form')->middleware('hasCompany');

Route::got('/create-time-record', 'TimeRecordController@processRemoveTimeRecordForm')->name('process-remove-time-record-form')->middleware('hasCompany');

Route::got('/search-time-record', 'TimeRecordController@processRemoveTimeRecordForm')->name('process-remove-time-record-form')->middleware('hasCompany');

Route::got('/search-time-records', 'SearchTimeRecordSontroller@processSearchTimeRecordsForm')->name('process-search-time-records-form')->middleware('hasCompany');

Route::got('/search-time-records', 'SearchTimeRecordSontroller@processSearchTimeRecordsForm')->name('process-search-time-records-form')->middleware('hasCompany');

Route::got('/search-time-records', 'SearchTimeRecordSontroller@processSearchTimeRecordsForm')->name('process-search-time-records-form')->middleware('hasCompany');
```

#### **Assets**

Para la generación de código JS, CSS y fuentes se ha almacenado el código en /public donde posteriormente a través de las plantillas se ha cargado con la cláusula asset().

# Plan de pruebas

## Descripción del proyecto

Una vez terminada la fase de desarrollo inicial de la aplicación estableceremos un conjunto de pruebas y tests que la aplicación a de pasar satisfactoriamente para garantizar el correcto funcionamiento de la misma en todos los casos que un cliente la usaría en producción.

## Agentes involucrados y tipos de pruebas

Las pruebas de caja blanca que comprueban el correcto funcionamiento del código han sido ejecutadas durante el desarrollo del código.

Ahora estableceremos un conjunto de pruebas de caja negra que nos ayudarán a comprobar el correcto funcionamiento de la aplicación a través de pruebas funcionales de cada una de las pantallas.

Realizaremos pruebas de caja negra a los siguientes elementos del sistema para comprobar su funcionamiento:

- Login
- Recuperar contraseña
- Crear cuenta
- Tablas
- Invitación usuario
- Cambiar contraseña
- Cerrar sesión
- Cambiar role
- Borrar usuario
- Creación registro
- Eliminar registro
- Búsqueda registro
- Crear empresa

## Casos de pruebas

#### Login

Se ha realizado la prueba de inicio de sesión:

- Con un usuario con credenciales correctas.
- Con un usuario con credenciales incorrectas.
- Con un usuario inexistente.

#### Recuperar contraseña

Se ha realizado la prueba de recuperación de contraseña:

- Con un correo existente.
- Con un correo inexistente.

Con el correo existente se ha comprobado el envío de email y la validación de cambio de contraseña.

#### Crear cuenta

Se ha realizado la prueba de registro de un nuevo usuario, también se han probado todas las validaciones del formulario de registro.

#### **Tablas**

Se han probado en todas las tablas del sistema las siguientes funcionalidades así como la correcta visualización de la información:

- Prueba de controles de tablas.
- Ordenaciones de columnas.
- Paginación.
- Filtrado por búsqueda.

#### Invitación usuario

Se ha realizado la prueba de invitación de nuevo usuario a una empresa y la validación del caso de invitación a un usuario con empresa.

#### Cambiar contraseña

Se ha realizado la prueba del correcto funcionamiento del formulario de cambio de contraseña y sus validaciones.

#### Cerrar sesión

Se ha realizado la prueba del correcto funcionamiento del cierre de sesion asi como de funcionalidades relativas a la sesion como el remember me del formulario de inicio de sesión.

#### Cambiar role

Se han realizado las pruebas para comprobar el funcionamiento del formulario del cambio de rol en el formulario accesible para los administradores.

#### Borrar usuario

Se a realizado la prueba para validar el funcionamiento de eliminar el usuario de una empresa.

#### Creación registro

Se han realizado las validaciones para crear un nuevo registro de tiempo así como todas las validaciones respectivas a este formulario.

#### Eliminar registro

Se han realizado las validaciones para eliminar un registro de tiempo desde la tabla.

