

## ECS

- `_livingEntities`
- `_freeEntities`
- `_signatures`
- `_componentStorage`
- + `ECS()`
- + `~ECS()`
- + `createEntity()`
- + `killEntity()`
- + `getSignature()`
- + `setSignature()`
- + `addComponent()`
- + `addComponents()`
- + `hasComponent()`
- + `getConstComponent()`
- + `getComponent()`
- + `getEntitiesByComponents()`
- + `killComponent()`
- `verifyComponentStorage()`