

Informe - Proyecto maquina expendedora - Marcos Valentino Crocco Salcedo

Diseño Interfaz

He decidido usar un Hbox para separar la “vitrina” de la zona de los botones, para la vitrina he usado un gridpanel para distribuir las diferentes bebidas, y un anchor panel para la zona de los botones, donde he usado dos gridpanel para cada grupo de botones y usando el anchor panel he puesto libremente lo demás.

Cambien he preferido ir con la idea de una maquina expendedora clásica, usando un teclado para escribir la ID del producto a seleccionar, en adición a una pantalla extra para mostrar la ID Seleccionada.