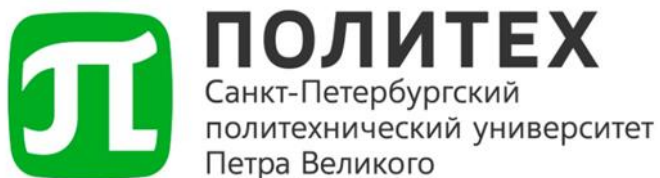


ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ПЕТРА ВЕЛИКОГО»

Институт компьютерных наук и технологий

**Высшая школа программной инженерии**



## КУРСОВАЯ РАБОТА

*Арифметическое “if”:* *<логическое выражение>? <выражение>:*  
*<выражение>*

по дисциплине «Теория автоматов и формальных языков»

Студент гр. 3530202/80002

Е.А. Козлова

Руководитель

Ст. преподаватель

Ю.Г. Карпов

Санкт-Петербург

2020 г

## Содержание

Задание.....	3
Описание изменений в языке. ....	3
Описание изменений в компиляторе.....	4
Тест. ....	6
Результат работы компилятора. ....	6
Результат работы интерпретатора.....	7

### Задание.

К имеющемуся функционалу языка Милан добавить арифметическое “if”:  
<логическое выражение>? <выражение>: <выражение>

### Описание изменений в языке.

$\langle \text{program} \rangle ::= \text{'begin' } \langle \text{statementList} \rangle \text{'end'}$   
 $\langle \text{statementList} \rangle ::= \langle \text{statement} \rangle \text{' ;' } \langle \text{statementList} \rangle \mid \epsilon$   
 $\langle \text{statement} \rangle ::= \langle \text{ident} \rangle \text{' :=' } \langle \text{expression} \rangle$   
 $\quad \mid \text{'if' } \langle \text{relation} \rangle \text{' then' } \langle \text{statementList} \rangle [ \text{' else' } \langle \text{statementList} \rangle ]$   
 $\quad \text{'fi'}$   
 $\quad \mid \text{'while' } \langle \text{relation} \rangle \text{' do' } \langle \text{statementList} \rangle \text{' od'}$   
 $\quad \mid \text{'write' } \text{'(' } \langle \text{expression} \rangle \text{' )'}$   
 $\quad \mid \text{'if' } \langle \text{relation} \rangle \text{' ?' } \langle \text{statement} \rangle \text{' :' } \langle \text{statement} \rangle$   
 $\langle \text{expression} \rangle ::= \langle \text{term} \rangle \{ \langle \text{addop} \rangle \langle \text{term} \rangle \}$   
 $\langle \text{term} \rangle ::= \langle \text{factor} \rangle \{ \langle \text{mulop} \rangle \langle \text{factor} \rangle \}$   
 $\langle \text{factor} \rangle ::= \langle \text{ident} \rangle \mid \langle \text{number} \rangle \mid \text{'(' } \langle \text{expression} \rangle \text{' )'}$   
 $\langle \text{relation} \rangle ::= \langle \text{expression} \rangle \langle \text{cmp} \rangle \langle \text{expression} \rangle$   
 $\langle \text{addop} \rangle ::= \text{'+'} \mid \text{'-'}$   
 $\langle \text{multop} \rangle ::= \text{'*'} \mid \text{'/'}$   
 $\langle \text{cmp} \rangle ::= \text{'='} \mid \text{'!='} \mid \text{'<'}$   $\mid \text{'<='}$   $\mid \text{'>'}$   $\mid \text{'>='}$   
 $\langle \text{ident} \rangle ::= \langle \text{letter} \rangle \{ \langle \text{letter} \rangle \mid \langle \text{digit} \rangle \}$   
 $\langle \text{letter} \rangle ::= \text{'a'}$   $\mid \text{'b'}$   $\mid \text{'c'}$   $\mid \dots$   $\mid \text{'z'}$   $\mid \text{'A'}$   $\mid \text{'B'}$   $\mid \text{'C'}$   $\mid \dots$   $\mid \text{'Z'}$   
 $\langle \text{digit} \rangle ::= \text{'0'}$   $\mid \text{'1'}$   $\mid \text{'2'}$   $\mid \text{'3'}$   $\mid \text{'4'}$   $\mid \text{'5'}$   $\mid \text{'6'}$   $\mid \text{'7'}$   $\mid \text{'8'}$   $\mid \text{'9'}$

Арифметическое “if”:

-условие,

-первое выражение, которое выполняется, если условие истинное,

-второе выражение, которое выполняется, если условие ложное.

