

## CHALLENGE



1º ANO

ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



## ÍNDICE

- 02 Índice
- 03 Funcionalidades
- 04 Insight 1
- 06 Insight 2
- 07 Insight 3
- 08 Diagrama de Classe
- 10 Diagrama Lógico
- 11 Diagrama Relacional
- 12 Modelo FrondEnd
- 13 Anexos



## **FUNCIONALIDADES**

# DIGITAL THE EVOLUTION SERQ

# |∧| |esafi

#### ABRIR O PORTÃO E ACENDER A LUZ DA GARAGEM

O sistema irá monitorar as localizações:

- > Residência;
- > Veículo;
- > Usuário.

Quando a localização do veículo estiver em um raio de 2km da localização da residência, a aplicação irá exibir as câmeras, e o usuário deverá tomar duas ações:

#### > OK:

- 1.O sistema continuará exibindo as câmeras;
- 2. Veículo num raio menor que 500m o sistema acende as luzes da garagem;
- 3. Veículo num raio menor que 20m o sistema abre o portão;
- 4. Quando o veículo passar pelos sensores 1 e 2, nesta ordem, o sistema irá fechar o portão.

### ➤ Emergência:

- 1.O sistema continuará exibindo as câmeras;
- 2.O sistema irá acender as luzes da garagem;
- 3.O sistema irá bloquear a abertura automática do portão;
- 4.O sistema irá notificar automaticamente a central de monitoramento e segurança;
- 5.Será exibido na tela a opção de ligar para a polícia.



# |/√|⊃ Jesafi

#### APRENDER A ROTINA DE CADA USUÁRIO

Visando o aumento da segurança e do conforto de cada usuário, com o auxilio de uma **aplicação de inteligencia** artificial, a aplicação irá monitorar e registrar e exibir os seguintes recursos ao banco de dados:

#### Recursos:

- ➤ Monitorar as localização do Usuário;
- > Monitorar as localização do Veículo;
- > Integrar todo sistema de sensores da residência à aplicação;
- > Integrar todo sistema de fechaduras eletrônicas da residência à aplicação;
- ➤ Integrar todo sistema de iluminação da residência à aplicação;
- > Integrar todo sistema de aparelhos da residência (ar condicionado, ventiladores, persianas eletrônicas, entre outros).

## THE EVOLUTION ERQ

# |∧∖ esafic

#### APRENDER A ROTINA DE CADA USUÁRIO

#### Funcionalidades:

- > O sistema irá registrar em um banco de dados as seguintes informações:
  - 1.Localização do Usuário;
  - 2.Data e Hora do registro de cada usuário em cada câmera;
  - 3.Data e Hora do acionamento de cada sensor;
  - 4. Data e Hora do acionamento de cada fechadura eletrônica;
  - 5.Data e Hora que foi ligada e desligada cada luminária;
  - 6.Data e Hora que foi ligado e desligado cada aparelho.
- ➤ A aplicação irá exibir uma tabela contendo todas as informações relacionadas anteriormente, exibindo no mínimo os seguintes filtros e comparações:
  - 1. Comparação entre o aparecimento de cada usuário em cada câmera:
  - 2. Comparação entre os acionamentos de cada sensor por cada usuário;
  - 3. Comparação entre ligar e desligar de luminária por cada usuário;
  - 4. Comparação entre ligar e desligar de cada aparelho por cada usuário;
  - 5. Comparação entre a entrada e saída da residência por cada usuário;
  - 6.Comparação entre entrada e saída da residência por cada usuário em qual veículo.



#### IMPLEMENTAR A ROTINA DE SAÍDA E CHEGADA DE CADA USUÁRIO NA GARAGEM

Quando cada usuário sair da residência, a aplicação irá seguir o seguinte padrão:

- ➤ No momento em que a porta de acesso a garagem for aberta, a aplicação irá verificar a necessidade ou não de acionamento da iluminação de acesso a garagem;
- > O usuário fechou a porta, a fechadura irá trancar automaticamente;
- > Quando o usuário estiver dentro do carro, e acionar o portão para sair, a aplicação automaticamente irá apagar as luzes de acesso à garagem;
- > Quando o portão fechar, a aplicação irá desligar automaticamente as luzes da garagem.

