

ECS
- <code>_livingEntities</code>
- <code>_freeEntities</code>
- <code>_signatures</code>
- <code>_componentStorage</code>
+ <code>ECS()</code>
+ <code>~ECS()</code>
+ <code>createEntity()</code>
+ <code>killEntity()</code>
+ <code>getSignature()</code>
+ <code>setSignature()</code>
+ <code>addComponent()</code>
+ <code>addComponents()</code>
+ <code>hasComponent()</code>
+ <code>getConstComponent()</code>
+ <code>getComponent()</code>
+ <code>getEntitiesByComponents()</code>
+ <code>killComponent()</code>
- <code>verifyComponentStorage()</code>