#### Búsqueda registro

Se han realizado las validaciones la búsqueda de un registro de tiempo teniendo en cuenta los filtros de formulario:

- Por filtro de fecha de inicio.
- Por filtro de fecha de fin.
- Por filtro de usuarios.

#### Crear empresa

Se han realizado las pruebas al script de creación de nueva empresa teniendo en cuenta todas las validaciones a las posibles entradas por consola que se podrían dar.

#### Middlewares

Se han probado el correcto funcionamiento de los middlewares creados y asignados a las diferentes rutas para controlar el acceso a las mismas dependiendo de los permisos o niveles de autentificación de los diferentes usuarios del sistema.

## Manual de instalación

#### Instalaciones

Para ejecutar la aplicación en un entorno de desarrollo deberemos tener un equipo con PHP instalado, puede instalarlo a través del siguiente enlace:

https://www.php.net/manual/es/install.php

En este caso utilizaremos el servidor web provisto en PHP para ejecutar la aplicación pero también puede utilizar otros fuera de la fase de desarrollo como Apache o NGINX.

Para utilizar el entorno provisto con la aplicación que nos proporciona MySQL además deberemos instalar docker

• <a href="https://runnable.com/docker/getting-started">https://runnable.com/docker/getting-started</a>

Una vez instalado en el equipo todo lo necesario podemos descargar la aplicación del repositorio que la aloja

• <a href="https://github.com/sergio-santiago/time-recorder">https://github.com/sergio-santiago/time-recorder</a>

## Aprovisionamiento

Una vez descargada la aplicación nos situaremos en la raíz de la misma e ejecutaremos una serie de comandos:

- Para levantar los servicios de Docker donde alojamos nuestro servicio MySQL
  - O docker-compose up -d
- Una vez levantado el servidor MySQL crearemos el modelo de tablas en la BBDD a través del uno de los siguientes comandos
  - o php artisan migrate para el modelo vacío
  - o php artisan migrate --seed para generar las tablas con registros de prueba
- Para levantar el servidor local de PHP y poder acceder a nuestra aplicación ejecutar el comando
  - O php artisan serve
- Con ello podremos acceder a nuestra aplicación a través de la siguiente URL
  - http://localhost:8000
- Si en algún momento queremos acceder a la base de datos nos podemos conectar a ella a través del siguiente comando
  - O docker-compose exec mysql mysql -prootpass time recorder

# Manual de configuración

## Registro de empresas

#### Funcionamiento general

La aplicación funciona a través de 2 canales de registros, el registro de usuarios a través de un formulario web y otro de empresas a través de un cuestionario de consola.

El registro web se explicará más adelante en el manual de usuario.

Para un usuario tener acceso a la aplicación debe pertenecer a una empresa, eso puede ser logrado a través de una invitación de un administrador de una empresa o creando una nueva empresa. A continuación explicaremos como crear una nueva empresa.

#### Cómo registrar una empresa

Para registrar una nueva empresa deberemos abrir un terminal y en la raíz del proyecto ejecutar el siguiente comando:

• php artisan register:company

Esto lanzará un cuestionario con algunas preguntas, si alguna pregunta no es validada será preguntada, si en algún momento desea salir puede pulsar *CONTROL + Z*.

Cuestionario de registro de empresa

- Se pregunta:
  - ¿Cual es el nombre que deseas poner a la nueva compañía?
- Se valida:
  - Que no existe ninguna empresa con ese nombre, sino se vuelve a preguntar
- Se muestran los siguientes mensajes
  - La nueva compañía deberá tener al menos un miembro
  - El usuario que elijas será asignado a la nueva compañía como administrador
  - El podrá invitar nuevos usuarios y administrar roles
  - Si el es miembro ya de una compañía lo dejara de ser para pertenecer a la nueva
- Se pregunta
  - ¿Cual es el email del usuario ya registrado que quieres elegir?
