Cvičenie 2

C++ vs. C: Čo je v C++ nové?

- C++ vychádza z C, prináša množstvo noviniek
 - súvisiace hlavne s objektovým programovaním
- nové základné (bool...) a uživateľské (class) typy
- zmena v modifikátoroch (const, volatile, mutable, auto, static, extern, register...)
- nové operátory súvisiace s IO (>> a <<), pamäťou (new, delete...) a triedami
- nové spôsoby pretypovania (const_cast<>(), static_cast<>(), dynamic_cast<>(), reinterpret_cast<>())
- povinný návratový typ (už nie automaticky int)
- prázdny typ (void)

C++ vs. C: Čo je v C++ nové?

- zložité makrá nahradzované inline funkciami
- pole nahradzované kontajnermi, pole znakov nahradzované triedou string
- preťažovanie funkcií a operátorov
- implicitné hodnoty parametrov funkcií
- šablony
- výnimky
- dynamická identifikácia typov
- namespaces
- prúdy

C++ vs. C: Čo je v C++ nové?

•

(len prehľadovo, podrobnosti v nasledujúcich 2 prednáškach, nasledujúcom cvičení a postupne v priebehu semestra...)

2. úloha

- nepovinná, ale možnosť ľahko získať body
 - deadline o 2 týždne
 - nie sú body za skoré odovzdanie
 - nie sú záporné body!
- zameraná na pochopenie základných syntaktických rozdielov medzi C a C++

 zadanie a pokyny k riešeniu http://www.fi.muni.cz/usr/jkucera/pb161/cv2.htm

2. úloha

- pozor na niekoľko vecí!
 - program odladený na aise, prekladaný 3x

```
gcc -ansi
gcc -std=c99
g++
```

- odovzdávate len zdrojový súbor
- nesmie hádzať warningy pri žiadnom z prekladov!
- dodržiavanie pravidiel a konvencií
- nepoužívajte makrá (___STDC___, __cplusplus...)
- pozn.: program môže mať len okolo 10 riadkov, ale chce to nápad :-)

2. úloha - nápoveda

- je veľa možností, ako problém riešiť, ale ťažko nájdete len 1 jav, ktorým by ste odlíšili všetky prekladače
- vhodné javy, ktoré možno elegantne využiť:
 - reprezentácia znakových literálov
 - komentáre

viac napovedia prednášky

http://www.fi.muni.cz/usr/jkucera/pb161/sl2.htm

http://www.fi.muni.cz/usr/jkucera/pb161/sl3.htm

Príjemnú prácu na úlohe!

Dotazy?