

SISTEMA DE GESTION DE TAREAS (SiGeTareas)

Introducción: El presente documento contiene aspectos de cada una de las etapas que contempla elaborar el sistema. Arquitectura, diseño, implementación, prueba, junto con los descriptivos de los manuales.

Contenido:

Ingeniería de diseño:

- Arquitectura general del sistema
- Modelo entidad relación
- Modelo de datos
- Modelo reducido de ejecución
- Modelo de interfaces de captura
- Modelo de interfaces de consulta
- Modelo de elaboración de SQL

Ingeniería de implantación del software base:

- Instalación y configuración herramienta wampmanager.
- Inicialización de la base de datos MySql
- Instalación de los objetos del sistema.

Ingeniería de ejecución y pruebas

- Ejecución individual de objetos
- Instalación de los objetos del sistema.

Comentarios de ingeniería finales:

En algunos casos se contempla el modelo completo para la construcción unitaria de un objeto o elemento. Desde su concepción hasta su implementación.

Para el desarrollo del proyecto se elaboraron arquetipos en las diferentes fases, ellos los arquetipos no necesariamente corresponden a una única metodología de resolución de sistemas de información web, algunos de ellos no se encuentran contemplado en el documento.

1. Ingeniería de diseño:

1.1. Arquitectura general del sistema

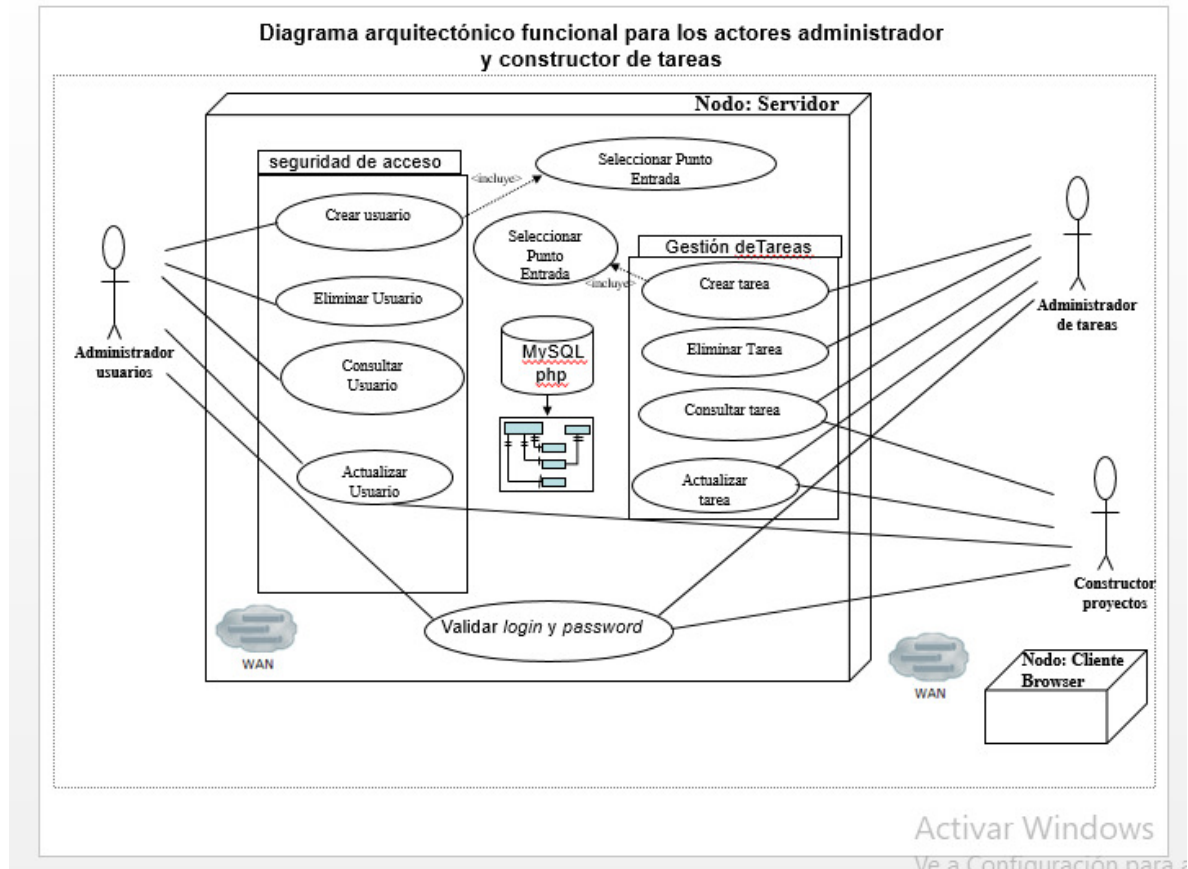


Figura Nº 1. Diagrama de casos de uso de SiGeTareas

