

Premier devoir noté

Variables et expressions

J.-C. Chappelier & J. Sam

Ce devoir comprend deux exercices. Il a pour principal objectif de vous entraîner à soumettre et de vous familiariser avec les exigences et les retours du correcteur automatique.

1 Exercice 1 — Bonjour tout le monde

Ecrivez simplement un programme qui affiche le message « Hello world! » (suivi d'un retour à la ligne).

Votre programme subira deux tests automatiques lors de sa correction, l'un « permissif », qui accepte de légères variations dans le résultat produit (espaces, casse) et le second, strict, qui exigera de vous une sortie **rigoureusement identique** à celle de l'énoncé (y compris espaces, sauts de ligne, casse).

Le fichier à poster est le fichier source (`.cc` ou `.cpp`), pas le fichier exécutable !

2 Exercice 2 — Echange de trois valeurs

2.1 Donnée

Le but de cet exercice est d'échanger la valeur de trois variables.

Télécharger le programme `swap3.cc` fourni sur le site du cours et le compléter suivant les instructions données ci-dessous.

ATTENTION : vous ne devez en aucun cas modifier ni le début ni la fin du programme fourni, juste ajouter vos propres lignes à l'endroit indiqué. Il est donc impératif de respecter la procédure suivante :

1. sauvegarder le fichier téléchargé sous le nom `swap3.cc` ou `swap3.cpp`;
2. écrire le code à fournir (voir ci-dessous) entre ces deux commentaires :

```
/* *****  
 * Compléter le code à partir d'ici  
 * *****/  
  
/* *****
```

```
* Ne rien modifier après cette ligne.  
*****/
```

3. sauvegarder et tester son programme pour être sûr(e) qu'il fonctionne correctement, par exemple avec les valeurs utilisées dans l'exemple de déroulement donné plus bas ;
4. soumettre le fichier modifié (toujours `swap3.cc` ou `swap3.cpp`) dans « OUTPUT submission » (et non pas dans « Additional »!).

Le code fourni a pour but de demander à l'utilisateur d'entrer trois nombres, de les afficher et devrait ensuite les permuter ; mais le code pour effectuer la permutation est manquant.

Il vous est demandé de compléter ce programme (entre les commentaires comme indiqué ci-dessus) par le code approprié pour réaliser la permutation suivante : le contenu de `a` doit aller dans `b`, celui de `b` dans `c` et celui de `c` dans `a`.

En cas de doute, regarder l'exemple de déroulement qui suit.

2.2 Exemple de déroulement

```
Entrez la premiere valeur : 51  
Entrez la deuxieme valeur : 876  
Entrez la troisieme valeur : 235  
Les valeurs entrees sont : a = 51, b = 876 et c = 235  
Permutation: a ==> b, b ==> c, c ==> a  
Les valeurs permutees sont : a = 235, b = 51 et c = 876
```