

학습을 마치면 Git 사용법, pip을 사용한 패키지 설치 및 관리, virtualenv와 도커를 사용한 독립된 개발 환경 구축 방법을 알 수 있으며 간단한 FastAPI 애플리케이션을 개발할 수 있다.

1.1 Git 기초

Git은 버전 관리 시스템으로, 개발자가 파일을 기록 및 추적하거나 이전 버전으로 복원할 수 있게 해준다. 운영체제에 상관없이 설치 가능한 탈중앙화 방식의 가벼운 도구다.

여기서는 기록(저장) 목적으로 Git 사용법을 학습한다. 애플리케이션의 각 계층을 구축하다 보면 변경이 빈번하게 발생하기 때문에 변경 내용을 모두 기록하고 추적하는 것은 매우 중요하다.

Git 설치

Git 문서¹에 접속해 운영체제를 선택하면 다운로드 페이지가 나타난다. 이 페이지에서는 설치 방법도 안내하고 있으니 읽어보도록 하자. 참고로 Git은 명령줄 인터페이스 *command-line interface* (CLI)와 그래픽 사용자 인터페이스 *graphical user interface* (GUI) 이렇게 두 가지 버전을 제공한다. 원하는 것을 선택해 사용할 수 있으며 둘 다 사용할 수도 있다.

Git 실행

앞서 언급했듯이 Git을 사용하면 파일을 기록하고 변경 내용을 추적할 수 있으며 이전 버전으로 되돌리는 것 또한 가능하다. 여기서는 이 책에서 사용하는 Git의 기본적인 기능만 설명한다.

Git을 실행하려면 먼저 파일을 관리할 폴더를 초기화해야 한다. 폴더를 Git으로 초기화하면 해당 폴더 내의 모든 파일을 추적하고 관리할 수 있다(관리 대상에서 제외시킬 수도 있다). 새로운 Git 저장소 *repository*를 초기화하려면 폴더를 하나 생성한 후 해당 폴더에서 다음 명령을 실행하면 된다. 터미널(또는 명령 프롬프트)에서 명령을 실행해보자.

¹ <https://git-scm.com/downloads>