



# PROYECTO INTERMODULAR PRESENTACIÓN

*M<sup>a</sup> Carmen Safont Richarte*  
*mc.safontricharte@edu.gva.es*

# DESCRIPCIÓN

Cinco amigos, Alfonso, Joan, Davit, Guillem y M.<sup>a</sup> Carmen, han unido fuerzas para abrir una tienda de ropa y accesorios de segunda mano llamada "**SECOND-HAND**".

Solicitan nuestra ayuda para implementar una aplicación de escritorio (no web) para la gestión de dicha tienda.



# CARACTERÍSTICAS



La aplicación será utilizada tanto por los **clientes** como por los **empleados**:

- Los clientes podrán consultar los artículos disponibles en la tienda, dado que continuamente se reciben artículos y no hay tiempo de exponerlos de manera organizada en la tienda. Además de realizar pedidos.
- Los empleados se encargarán de gestionar y mantener actualizada la información.

Se ha concretado una **entrevista con los clientes** para recoger los requisitos que debe tener la aplicación a implementar.

# ENTREVISTA INICIAL



Se establecen 5 grupos de trabajo iniciales, para la entrevista inicial:

- **GRUPO 1:** Arturo, Oscar, Blas, Marcos
- **GRUPO 2:** Thomas, Pablo, Lei, Walid
- **GRUPO 3:** Enzo, Rubén, Haziél, Alba
- **GRUPO 4:** Sara, Lucia, Naim, Victor, Juanjo
- **GRUPO 5:** Jose, Miguel, Sebas, Christian, Iván

Coordinadores  
de equipo

Grupos provisionales,  
no son los definitivos  
para la realización del  
proyecto

# ENTREVISTA INICIAL



Durante la entrevista, deberéis formular las preguntas necesarias para recabar la información necesaria para el diseño de nuestra aplicación, tanto de la estructura de la base de datos, como la interacción del usuario con la aplicación.

Tener en cuenta, que el cliente no entiende de informática, solo os dirá que es lo que necesita que haga la aplicación.



*Fecha: 11-10-2024*

*Hora: 10:10*

*Lugar: BIBLIOTECA*

# ÁNIMO!

**CA  
MP** / ies  
camp  
de morvedre

