

Y2 Projekti yleissuunnitelma

1. Henkilötiedot

Tasohyppelypeli; Mikko Suhonen, 653871, EST,1, 15.2.2019

2. Yleiskuvaus

Tasohyppelypeli, jossa liikutaan oikealle päin ja hypitään erilaisten esineiden päältä ja väistellään vaarallisia esineitä. Tarkoitus tehdä vuorikiipeily tyylinen, jossa peli etenee koko ajan ylöspäin samalla kun edetään oikealle päin. Peli etenee kunnes pelaaja kiipeää "taivaaseen". Kenttä muodostetaan satunnaisesti, kuitenkin tiettyjen sääntöjen mukaan. Kenttä muuttuu korkeuden mukaan vaikeammaksi.

3. Käyttöliittymän luonnos

Menu valikko, jossa ainakin: "play game" "options" ja "exit game" valinnat. "play game" valinnalla siirrytään pelin aulaan jossa voi valita erilaisia asetuksia itse pelattavaan peliin.

Pelissä hahmoa liikutetaan wasd -näppäimien avulla.

Valikossa voi käyttää hiirtä tai näppäimistöä.

4. Tiedostot ja tiedostoformaatit

Ohjelma tarvitsee tiedostoja tallentamaan pelaajan saavutuksia. Tiedostot tallennetaan todennäköisesti helppolukuisiksi tekstitiedostoiksi, koska tallennettavaa ei ole paljoa.

5. Järjestelmätestaussuunnitelma

Testataan tilanteita:

-Pelaaja törmää esteeseen

-Menu valikot toimivat

-Eri näppäimien toiminta ääritapauksissa toimii halutusti esim. pelaaja ei voi hypätä uudelleen ilmassa.

-