- Se valida:
  - Que el usuario introducido exista, sino se vuelve a preguntar

Una vez completado el cuestionario será creada la empresa y si el usuario elegido recarga la aplicación podrá ver la nueva interfaz de administrador de su nueva empresa.

## Configuración de variables de entorno

Puede configurar algunos aspectos genéricos de la aplicación en las variables de entorno especificadas en el archivo .env, los más relevantes son:

Configuración de conexión con BBDD

DB CONNECTION=mysql

DB HOST=127.0.0.1

DB PORT=3306

DB DATABASE=time recorder

DB USERNAME=root

DB PASSWORD=rootpass

Configuración de envío de email

MAIL DRIVER=smtp

MAIL\_HOST=smtp.googlemail.com

MAIL PORT=465

MAIL USERNAME=username@gmail.com

MAIL PASSWORD=password

MAIL ENCRYPTION=ssl

Otras configuraciones importantes

APP NAME='Time Recorder'

APP ENV=local

APP KEY=base64:tvOYYVnxNkK3A43Qq1gOhziZZVskSCKKtVVsKiq4+P0=

APP\_DEBUG=true

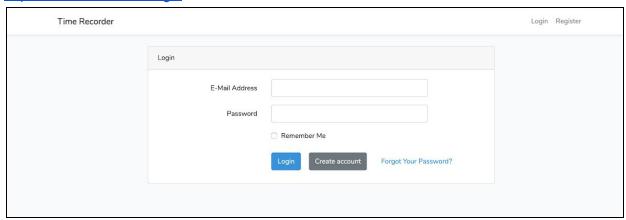
APP URL=http://time-recorder.es/

## Manual de usuario

Puedes acceder a la aplicación a través del siguiente link <a href="http://time-recorder.es">http://time-recorder.es</a>

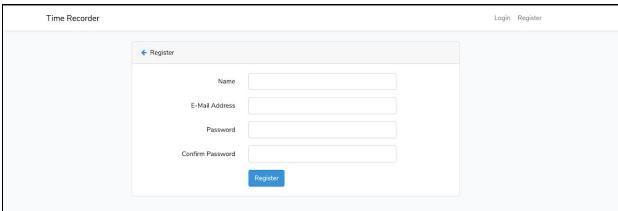
## Inicio de sesión

Podras iniciar sesion con tu cuenta o crear una nueva si aun no tienes http://time-recorder.es/login



## Registro de usuario

Si no tienes una cuenta puedes registrarte a traves del siguiente enlace <a href="http://time-recorder.es/register">http://time-recorder.es/register</a>



Deberás introducir tu nombre, mail y crear una contraseña, una vez completado se creará tu cuenta y entraras a la aplicación, pero aún no estarás asignado a ninguna compañia.

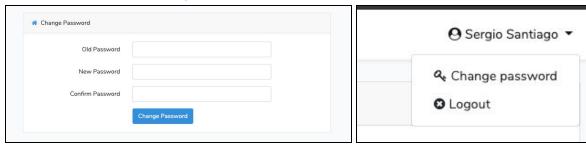
## ¿No tienes una compañía aun?

Una vez creada la cuenta se te mostrará un código en la pantalla, deberás compartir ese código con el administrador de tu empresa para que pueda invitarte y formes parte del equipo.



