



Projeto Aplicado

SPRINTS



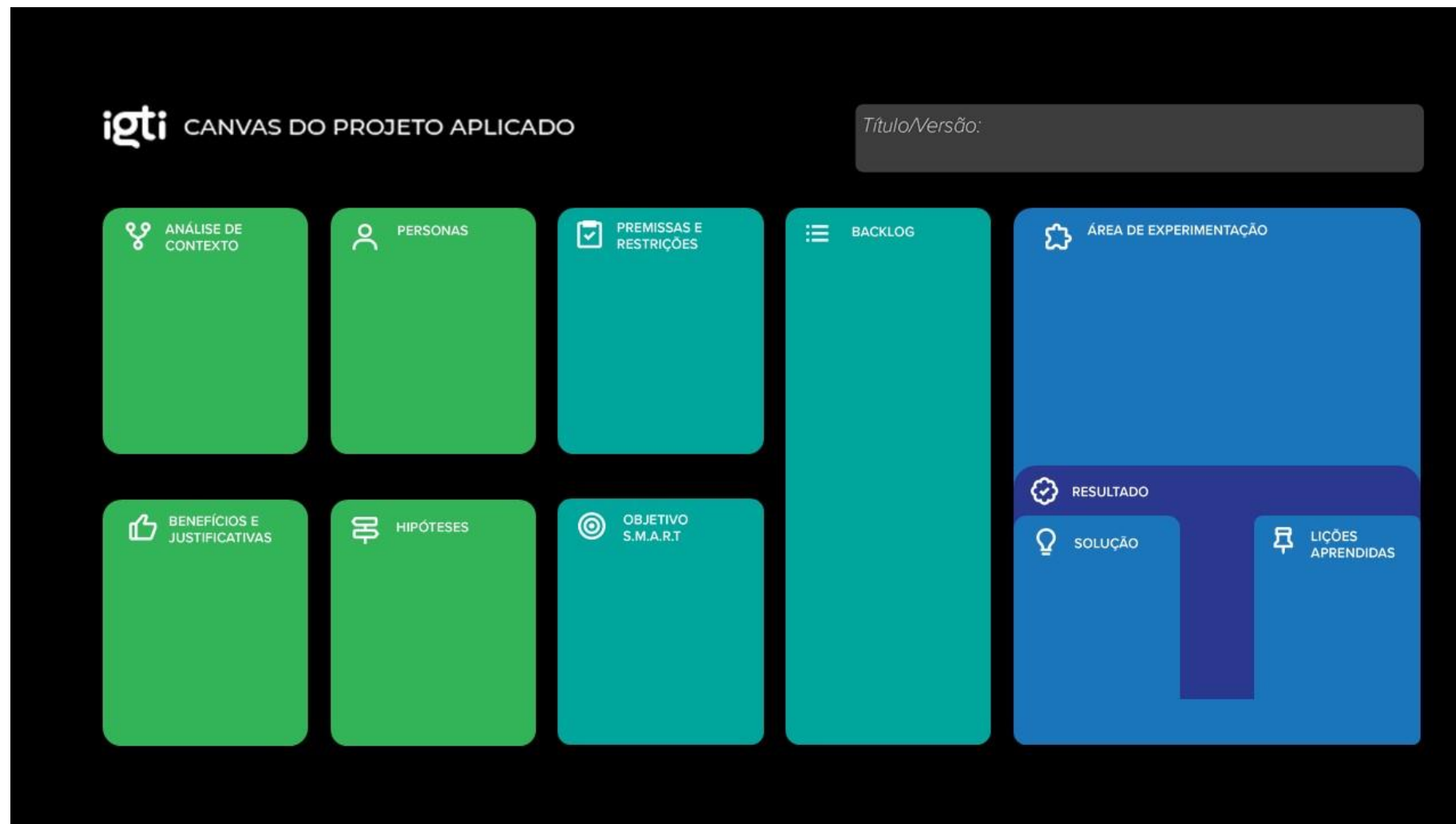
Nesta aula

- Planejamento.
- Entrega do Relatório.