Quando cada usuário chegar da residência, a aplicação irá seguir o seguinte padrão:

- ➤ No momento em que o portão fechar e o veículo for desligado, a aplicação irá verificar a necessidade ou não de acionamento da iluminação de acesso a residência;
- > O usuário se aproximando da porta, a fechadura irá abrir automaticamente;
- > Quando o usuário fechar a porta, a fechadura irá trancar automaticamente;
- > Com a fechadura trancada, a aplicação irá apagar automaticamente as luzes de acesso à residência e da garagem.



# |∧|> esafic

#### IMPLEMENTAR A ROTINA DE CHEGADA E SAÍDA DE CADA USUÁRIO NA RESIDÊNCIA

Quando cada usuário sair da residência, a aplicação irá seguir o seguinte padrão:

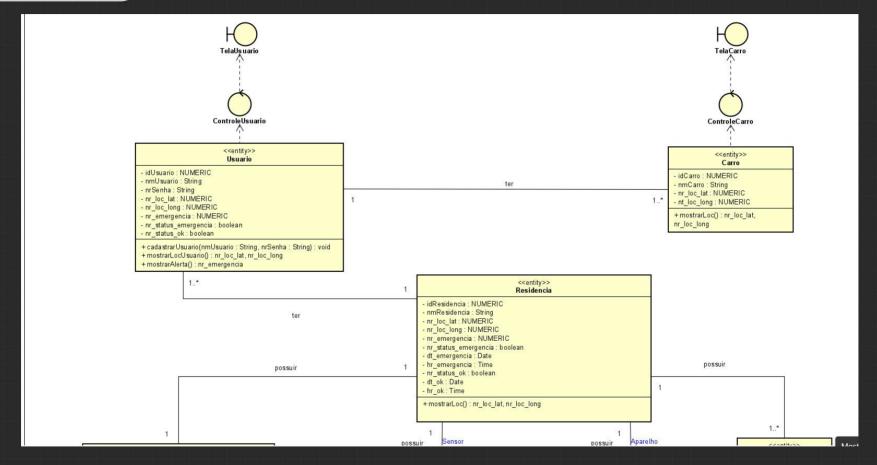
- > A aplicação irá verificar todo sistema de iluminação e aparelhos, e irá verificar a necessidade de desligamento;
- > O sistema de câmeras irá monitorar a presença de pessoas não inclusas na rotina da residência;
- ➤ Na presença de alguma pessoa não identificada, o sistema irá travar todas as fechaduras, acionar a central de monitoramento;
- ➤ A central de monitoramento irá iniciar os procedimentos de segurança, informar os usuários através da aplicação se conhecem o indivíduo desconhecido;
- ➤ Em caso do indivíduo desconhecido ser reconhecido por algum usuário, a central irá reestabelecer o sistema à rotina normal da residência;
- ➤ Em caso do indivíduo desconhecido não ser reconhecido por nenhum usuário, a central irá acionar polícia para reestabelecer a segurança do local;

Quando cada usuário chegar da residência, a aplicação irá seguir o seguinte padrão:

- ➤ A aplicação irá verificar as necessidades de acionar a iluminação e os aparelhos de acordo com a rotina de cada usuário ao chegar em casa;
- ➤ Caso algum usuário não chegue em casa dentro da sua rotina, o sistema irá emitir um alerta ao usuário, para que o mesmo informe sua localização à central de monitoramento;
- ➤ Caso o usuário não responda, a aplicação irá emitir um alerta aos demais usuários e acionará a polícia se necessário.

