ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO



Curso Técnico Superior Profissional em: <u>Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação</u>

<u>1</u> º Ano/<u>2</u> º Semestre

Unidade Curricular: Programação Orientada a Objectos

Docente: Bruno Gaspar e Luís Gaspar

COLECTÂNEA DE EXERCÍCIOS - VI

- 1. Escreva um programa que peça um número entre um e dez (1 e 10) e que efetue a sua validação.
- 2. Escreva um programa que receba três números diferentes e indique qual deles é o maior.
- 3. Escreva um programa que recebe uma letra e indica no ecrã se a letra é maiúscula ou minúscula.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

Digite uma letra:A
Letra maiuscula.
Prima qualquer tecla para continuar . . .
```

- **4.** Escreva um programa que recebe um número entre 0 e 3, e traduza por extenso (apresente o resultado deve ser escrito no ecrã). Caso contrário o número não está entre 0 e 3. Utilize a estrutura **switch...case**.
- **5.** Escreva um programa, onde é pedido ao utilizador que introduza um número, o programa deverá devolver a sequência decrescente do número que foi introduzido até 0, e ainda a sequência crescente que vai de 0 até ao número introduzido.

6. Altere o programa seguinte que utiliza um ciclo do...while para um que utilize um ciclo while.

7. Escreva um programa que peça dois números e mostre todos os números entre eles. **Nota:** o utilizador poderá introduzir primeiro um número maior.