3 이벤트 생성 및 삭제 라우트를 정의한다. 첫 번째 라우트는 이벤트 생성, 두 번째는 데이터 베이스에 있는 단일 이벤트 삭제, 세 번째는 전체 이벤트 삭제다.

```
@event_router.post("/new")
async def create_event(body: Event = Body(...)) -> dict:
    events.append(body)
   return {
        "message": "Event created successfully."
   }
@event router.delete("/{id}")
async def delete event(id: int) -> dict:
    for event in events:
       if event.id == id:
            events.remove(event)
            return {
                "message": "Event deleted successfully."
            }
    raise HTTPException(
        status_code=status.HTTP_404_NOT_FOUND,
       detail="Event with supplied ID does not exist"
    )
@event router.delete("/")
async def delete_all_events() -> dict:
   events.clear()
   return {
        "message": "Events deleted successfully."
   }
```

이벤트 처리용 라우트 구현이 끝났다. 변경(UPDATE) 라우트는 〈CHAPTER 6 데이터베이스 연결〉에서 실제 데이터베이스와 연동할 때 구현한다.

4 main.py의 라우트 설정을 변경해서 이벤트 라우트를 추가하자.

```
from fastapi import FastAPI
from routes.users import user_router
from routes.events import event_router
```