En la figura Nº 1 se observa la arquitectura general del sistema de SiGeTareas, casos de uso, actores y plataformas de lado del servidor y del lado del cliente.

1.2. Modelo entidad relación

El modelo entidad relación contempla el sistema de ingreso y validación del sistema. Se definen cada uno de los puntos de entrada del sistema, y a cada usuario se le otorga el ingreso.

El modelo entidad relación de gestión de tareas contempla además de la gestión propia de las tareas, un histórico, este histórico se actualiza cuando se cambia de estado y usuario la tarea, con ello se garantiza que se lleve un seguimiento unitario a la construcción del proyecto.

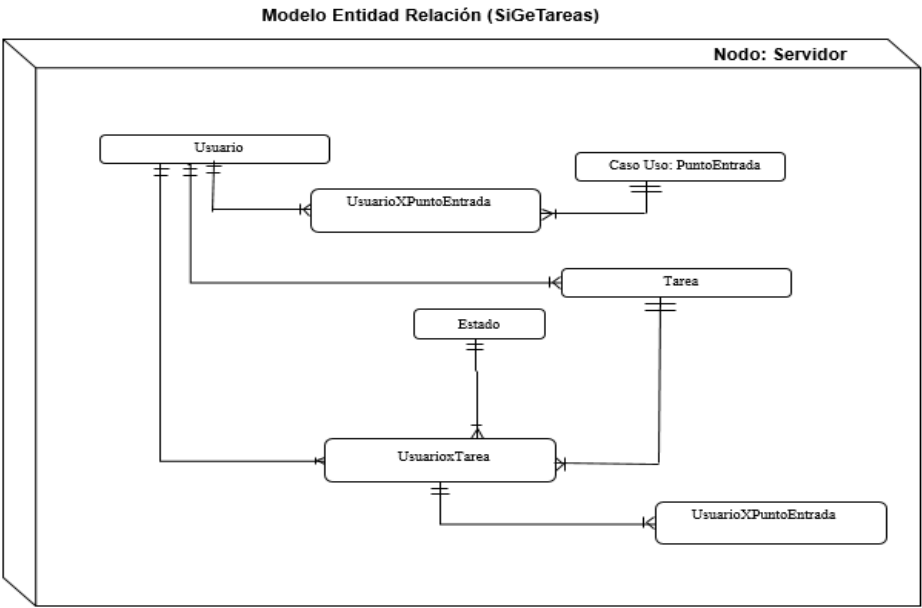


Figura Nº 2. Modelo entidad para el sistema SiGeTareas

1.3. Modelo de datos

Usuario x Tarea (tusuarioXttarea)

Key	Atributo	Tipo	Lng	Tabla Foránea	Atributo Foráneo	Descripción	Dominio
FK	nombreUsuario	varchar	20	tusuario	nombreUsuario	Nombre usuario a cargo de la tarea	<>" "
FK	nombreTarea	varchar	20	ttarea	nombreTarea	Nombre de la tarea	<>" "
	fechaAsignacion	varchar	20			Fecha asignación de la actividad al primero o un nuevo usuario	<>" "
	fechaATerminar	varchar	20			Fecha de terminación de la tarea o actividad al primero o un nuevo usuario	<>" "
	nombreEstado	varchar	20	testado	nombreEstado	Nombre del estado en el cual se encuentra la tarea actual.	<>" "
	observacion	varchar	50			Observaciones a la asignación actual que se le quiera hacer.	<>" "

