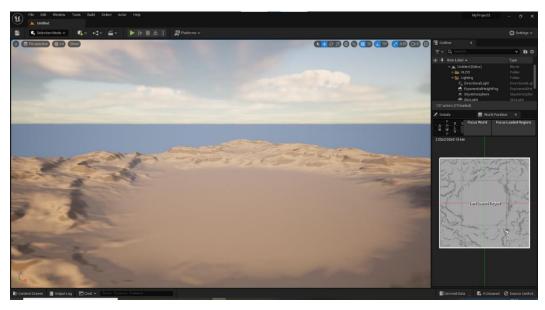


## 4.2 Landscape y Materiales

Durante este trabajo se realizó un landscape, en este se probaron distintas herramientas, el landscape principal fue el siguiente:



Este primer landscape es, básicamente, un plano con poco relieve en los extremos, para mejorar esto, se descargaron herramientas para mejorar su apariencia y jugar un poco mas con el terreno, al añadir montañas y cambiar el diseño, se ve de la siguiente manera



De esta manera queda el terreno añadiendo nuevas capas, texturas y terreno, en este caso se buscó hacer una zona con pocas plantas y cambiar el color del terreno, de cerca se ve de la siguiente manera:





Como se puede apreciar en la foto, se añadieron plantas y flora general, las texturas muestran un suelo con "Charcos", que podría simbolizar algún día lluvioso o pantano.