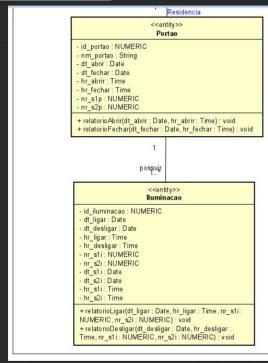


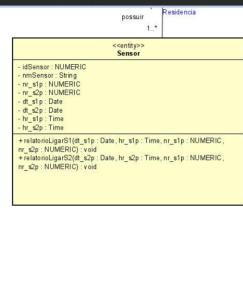
# FI∧P Desafio



## DIAGRAMA DE CLASSES







possuir

1.\*

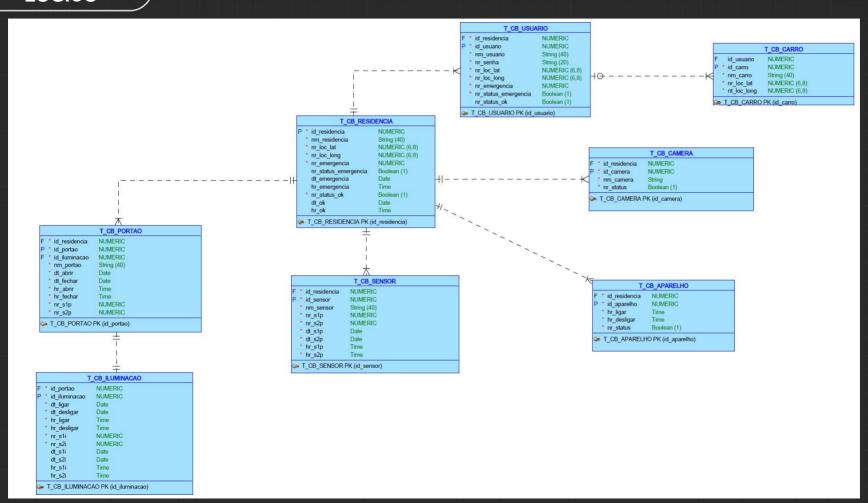
<a href="mailto:kentity"><a href="mailto:kentity">mailto:kentity<a href="mailto:kentity"><a href="mailto:kentity">mailto:kentity<a h

Caméra

- idCamera : NUMERIC
- nmStatus : boolean
- nm\_camera : String
+ exibirStatus() : nmStatus

<<entity>>

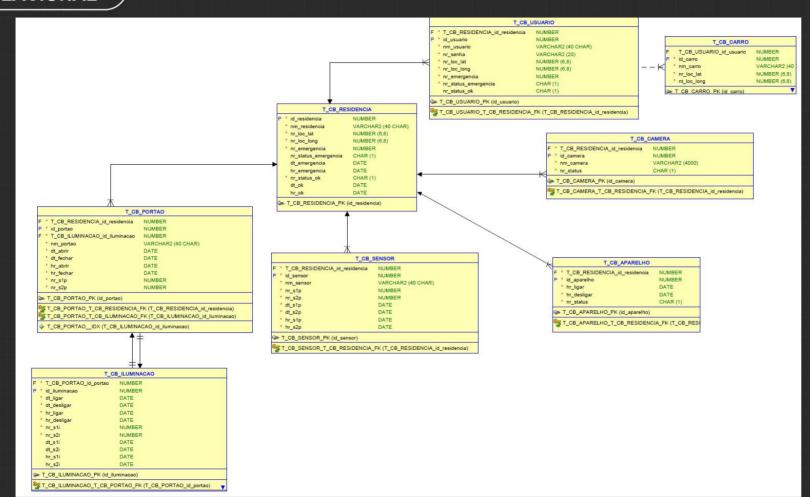
|-|/\|\_ Desafio



## DIAGRAMA RELACIONAL



|-|/\| Desafio



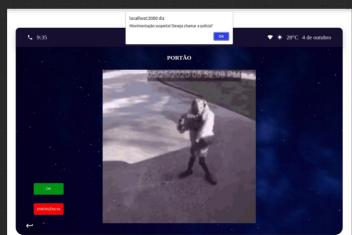
## MODELO FRONTEND



# -|∧| Desafio







### **ANEXOS**

- > JKMT\_Challenge\_BRQ\_DataModeler.zip;
- > JKMT\_Challenge\_BRQ\_Diagrama\_Logico.pdf;
- > JKMT\_Challenge\_BRQ\_Diagrama\_Relacional.pdf;
- > JKMT\_Challenge\_BRQ\_Diagrama\_Classe.asta;
- > JKMT\_Challenge\_BRQ\_FrontEnd.



# GRUPO JKMT

OBRIGADO