# 面试问题总结

1. 面向对象
2. 前端有什么优化的框架
3. SpringMVC是什么
4. 你在项目中担任什么任务
5. 写sql语句
6. 聊项目
7. 那里用到过protected这个访问修饰符
8. 多态如何提高了程序的扩展性
9. 定义变量你使用的是int还是Integer
10. Int 和Integer有什么不同
11. start和run有什么区别
12. Collection有哪些
13. Map和List有什么区别
14. hashMap底层原理是什么
15. Hibernate和Mybatis区别
16. AOP用在哪里
17. SpringMVC你使用的是什么方式配置xml还是注解
18. 你常用的注解有哪些
19. Spring是什么
20. SpringMVC是什么
21. AOP是什么
22. Hashmap和Hashtable区别
23. 为什么要重写equals和hashcode方法
24. #和$有什么区别
25. String底层是怎么实现的
26. 怎么用数据库实现分页的
27. 1 数据库建表
28. 2 写一个泛型类泛型方法
29. 3 链表
30. 4 Linux 命令 : rm 删除文件夹
31. 5 修改文件权限
32. 6 Maven 两个相同jar 包 版本不同 程序报错 原因
33. 7 Spring 删除依赖
34. 简单说一下数据结构
35. 谈一下你对Java的了解
36. Maven的生命周期
37. 你对多线程了解吗，简单介绍一下
38. 什么是AOP
39. 说一下什么是SpringMVC并说以下他的原理
40. #{} 和 ${} 的区别 分别什么时候使用
41. SpringMVC和SpringBoot有什么优缺点
42. 面向对象的特征,与面向过程的区别
43. 多线程优点
44. Spring的原理
45. 冒泡
46. Hashmap和hashset的区别
47. 怎么理解面向对象
48. 面向对象的特征
49. 什么是多态
50. 什么事方法重载
51. 如果方法名一样参数列表相反 这样对么 m1(String,Object)和m1(Object,String)
52. HashMap和HashSet的区别
53. 数据结构中数组的时间复杂度
54. 你知道java集合多少种
55. 数据结构中线性表里除了单链表还有什么
56. Servlet怎么初始化的。
57. Servlet的生命周期，以及从前台传数据到返回数据的整个流程。
58. Servlet与MVC的区别。
59. 常见的几种排序列举出来，并能至少写出一个以上的代码完整的可执行的。
60. 项目具体是作什么的，你负责什么模块，具体口述
61. HashMap的底层是什么原理，当有2个key相同，但是value值不同的时候会发生什么
62. 事务的传播性，在那里配置的
63. 二叉树的遍历代码
64. 你认为你项目中负责的模块，哪一点有难度
65. 基本数据类型与其他类型的区别
66. ORM的意思，在哪里体现的--->引申出MyBatis以及讲解MyBatis的优点。
67. Spring的主要技术，SSM的技术要熟悉。
68. spring是什么
69. hibernate和MyBatis的区别
70. Spring和Springboot的区别
71. Springboot的优势
72. start和run的区别
73. 抽象类和接口的区别
74. 什么是AOP
75. AOP是OOP的补充，具体在什么地方
76. 代码的重用（抽象类的具体实现方法中可以写抽象方法吗？）
77. 数据库连接池的原理，描述你怎么自己写一个数据库连接池
78. Integer和int一般用什么，为什么
79. public、protected、private的访问域
80. Java1.8 新特性
81. 用Lambda 表达式遍历 集合
82. 事务管理
83. 索引
84. Mysql 引擎是什么
85. 多线程
86. Spring boot 与 spring mvc 有什么区别
87. 讲一讲 数据结构中的链表
88. 未登录状态 怎么实现 添加购物车
89. 你平时是怎么学习java的
90. 项目中那部分用到了redis
91. 为什么要用redis
92. redis的数据类型有哪些
93. redis是怎么实现的（k、v形式）
94. 如果k相同怎么处理
95. 使用过程中遇到了什么问题
96. 数据库中修改了值，redis中没有修改，怎么处理
97. 了解锁嘛？
98. 应用原理是什么
99. 你这个阶段怎么运用锁
100. a表和b表 join 什么操作会影响查询性能
101. b表中的数据在a表中是否存在
102. springboot怎么运用druid的
103. SQL都有那些优化.
104. 多线程和单线程的区别;
105. MyBatis连接池.
106. ==与equals的区别
107. 为什么要 重写equals和HashCode方法.