## Описание изменений в компиляторе.

scanner.cpp

```
void Scanner::nextToken()
{
    skipSpace();
    //если комментарий
    while(ch_ == '/') {
        ...
    }
    //если символ конца файла
    if(input_.eof()) {
        ...
    }
    //если число
    if(isdigit(ch_)) {
        ...
    }
    else if(isIdentifierStart(ch_)) {
        ...
    }
    //Символ не является буквой, цифрой, "/" или признаком конца файла
    else {
        switch(ch_) {
            ...
            //Если встречаем ":", то дальше смотрим наличие символа "=". Если
            //находим, то считаем что нашли лексему присваивания
            //Иначе - просто ":".
            case ':':
                nextChar();
                if(ch_ == '=') {
                    token_ = T_ASSIGN;
                    nextChar();
                }
                else {
                    token_ = T_COLON;
                }
                break;
            ...
            case '?':
                token_ = T_QMARK;
                nextChar();
                break;
            ...
        }
    }
}
```

## parser.cpp

```
void Parser::statement()
{
    //(ident) ':' (expression)
    if(see(T_IDENTIFIER)) {
        ...
    }
    // Если встретили IF, то затем должно следовать условие. На вершине стека лежит 1
    // или 0 в зависимости от выполнения условия.
    // Затем зарезервируем место для условного перехода JUMP_NO к блоку ELSE (переход
    // в случае ложного условия). Адрес перехода
    // станет известным только после того, как будет сгенерирован код для блока THEN.

    //Если после условия следует символ «?» - значит это арифметическое if
    // На вершине стека лежит 1 или 0 в зависимости от выполнения условия.
    // Затем зарезервируем место для условного перехода в случае ложного условия).
    Адрес перехода станет известным только после того, как будет сгенерирован код для
    выражения, если условие неложное
    else if(match(T_IF))
    {
        relation();

        int jumpNoAddress = codegen->reserve();

        if(match(T_THEN))
        {
            statementList();
            if(match(T_ELSE)) {
                //Если есть блок ELSE, то чтобы не выполнять его в случае выполнения THEN,
                //зарезервируем место для команды JUMP в конец этого блока
                int jumpAddress = codegen->reserve();
                //Заполним зарезервированное место после проверки условия инструкцией
                //перехода в начало блока ELSE.
                codegen->emitAt(jumpNoAddress, JUMP_NO, codegen->getCurrentAddress());
                statementList();
                //Заполним второй адрес инструкцией перехода в конец условного блока ELSE.
                codegen->emitAt(jumpAddress, JUMP, codegen->getCurrentAddress());
            }
            else {
                //Если блок ELSE отсутствует, то в зарезервированный адрес после проверки
                //условия будет записана
                //инструкция условного перехода в конец оператора IF...THEN
                codegen->emitAt(jumpNoAddress, JUMP_NO, codegen->getCurrentAddress());
            }
            mustBe(T_FI);
        }

        else if(match(T_QMARK))
        {
            statement();
            codegen->emitAt(jumpNoAddress, JUMP_NO, codegen->getCurrentAddress()+1);
            mustBe(T_COLON);
            int jumpAddress = codegen->reserve();
            statement();
            codegen->emitAt(jumpAddress, JUMP, codegen->getCurrentAddress());
        }
    }
    else if(match(T_WHILE)) {
        ...
    }
}
```

## Тест.

Тест1:

```
BEGIN
    i := 1;
    j := 5;
    IF i > j ? i:=111 : j:=1111;
    WRITE(i);
    WRITE(j)
```

END

Тест2:

BEGIN

```
    i := 1;

    j := 5;

    IF i < j ? i:=111 : j:=1111;

    WRITE(i);

    WRITE(j)
```

END

## Результат работы компилятора.

Тест1:

```
0:      PUSH      1
1:      STORE     0
2:      PUSH      5
3:      STORE     1
4:      LOAD      0
5:      LOAD      1
6:      COMPARE   3
7:      JUMP_NO   11
8:      PUSH      111
9:      STORE     0
10:     JUMP      13
11:     PUSH      1111
12:     STORE     1
13:     LOAD      0
14:     PRINT
15:     LOAD      1
16:     PRINT
17:     STOP
```

Тест2:

```
0:      PUSH      1
1:      STORE     0
2:      PUSH      5
3:      STORE     1
4:      LOAD      0
5:      LOAD      1
6:      COMPARE   2
7:      JUMP_NO   11
8:      PUSH      111
9:      STORE     0
10:     JUMP      13
11:     PUSH      1111
```

```
12:    STORE    1
13:    LOAD     0
14:    PRINT
15:    LOAD     1
16:    PRINT
17:    STOP
```

### **Результат работы интерпретатора.**

Тест1:

```
1
1111
```

Тест2:

```
111
5
```