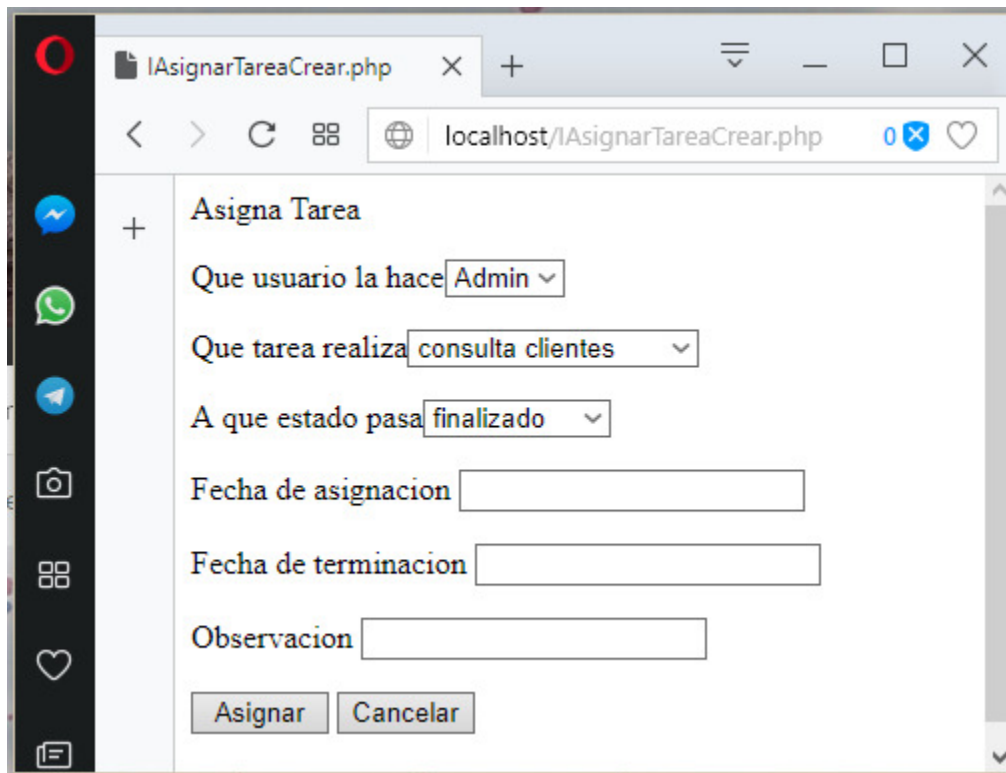
Tabla Nº 1. Modelo de datos para la tabla tusuarioxttarea

1.4. Modelo reducido de ejecución.

Nombre punto de entrada	A quien llama	Descripción	Acción/SQL
IUsuarioCrear.html	SCreaUsuario.php	Interfaz crea usuario	Botón grabar
	SCreaUsuario.php	Código php que graba los datos en la db.	Insert into tusuario(nombreUsuario,contrasena) values(\$nombreUsuario,\$contrasena)
ITareaCrear.php		Interfaz crea tarea que crea una tarea y Carga usuarios en una lista de selección	Botón grabar
	SCreaTarea.php	Código php que graba los datos en la db.	INSERT INTO ttarea (nombreTarea,fechaInicioProyectada, fechaVenceProyectada,descripcion,no mbreUsuario) VALUES ('\$nombreTarea','\$fechaInicioProyect ada','\$fechaVenceProyectada','\$desc rpcion','\$nombreUsuario')"
IAsignarTareaCrear. php	SCreaAsignarTarea.php	Interfaz que asigna tareas. Carga en una lista de selección los usuarios. Carga en una lista de selección las tareas. Carga en una lista de selección los estados.	Botón asignar.
	SCreaAsignarTarea.php	Código php que graba los datos en la db.	INSERT INTO tusuarioxttarea (nombreUsuario,nombreTarea,fechaA signacion,fechaATerminar,nombreEst ado,observacion) VALUES ('\$nombreUsuario','\$nombreTarea','\$ fechaAsignacion','\$fechaATerminar','\$ nombreEstado','\$observacion')
IEstadoCrea.html	SCreaEstado.php	Interfaz que crea estodos.	Boton grabar.
	SCreaEstado.php	Codigo php que graba datos en la db.	INSERT INTO testados (nombreEstado) VALUES (\$nombreEstado);