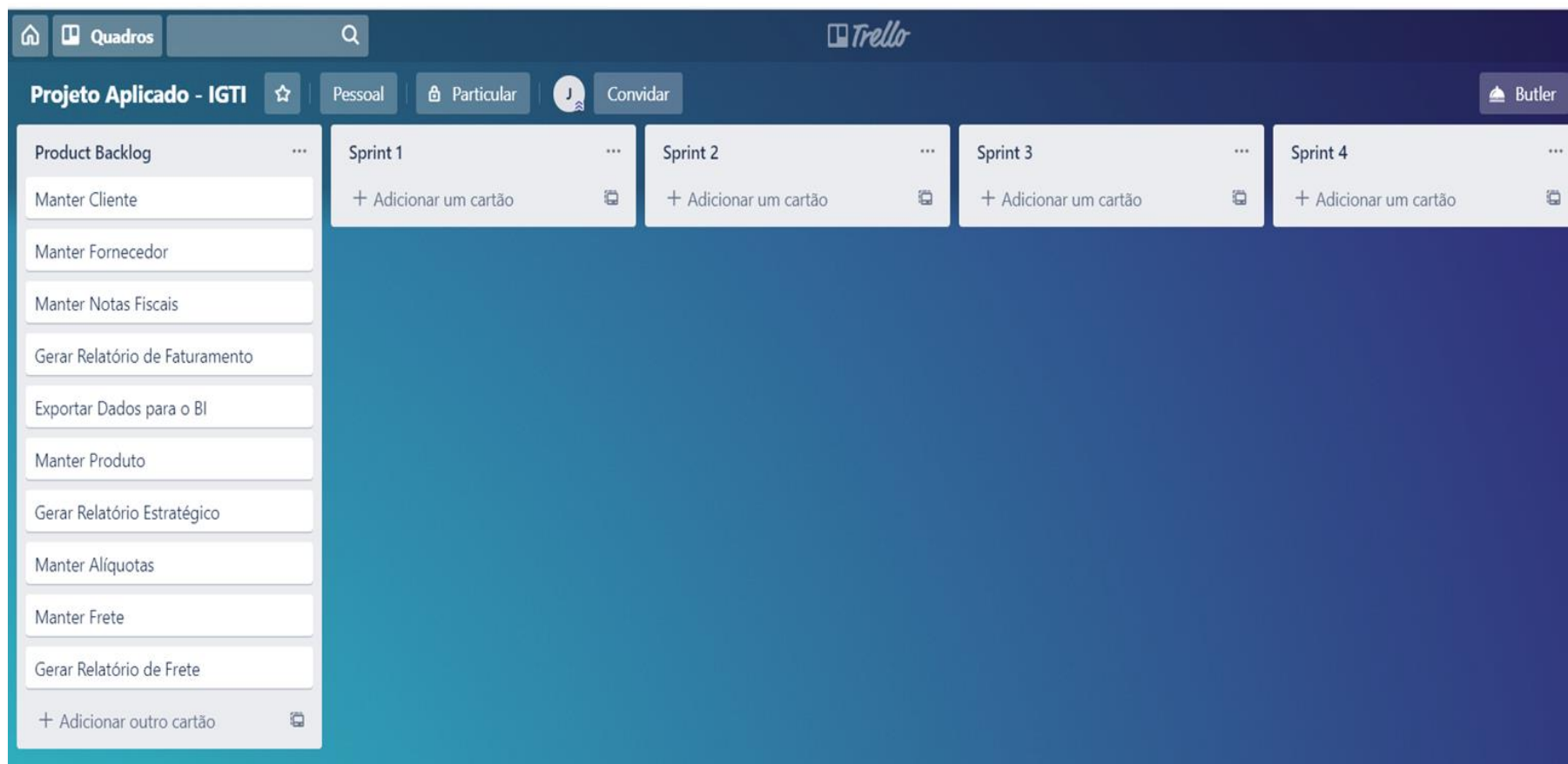
Sprints

- 3 sprints no total, que se iniciam após a etapa de Desafio/Solução.
- Cada Sprint é dividida em 3 passos:
 - Planejamento.
 - Execução.
 - Documentação.

Planejamento



Planejamento



Planejamento



igti CANVAS DO PROJETO APLICADO

Título/Versão:

