

Elodie LE MEUR

I - Liste des tâches effectuées :

Pour le projet de signal du S2, on a commencé par faire une démo. Lors de cette démo je me suis occupée de la régie audio. J'ai fait le TS1 qui consistait faire l'abstraction lecteur Audio. Pouvoir lancer et stopper, activer/désactiver et piloter le flux audio. Ensuite je me suis occupée du TS2 qui consistait à faire l'abstraction de l'envoi et de la réception de flux audio sur le réseau. Puis enfin le TS6, qui consistait à faire l'abstraction de la réception de messages OSC.

De plus, concernant le projet du S2, je me suis également chargée de la partie de la régie audio. J'ai effectué les tâches A1, A2, A3 et A4 et une partie de l'A7. L'enregistrement et l'intégration des flux des audios, la mise en place d'une synthèse sonore et la création d'un bourdonnement. J'ai choisi les différents effets des différents flux audios, ainsi que le mixage de tous les flux audio généré.

II - Contribution au projet :

Malgré la difficulté à comprendre le projet qui restait très théorique pour moi, j'ai quand effectué une bonne partie des tâches liés aux flux audios. J'ai sollicité beaucoup d'aide auprès de l'enseignant pour comprendre ce que je faisais et mais aussi pour comprendre le fonctionnement de GitKraken.

III - Ce projet m'a appris :

Le projet m'a permis de comprendre de manière pratique ce que j'ai découvert lors des cours théoriques. La démo faite en début de cours m'a permis de mettre en pratique mes connaissances sur le projet dinosaure et de comprendre les différents mécanismes. J'ai principalement manipulé les effets audios lors du projet, c'est une petite partie du cours qui m'a servi.