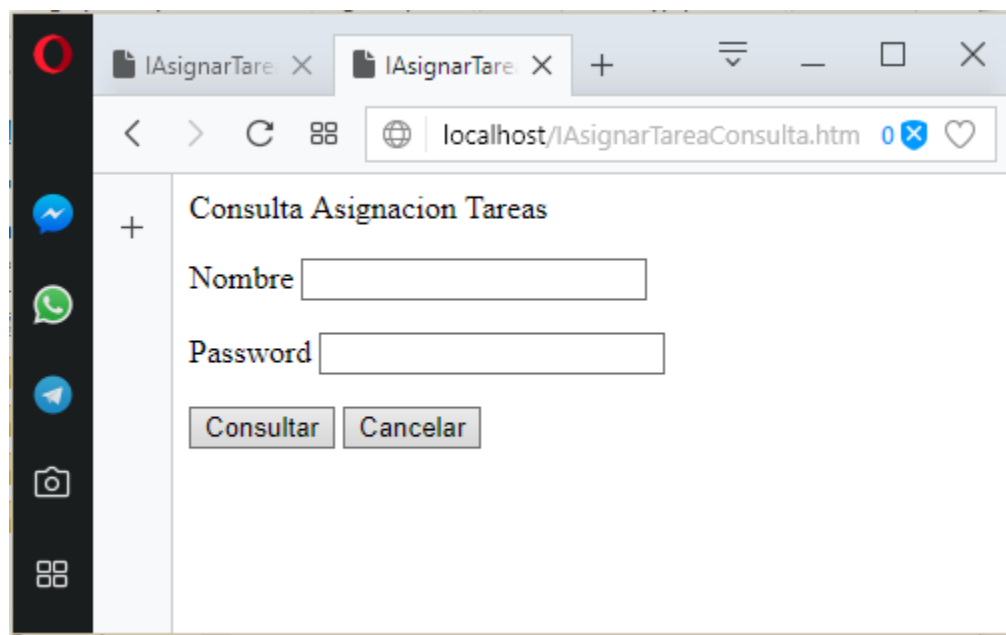
Tabla Nº 2. Modelo reducido de ejecución para el sistema

1.5. Modelo de interfaces de captura



The screenshot shows a web browser window with the title 'IAsignarTareaCrear.php'. The address bar shows 'localhost/IAsignarTareaCrear.php'. The page content is titled 'Asigna Tarea'. It contains several form fields: 'Que usuario la hace' with a dropdown menu showing 'Admin', 'Que tarea realiza' with a dropdown menu showing 'consulta clientes', 'A que estado pasa' with a dropdown menu showing 'finalizado', 'Fecha de asignacion' with a text input field, 'Fecha de terminacion' with a text input field, and 'Observacion' with a text input field. At the bottom, there are two buttons: 'Asignar' and 'Cancelar'.

