DOCUMENTO DE PROTOTIPADO DEL SISTEMA

**system.inventory.environments**

Versión: <1.0>

**HISTORIAL DE REVISIÓN**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **VERSIÓN** | **ELABORACIÓN** | | **REVISIÓN** | |
| **Fecha** | **Responsable** | **Fecha** | **Responsable** |
| 1.0 | 12/08/2017 | Leidy Carantón, Geraldine Muñoz, Camila Rodríguez, Santiago Moreno, Juan David Alzate, Luis Espitia. | 22/08/2017 | Liliana Andrea Orrego |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

**CAMBIOS RESPECTO A LA VERSIÓN ANTERIOR**

|  |  |
| --- | --- |
| **VERSIÓN** | **MODIFICACIÓN RESPECTO VERSIÓN ANTERIOR** |
| 1.0 | Se cambia la palabra enser por “bien”, a la funcionalidad de consultas se le agrega “Traspasos”. |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Contenido

[**1. Introducción** 4](#_Toc507010568)

[1.1 Propósito 4](#_Toc507010569)

[1.2 Alcance 4](#_Toc507010570)

[1.3 Responsables e involucrados 4](#_Toc507010571)

[**2. Prototipos** 4](#_Toc507010572)

[2.1 Home-Ventana Principal 5](#_Toc507010573)

[2.2 Login 5](#_Toc507010574)

[2.3 Menú Usuario 6](#_Toc507010575)

[2.4 Consulta por Ambientes 6](#_Toc507010576)

[2.5 Consulta de Inventario Personal 7](#_Toc507010577)

[2.6 Reportar Novedad 7](#_Toc507010578)

[2.6 Novedad 8](#_Toc507010579)

[2.6 Splash de Envió y Reporte Exitoso 9](#_Toc507010580)

[2.7 Menú Administrador 9](#_Toc507010581)

# **1. Introducción**

El proyecto se basa en la realización de un sistema que lleve a cabo el inventario de los ambientes de formación, esté se implementará en el Centro de comercio y Turismo del SENA, Regional Quindío porque se nota una falencia a nivel de la realización de los mismos lo cual toma demasiado tiempo y esto implica problemas a nivel de rendimiento y presupuesto; en este documento están explicadas las bases generales de este proyecto.

## 1.1 Propósito

En el centro de comercio y turismo se tienen falencias al realizar seguimiento e implementación de inventarios, este proceso actualmente hace que los funcionarios inviertan mucho tiempo, por lo cual, con el sistema se espera tener mayor control de los bienes y que este proceso se realice de manera más eficiente.

## 1.2 Alcance

El sistema será para el centro de comercio y turismo SENA regional Quindío, será una herramienta web y mediante una aplicación móvil, para gestionar el inventario de ambientes. A futuro se espera implementar este proyecto en diferentes centros del país.

## 1.3 Responsables e involucrados

| **Nombre** | **Tipo (Responsable/ Involucrado)** | **Rol** |
| --- | --- | --- |
| -Leidy Dayanna Carantón  -Geraldine Muñoz  -Camila Rodríguez  -Santiago Moreno  *-*Juan David Alzate  -Luisa Espitia  -Liliana Andrea Orrego | Responsable  Responsable  Responsable  Responsable  Responsable  Responsable  Involucrado | Analista  Analista  Analista  Analista  Analista  Analista  Usuario / Administrador |