ANÁLISE DE CONTEXTO

PERSONAS

PREMISSAS E RESTRIÇÕES

BACKLOG

2. Área de Experimentação 11

2.1 Sprint 1 13

2.1.1 Solução 13

2.1.2 Lições aprendidas 13

2.2 Sprint 2 14

2.2.1 Solução 14

2.2.2 Lições aprendidas 14

2.3 Sprint 3 15

2.3.1 Solução 15

2.3.2 Lições aprendidas 15

BENEFÍCIOS JUSTIFICATIVOS

ÁREA DE EXPERIMENTAÇÃO

RESULTADO

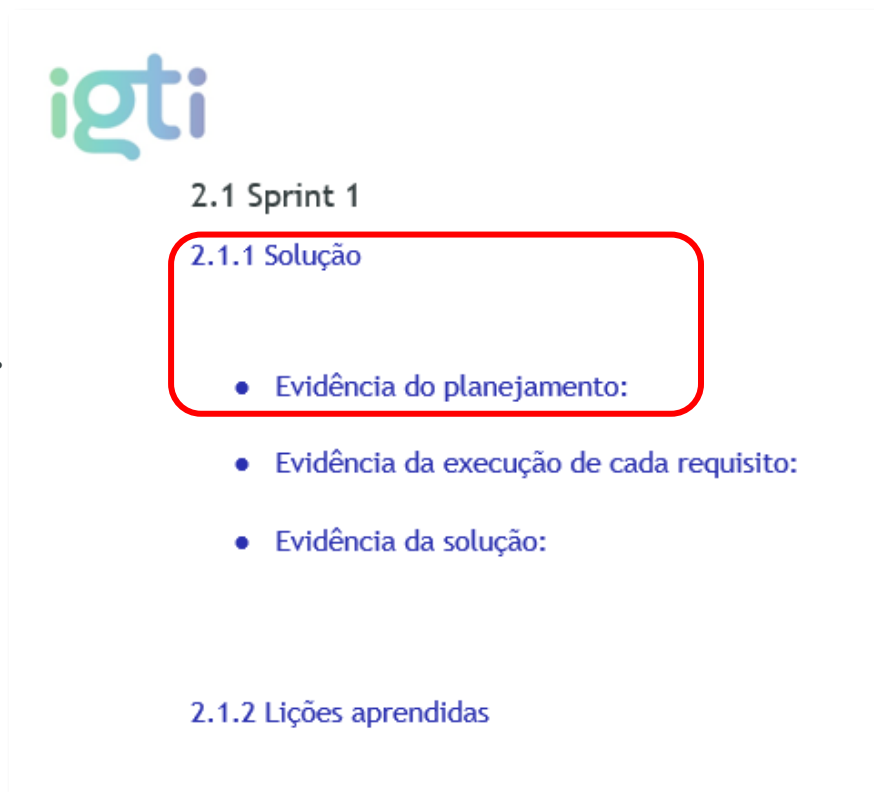
SOLUÇÃO

LIÇÕES APRENDIDAS

Entrega | Solução

Evidência do planejamento

- Comprovar que os requisitos referentes à Sprint foram efetivamente planejados.
- Cópia da tela do Trello com a Sprint planejada.



Entrega | Solução

Evidência do planejamento



2.1 Sprint 1

2.1.1 Solução

- Evidência do planejamento:
- Evidência da execução de cada rec
- Evidência da solução:

2.1.2 Lições aprendidas



Entrega | Solução

Evidência da entrega de cada requisito

- Para cada requisito planejado, adicione um artefato que comprove o cumprimento da etapa.
- Exemplos: códigos, documentos, modelos, scripts, capturas de tela...



2.1 Sprint 1

2.1.1 Solução

- Evidência do planejamento:
- Evidência da execução de cada requisito:
- Evidência da solução:

2.1.2 Lições aprendidas

Entrega | Solução

Evidência da entrega de cada requisito



- Evidência da execução de cada requisito:

Manter Cliente:

```
8  /**...*/
12 public class Cliente {
13     private int id;
14     private String nome = null;
15     private String email = null;
16
17     public Cliente( int id, String nome, String email){
18         this.id = id;
19         this.nome = nome;
20         this.email = email;
21     }
22     public Cliente() {
23
24     }
25     public String getNome() {
26         return nome;
27     }
28
29     public void setNome(String nome) {
30         this.nome = nome;
31     }
}
```

Manter Fornecedor:

```
public class Fornecedor {

    /**
     */
    @NotNull
    private String nome;
```

Entrega | Solução

Evidência da solução

- Comprovar resultado geral alcançado com os requisitos planejados.
- Exemplos: capturas de tela, gráficos, modelos, textos, figuras, tabelas, testes...



2.1 Sprint 1

2.1.1 Solução

- Evidência do planejamento:
- Evidência da execução de cada requisito:
- Evidência da solução:

2.1.2 Lições aprendidas

Entrega

Evidência da solução

- Evidência do planejamento:
- Evidência da execução de cada requisito:
- Evidência da solução:

Cadastro de Fornecedores

Adicionar Consultar Alterar Apagar Limpar

Código

Nome

Sobrenome

Endereco

Cidade

Estado

Cep Formato de Preenchimento do Cep: 99999999

Entrega | Lições aprendidas



2.1 Sprint 1

2.1.1 Solução

- Evidência do planejamento:
- Evidência da execução de cada requisito:
- Evidência da solução:

2.1.2 Lições aprendidas



Entrega | Lições aprendidas

- Apresentar os principais resultados da Sprint.
- Necessidade de ajustes para o próximo incremento.
- Alinhamento de expectativas.



Importante

- Cada sprint tem a duração de 2 semanas.
- A primeira semana é dedicada à Aula Interativa com o(a) orientador(a) e na segunda semana ocorre a orientação em grupo.

Pontuação

- 1 Aula Interativa:
15 pontos
- 2 Reunião com orientador(a):
5 pontos
- 3 Relatório da Sprint
45 pontos
- 4 Feedback
5 pontos

Total: 70 pontos cada Sprint



Conclusão

- ✓ A cada sprint o relatório final será preenchido de forma incremental.
- ✓ O encontro com o(a) orientador(a) na Sprint 3 deve ser focado na elaboração do relatório final.