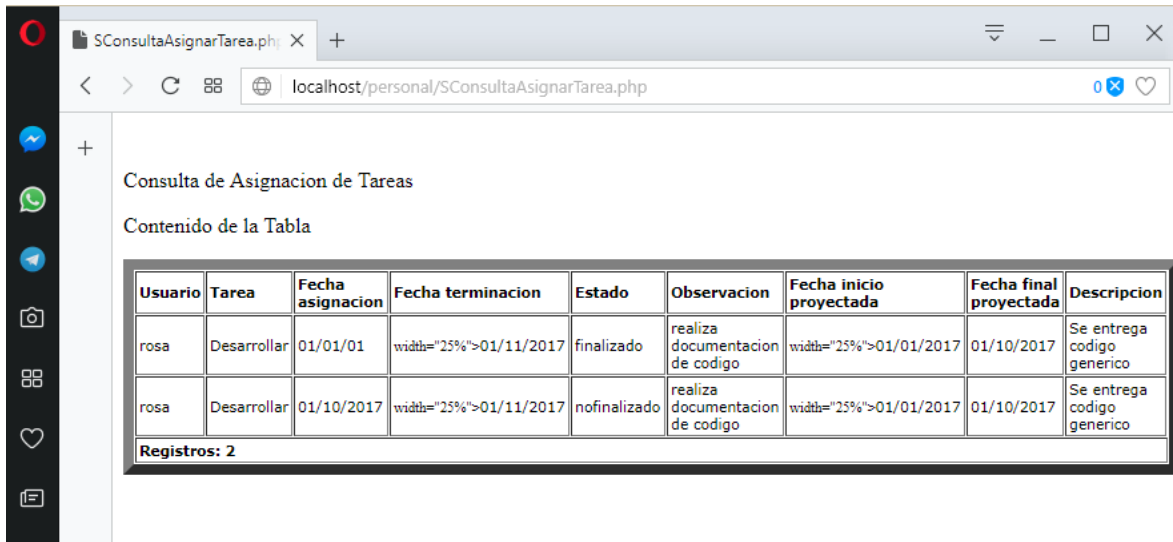
Figura Nº 3. Interfaz asigna tareas



The screenshot shows a web browser window with the title 'IAsignarTarea'. The address bar shows 'localhost/IAsignarTareaConsulta.htm'. The page content is titled 'Consulta Asignacion Tareas'. It contains two form fields: 'Nombre' with a text input field and 'Password' with a text input field. At the bottom, there are two buttons: 'Consultar' and 'Cancelar'.

Figura Nº 4. Interfaz consulta asignación de tareas

1.6. Modelo de interfaces de consulta.



Usuario	Tarea	Fecha asignacion	Fecha terminacion	Estado	Observacion	Fecha inicio proyectada	Fecha final proyectada	Descripcion
rosa	Desarrollar	01/01/01	width="25%">01/11/2017	finalizado	realiza documentacion de codigo	width="25%">01/01/2017	01/10/2017	Se entrega codigo generico
rosa	Desarrollar	01/10/2017	width="25%">01/11/2017	nofinalizado	realiza documentacion de codigo	width="25%">01/01/2017	01/10/2017	Se entrega codigo generico

Registros: 2

Figura N° 5. Modelo de salida de datos consulta asignación de tareas

1.7. Modelo de elaboración de SQL

El modelo de elaboración de SQL se elabora observando el modelo entidad relación para satisfacer las consultas que se determinen en los requerimientos.

2. Ingeniería de implantación del software base

2.1. Instalación y configuración herramienta wampserver

- Se instala la plataforma wampserver versión 2.2.
- Cualquier editor de texto o generador de código para codificar.

2.2. Base de datos MySql e inicialización.

- Inicialice el administrador con phpMyAdmin
- Se crean las tablas que involucran a este proyecto en la base de datos mysql, el código sql esta en el archivo "CreaciónTablasDBMySQL.txt". Este archivo contiene la estructura sql de cada tabla para ejecutarla junto con datos de prueba.

- Cree un usuario llamado “rojo” en la base de datos mysql tabla user sin contraseña.
- Cambie los procedimientos (operaciones (insert, delete, update, select)) básicas sobre este usuario a “Y”.

2.3. Instalación de los objetos del sistema.

- Descomprima el archivo SiGeTareas.zip en la ruta .../wamp/www/.
- La figura N° 6, muestra los archivos sobre la ruta .../wamp/www.