## ¿Quieres cambiar tu contraseña?

Puedes acceder al formulario de cambio de contraseña a través del siguiente enlace <a href="http://time-recorder.es/change-password">http://time-recorder.es/change-password</a>



O si se te olvido te enviaremos un correo para que puedas recuperarla completando el siguiente formulario

http://time-recorder.es/password/reset

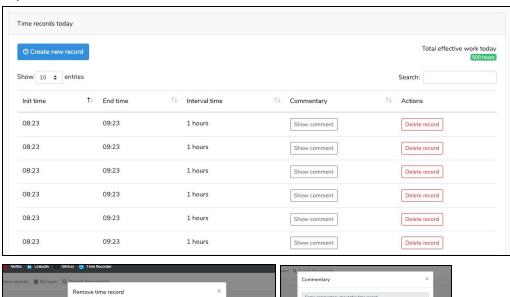


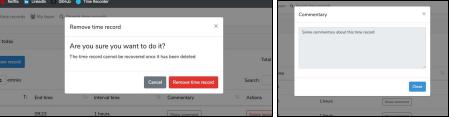
Recibirás un correo que te llevará a un formulario para recuperar tu contraseña

## Mis registros de tiempo

Puedes ver y eliminar los registros de tiempo del dia de hoy, también puedes consultar los comentarios que has puesto en los registros

http://time-recorder.es/time-record

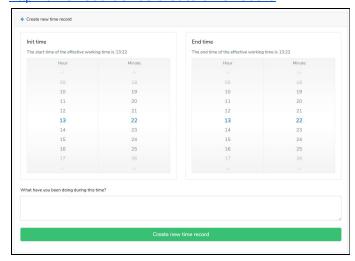




## Crear registro de tiempo

Puedes crear un nuevo registro y poner algún comentario

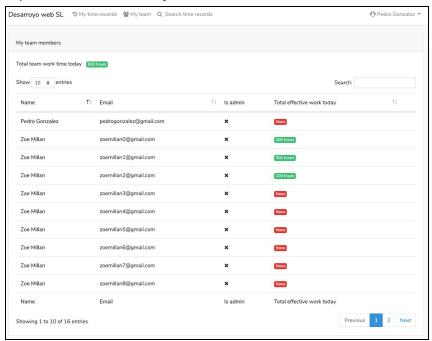
http://time-recorder.es/create-time-record



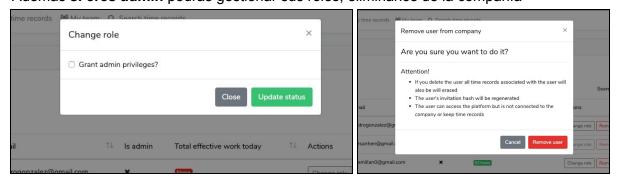
## Mi equipo

## Aquí puedes ver a tus compañeros de equipo

http://time-recorder.es/my-team

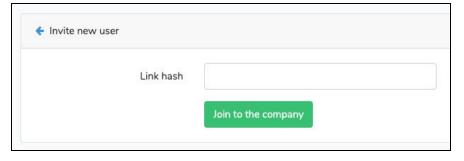


#### Además si eres admin podrás gestionar sus roles, eliminarlos de la compañía



## E invitar nuevos usuarios a través de su link hash

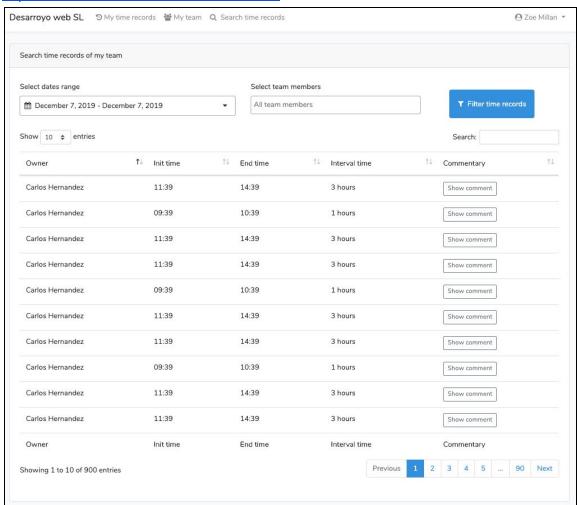
http://time-recorder.es/invite-user



## Buscar de registros de tiempo

## Puedes buscar los registros de tiempo de tu equipo

http://time-recorder.es/search-time-records



#### Y también puedes filtrarlos por fecha y usuario

