

Maxime Grenier

B. Sc. A. Informatique et génie logiciel

Formation

- 2013 – 2016 **BAC en informatique et génie logiciel**, *Université du Québec à Montréal*, Montréal.
Formation officielle en JAVA
Cours complémentaires : Programmation web, Développement Agile, Langages de script et langages dynamiques, Interfaces personnes-machines
- 2004 – 2009 **DEC en informatique industrielle**, *Collège Lionel-Groulx*, Sainte-Thérèse.
Formation officielle en C++

Compétences en informatique

- Langages **JAVA, C/C++, Ruby, HTML/CSS/JavaScript, bash**, pour une liste complète, consultez mon profil *LinkedIn*.
- Outils de tests **JUnit 4, Approche TDD**.
- Base de données **Oracle, Access, SQL et PL/SQL**.
- Système d'exploitation **Windows, MacOS, Linux**.
- IDE **Atom.io, Suite JetBrains, NetBeans, Visual Studio**.
- Outils bureautique **LaTeX, Markdown, Microsoft Office, Libre Office, suite Google**.
- Varias **Système de gestion de sources Git, Méthodologie Agile, Final Cut Pro, Adobe Photoshop**.

Expériences de travail

- 2010 **Librairie Carcajou**, *Rosemère*, Libraire.
à aujourd'hui Conseils littéraires à la clientèle, réception de marchandises et tenue de caisse.
- 2009 **Zensol Automation Inc.**, *Montréal*, Programmeur, Stage de fin d'études.
Programmation WxWindows et C++, rédaction technique, présentation de fonctionnalités de logiciel à des utilisateurs.
- 2005 – 2010 **Bureau en Gros**, *Rosemère*, Associé en informatique.
Vente de solutions, marchandisage et tenue de caisse.

Bénévolat

- 2013 Conception du site internet du Club de patinage artistique de Blainville/Ste-Thérèse

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo Collectionneur et rétrogamer
- Communication Cofondateur d'une chaîne YouTube sur les jeux vidéos (Passe-moi la manette), membre d'un collectif YouTube sur le retrogaming (Retour vers le rétro) et collaborateur pour le site web de l'Antre du Geek