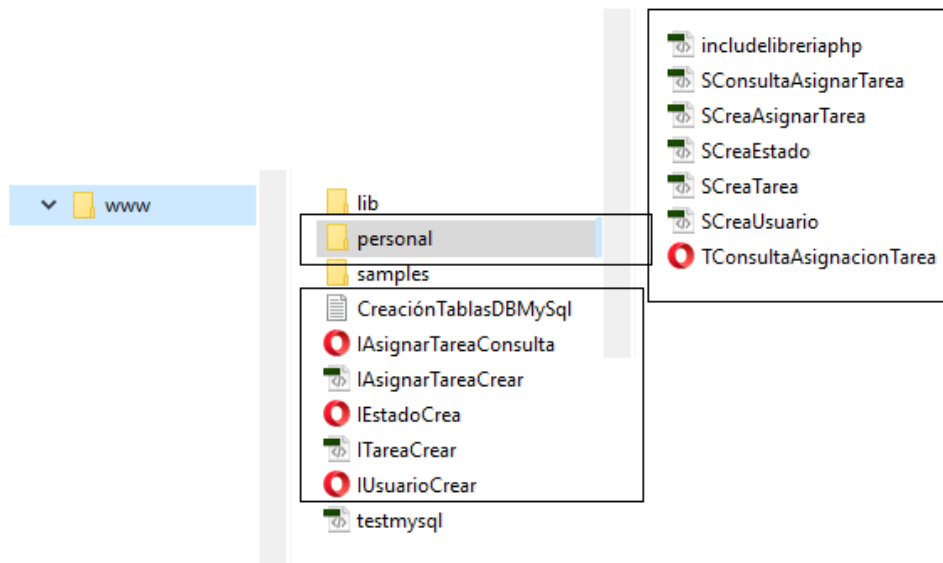


Figura N° 6. Archivos sobre la ruta .../wamp y .../wamp/personal

3. Ingeniería de construcción de código

3.1. Técnica de codificación de nombres de archivos

Se definen todas las características de la aplicación por escrito junto con los requerimientos del usuario, posterior a ello se realizan los diagramas de navegación del sistema tipo layout.

3.2. Técnica de construcción de código genérico

Una vez desarrollados diferentes sistemas de información sobre la web, se determinan aspectos generales a todos ellos para puntualizar quienes son reutilizables y quiénes no.

Identificado el código reutilizable se determinan incluir este código en una biblioteca pública.

3.3. Técnica de documentación de código

Una vez construido el sistema se procede a documentar el código. Esta documentación corresponde a una fase adicional que viene involucrada con la construcción del código; esta documentación no se realiza completa al momento de estar construido el sistema.

4. Ingeniería de ejecución y pruebas

4.1. Ejecución individual de objetos

Para realizar la ejecución de cada uno de los objetos consulte la Tabla N° 2. Modelo reducido de ejecución para el sistema, e inicie a ejecutar del lado del navegador los puntos de estrada. Por ejemplo en el browser digite la línea localhost/IAsignarTareaConsulta.html, como se muestra en la siguiente figura..

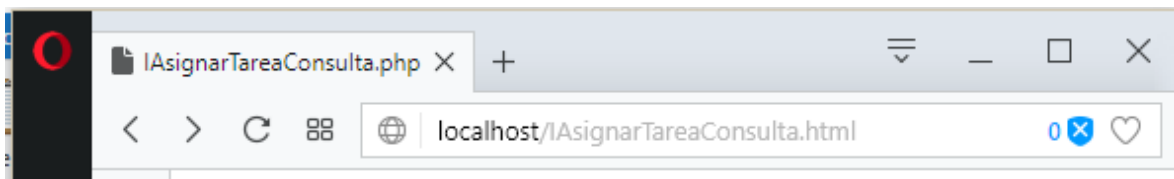


Figura N° 7. Ejecución por granularidad de objetos.

4.2. Instalación de los objetos del sistema.

En el ambiente del sistema SiGeTareas falta desarrollar varios componetes. Los desarrollados están en una versión beta, cabe anotar que faltan de forma integrada los diferentes manuales.

Por:Crisman Martinez Barrera
Diciembre 18 de 2017
Celular y whatsapp +573167290534
Email:mcrisman@gmail.com