# **2. Prototipos**

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1 Home-Ventana Principal 2.1.1 Esta ventana será la que primero deberá aparecer cuando se ingrese al aplicativo, dando la bienvenida y mostrando el logo de la aplicación. | C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\Home.PNG |
| 2.2 Login 2.2.1 Esta ventana será para el ingreso a la aplicación, el sistema solicitara el usuario y la contraseña, el sistema validara e ingresara al aplicativo dependiendo del tipo de usuario (Administrador o Cuentadante). | C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\Login.PNG |
| 2.3 Menú Usuario 2.3.1 En esta ventana aparecerán el menú en la parte izquierda de las funciones que puede realizar un usuario, en la parte derecha aparecerá la función que sea escogida por el usuario. | C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\UsuariosMenu.PNG |
| 2.4 Consulta por Ambientes 2.4.1 El usuario elige la función de consultar por ambiente y aparecerá en la parte derecha de la ventana un campo donde el usuario deberá ingresar el número o nombre del ambiente, luego dará clic en consultar y aparecerá todo el inventario que se encuentre asignado al ambiente ya escogido. | **C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\ConsultaAmbientes.PNG** |
| 2.5 Consulta de Inventario Personal 2.5.1 El usuario elige la función de consultar el inventario personal del usuario, en la parte derecha de la ventana aparecerá una tabla con todo el inventario que tenga asignado ese usuario. No se solicitara ningún tipo de dato ya que primero se debe haber ingresado al aplicativo con el usuario único. | **C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\ConsultanventarioPersonal.PNG** |
| 2.6 Reportar Novedad 2.6.1 El usuario elige la función de reportar novedad, en la parte derecha de la ventana aparecerán los campos (descripción, fecha, hora, placa enser, ambiente). Campos que deberá ingresar el usuario para hacer correctamente el informe. | **C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\ResportarNovedad.PNG** |
| 2.6 Novedad 2.6.2 El usuario después de ingresar los datos dará clic en el botón reportar, aparecerá una ventana tipo informe que mostrara los datos que el usuario ingreso y los datos del receptor del informe, el usuario deberá leer y confirmar que los datos estén correctos y dar clic en el botón enviar o cancelar si hay algún dato erróneo. | **C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\Novedad.PNG** |
| 2.6 Splash de Envió y Reporte Exitoso 2.6.3 Luego de confirmar y dar clic en enviar el reporte, aparecerá una pantalla que muestre que el registro fue exitoso y con un botón que al darle clic regresara al usuario al menú principal de la aplicación. | **C:\Users\LEYDY\Downloads\pantallazosPrototipado\ReporteExitoso.PNG** |
| 2.7 Menú Administrador 2.7.1 En esta ventana se muestran las opciones que tendrá el administrador del sistema habilitadas sin restricción alguna. | **D:\SENA\PROYECTO\pantallazosPrototipado\AdmMenu.PNG** |
| **2.8 Registrar usuarios**  2.8.1 En esta ventana el administrador podrá registrar a los usuarios que sean necesarios, para esto deberá llenar los campos con todos los datos del usuario y luego dar clic en registrar. | **D:\SENA\PROYECTO\pantallazosPrototipado\RegistrarUsuarios.PNG** |
| **2.8 Splash registro exitoso**  2.8.2 Una vez el administrador haya registrado un usuario, el sistema mostrará una ventana que confirmara que el registro del usuario ha sido exitoso. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\RegistroExitoso.PNG** |
| **2.10 Registrar ambiente**  2.10.1 En esta ventana el administrador puede hacer un nuevo registro de ambiente, para ello solo necesitara un nombre o número de ambiente, el tipo y dar clic en registrar. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\RegistrarAmbiente.PNG** |
| **2.10 Splash registró con éxito**  2.10.2 Una vez el administrador haya registrado un ambiente le cargara una ventana de registro exitoso. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\RegistroExitoso1.PNG** |
| **2.11 Eliminar usuario**  2.11.1 En esta ventana el administrador del sistema podrá eliminar a los usuarios que se encuentren registrados en la base de datos, para esto solo necesitara del número de documento o también podrá filtrar por el nombre de los usuarios. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\EliminarUsusario.PNG** |
| **2.11 Splash eliminación exitosa**  2.11.2 En esta ventana se muestra que confirmara que la eliminación ha sido exitoso**.** | **D:\SENA\PROYECTO\ya\EliminacionExitosa.PNG** |
| **2.12 Eliminar ambiente**  2.12.1 En esta ventana el administrador podrá eliminar un ambiente, para ello solo necesitara el nombre o número del ambiente y su tipo en caso de tener una clasificación. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\EliminarAmbiente.PNG** |
| **2.12 Splash eliminación exitosa**  2.12.2 En esta ventana se mostrara que la eliminación ha sido exitosa. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\EliminacionExitosaAm.PNG** |
| **2.13** Registrar bien  2.13.1 En esta ventana el administrador pudra realizar el registro de un nuevo bien que va hacer parte del inventario, deberá llenar los campos con la información requerida y luego proceder a registrarlo. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\RegistroBien.PNG** |
| 2.13.2 Una vez registrado el bien, el sistema confirmara que el registro ha sido exitoso. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\RegistroExitoso1.1.PNG** |
| **2.14 Eliminar bien**  2.14.1 En esta ventana el administrador podrá eliminar un bien que se encuentre registrado en el sistema, para esto deberá ingresar la placa y el tipo de bien y luego buscarlo. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\EliminarBien.PNG** |
| **2.15 Splash eliminación y confirmación**  2.15.1 En esta ventana se mostrara la ventana que confirma la eliminación de forma exitosa. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\EliminacionExitosaB.PNG** |
| **2.16 Consultar Usuario**  2.16.1 En esta ventana el administrador podrá hacer consultas del inventario por cuentadante y saber que bienes tiene a cargo así como su total. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\ConsultaUsusario.PNG** |
| **2.17 Traspaso de inventario**  2.17.1 En caso de que sea necesario traspasar un inventario de un cuentadante a otro, el administrador lo podrá hacer desde esta ventana, donde podrá seleccionar los bienes a ser traspasados o incluso todo el inventario. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\TraspasoInventario.PNG** |
| **2.18 Asignar inventario**  2.18.1 Desde esta ventana el administrador ya podrá asignar el inventario a su nuevo cuentadante. | **D:\SENA\PROYECTO\ya\Asignar.PNG** |
| **2.19 Splash de traspaso exitoso**  2.19.1 Una vez el sistema haya hecho el traspaso por completo imprimirá esta ventana de confirmación que dirá traspaso exitoso. | **D:\SENA\PROYECTO\pantallazosPrototipado\TraspasoExitoso.PNG** |
| **2.20 Consulta de bien**  2.20.1 En esta ventana el administrador podrá realizar la consulta de un bien en específico ingresando la placa o filtrando por nombre (referencia completa). | **D:\SENA\PROYECTO\pantallazosPrototipado\ConsultaBien.PNG** |
| **2.21 Traspaso de bien**  2.21.1 En esta ventana el administrador podrá realizar el traspaso de un bien, de un cuentadante a otro, solo necesitara digitar el documento del nuevo cuentadante y dar clic en realizar traspaso. | **D:\SENA\PROYECTO\pantallazosPrototipado\TraspasoBien.PNG** |
| **2.22 Toma física** | **D:\SENA\PROYECTO\pantallazosPrototipado\TomaFisica.PNG** |