

테이블

테이블은 데이터베이스에 저장된 데이터를 가지고 있는 객체다. 예를 들어 이벤트 데이터는 이벤트 테이블에 저장된다. 테이블은 컬럼과 로우로 구성되며 이 구조에 맞게 데이터가 저장된다.

SQLModel을 사용해서 테이블을 생성하려면 테이블 모델 클래스를 먼저 정의해야 한다. pydantic 모델처럼 테이블을 정의하지만 이번에는 SQLModel의 서브 클래스로 정의한다. 클래스 정의는 `table`이라는 설정 변수를 갖는다. 이 변수를 통해 해당 클래스가 SQLModel 테이블이라는 것을 인식한다.

모델 클래스 안에 정의된 변수는 따로 지정하지 않으면 기본 필드로 설정된다. 만약 필드의 특성을 지정하고 싶다면 `Field()` 함수를 사용하면 된다. 이벤트 테이블이 어떻게 정의되는지 살펴보자.

```
class Event(SQLModel, table=True):
    id: Optional[int] = Field(default=None, primary_key=True)
    title: str
    image: str
    description: str
    location: str
    tags: List[str]
```

Event 테이블 클래스에서는 `id`만 필드로 정의되고 나머지는 컬럼으로 정의된다. 필드는 SQLModel 라이브러리가 제공하는 `Field` 객체를 사용해서 정의된다. `id` 필드는 테이블의 기본키 primary key로도 사용된다.



기본키

기본키는 데이터베이스에 저장된 각 레코드를 구분하는 고유한 식별자다.

테이블이 무엇인지, 테이블을 어떻게 생성하는지 살펴보았으니 이번에는 로우가 무엇인지 알아보자.