PROJETO DE INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR – FASE I

Jackeline Câmara №2058122 Miguel Peñaranda №2019122

Curso Técnico Superior Profissional em Tecnologias e Programação de Sistemas de Informação

ESCOLA SUPERIOR DE TECNOLOGIAS E GESTÃO

Cofinanciado por:







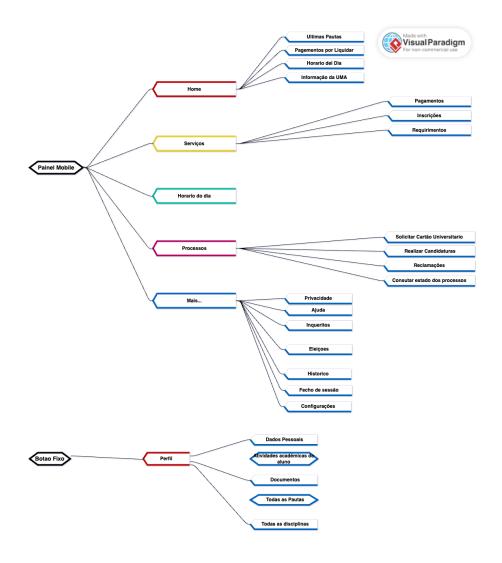


Projeto IHC - Fase I

O nosso projeto para a disciplina de Interação Humano-Computador propõe a elaboração de uma aplicação móvel com base no website já existente da Universidade da Madeira, chamado "InfoAlunos – Serviço da Informação dos Alunos". Deste modo, nós, como estudantes, conseguimos observar que os alunos enfrentam dificuldades em aceder ao "InfoAlunos" desde os seus dispositivos móveis, pois o website não está adaptado totalmente para ecrãs mais pequenos.

Por tanto, decidimos desenvolver uma aplicação mobile que, tendo em conta a opinião e experiências dos utilizadores do "InfoAlunos", terá uma interface mais intuitiva, uma navegação otimizada e uma adaptação adequada para dispositivos móveis que disponibilize as funcionalidades mais importantes, tais como: realizar a matrícula, consultar as pautas, o calendário acadêmico e outras funções fundamentais. Assim sendo o nosso objetivo permitir aos estudantes aceder a estes serviços de maneira mais eficiente e confortável através dos seus dispositivos móveis.

Em anexo, temos um mapa mental que elaboramos para termos as ideias mais claras de como vamos a estruturar a nossa app:



Em conclusão, a nossa aplicação procurara garantir a efetividade, a eficiência e a utilidade da app para os utilizadores, assim procuraremos não apenas resolver as limitações atuais do website, mas também melhorar a experiência geral do utilizador ao interagir com o "InfoAlunos" por meio de dispositivos móveis.