

로우

데이터베이스 테이블로 전달된 데이터는 특정 컬럼 아래에 있는 로우에 저장된다. 로우에 데이터를 추가하고 저장하려면 테이블의 인스턴스를 만든 후 인스턴스의 변수에 원하는 데이터를 할당하면 된다. 예를 들어 하나의 이벤트 데이터를 이벤트 테이블에 추가하려면 다음과 같이 이벤트 모델의 인스턴스를 만들어야 한다.

```
new_event = Event(title="Book Launch",
                  image="src/fastapi.png",
                  description="The book launch event will
                  be held at Packt HQ, Packt city",
                  location="Google Meet",
                  tags=["packt", "book"])
```

그런 다음 세션(Session) 클래스를 사용해서 데이터베이스 트랜잭션(transaction)을 만든다.

```
with Session(engine) as session:
    session.add(new_event)
    session.commit()
```

아직 이런 코드가 생소할 것이다. 세션 클래스가 무엇인지, 어떻게 작동하는지부터 알아보자.

세션

세션 객체는 코드와 데이터베이스 사이에서 이루어지는 처리를 관리하며 주로 특정 처리를 데이터베이스에 적용하기 위해 사용된다. Session 클래스는 SQL 엔진의 인스턴스를 인수로 사용한다.

앞서 테이블과 로우를 어떻게 생성하는지 살펴보았다. 이제 데이터베이스를 어떻게 생성하는지 알아보자. 여기서 사용하는 Session 클래스의 메서드는 다음과 같다.

- **add()**: 처리 대기 중인 데이터베이스 객체를 메모리에 추가한다. 앞서 살펴본 코드에서 new_event 객체는 세션 메모리에 추가되고 commit() 메서드에 의해 데이터베이스에 등록(커밋)될 때까지 대기했다.
- **commit()**: 현재 세션에 있는 트랜잭션을 모두 정리한다.
- **get()**: 데이터베이스에서 단일 로우를 추출한다. 모델과 문서 ID를 인수로 사용한다.