108. HashMap和Treeset有什么区别.
109. Object类.
110. java面向对象三大特性并解释
111. ssm框架分别是干什么的
112. 什么是AOP , 哪里用到了AOP
113. ARRAYLIST和LINKEDLIST区别
114. java基础部分都有什么,高级部分都有什么
115. redis是干什么,哪里用到redis
116. 说几个linux命令
117. 怎么让线程进入runnable状态
118. mybatis的xml文件中$和#的区别
119. 什么是maven,哪里用到了
120. 集合都有什么,用到了哪些
121. 方法重载
122. TCP三次握手；
123. HTTP和TCP的关系
124. 二叉树；
125. 排序方法；写冒泡
126. 单例模式；
127. Servlet生命周期，Servlet如何实现拦截，listener的作用
128. HashMap和HashTable。
129. String，StringBuffer，StringBuilder
130. Sql查询优化
131. 线程安全如何实现
132. Servlet的生命周期；
133. 你怎么理解面向对象的；
134. SpringMVC的MVC是什么；
135. 拦截器的原理；
136. 拦截器与过滤器的区别；
137. 我就有一个商品,有100个人抢购,保证只有一个人能够抢到
138. 多线程，索引注意
139. SpringBoot有哪些核心类包
140. Redis有哪几种数据类型
141. 线程的几种状态
142. Error和Exception的区别
143. ArrayList和LinkedList的区别
144. HashMap的工作原理
145. MySQL用什么方式实现分页
146. 如果A表和B表的主外键类型不一样该怎么解决
147. 简述一下数据库中连接在什么情况下使用
148. 如果给你三四个月的时间，你会怎样系统的规划自己的学习
149. 学过数据结构吧？
150. 说一下链表是什么？
151. 双向链表是什么？
152. 注解的注入方式？
153. shuffle是什么？
154. 面向对象的理解
155. 线程启动及使用
156. 各种集合对象及具体实现
157. 多种多线程集合对象及实现
158. IoC，AOP
159. 索引实现
160. 二叉树遍历
161. 线程池
162. HashMap工作原理
163. 面向对象
164. 为什么消息队列能解决并发
165. 用到哪些锁
166. AOP原理
167. 为什么说AOP是OOP的补充
168. RestFul风格
169. 用到哪些Spring注解
170. 连接池工作原理
171. Spring容器
172. 自我介绍
173. 为什么来到苏州
174. 大学学了哪些科目
175. 有哪些比较难的项目
176. 详细描述最后一个项目是如何做的
177. 你对某某的评价
178. 未来两三年的职业规划
179. 你学习过程中遇到问题是怎么解决的
180. 平时有没有逛什么网站,学习一些技术
181. 二叉树链表
182. 七层协议：应用层、表示层、会话层、传输层、网络层、数据链路层、物理层
183. 基本数据类型
184. final
185. static与继承
186. JDBC
187. Servlet的生命周期
188. JSP内置对象
189. 你有没有女朋友？
190. 项目中用到了数据库的什么索引
191. Java基础主要包括哪部分
192. Hibernate和Mybatis的区别以及使用环境
193. 描述一下Hadoop
194. Spring框架的功能
195. 线程的生命周期
196. Java集合主要包括哪几部分
197. HashMap和HashSet的区别
198. LinkedList和ArrayList的异同和使用环境
199. 印象最深的项目
200. Maven的作用
201. 面向对象。
202. 接口和抽象类的区别。什么时候用？
203. 写一个你会的排序方法。
204. ORM-那些体现-具体解释MyBatis实现原理。
205. 泛型有哪几种
206. HashMap底层是什么？
207. 什么是事务
208. volatile是什么，作用。
209. 基本数据类型，String是什么？
210. Java有哪些东西？
211. Mybatis和hibernate的区别？、
212. 如果从页面开始访问，SpringMVC做了哪些事情？
213. Spring讲一下？
214. Redis你用过哪些数据类型？
215. Http是什么讲一下？
216. 线程运行的状态图画一个？
217. Thread和runable的区别？
218. JSP和Servlet的关系和区别？
219. Java数据结构有哪些？
220. SpringBoot是什么
221. MyBatis是什么
222. Dao层是干嘛的, Service层是干嘛的
223. Spring Aop是什么
224. 多线程
225. Cookie和session的区别
226. Servlet的生命周期
227. Session什么时候失效
228. Object有什么
229. $,#有什么区别
230. ==和equals有什么区别
231. String的底层原理
232. ArrayList和LinkedLIst区别
233. Hashmap和hashtable区别
234. Stringbuffer和stringbuilder的区别
235. equals方法比较内容是怎么实现的
236. String如何比较
237. Object equals比较什么 源码看过吗
238. 为什么要重写equals hashcode方法
239. hashMap CocurrentHashMap HashTable 区别
240. 如何优化sql语句
241. Spring什么是IoC
242. Join（） wait（） notify（） 多线程的
243. Mybatis如果出现重复的语句该如何优化
244. Mybtais中如果出现于数据库中与实体类不对应的字段该如何操作
245. # $ 的区别
246. StringBuffer 和 StringBuderi的区别
247. 实现分页需要什么参数
248. 如何实现分页
249. 数据库连接池的原理
250. 为什么使用数据库连接池
251. 手写单例模式
252. 会不会其他写法
253. Java学过几年
254. Java学过哪些东西
255. Spring学过哪些
256. Maven有什么用
257. 快排原理
258. 线程状态
259. 启动线程方法
260. 比较Thread和Runnable
261. 比较Runnable和Callable
262. List、Set、Map有哪些
263. ArrayList和LinkedList区别
264. HashMap和Hashtable区别
265. MyBatis和Herbenate区别
266. struts2技术
267. 学过哪些前端技术
268. 用过哪些前端框架
269. 简单工厂原理
270. 异常
271. 项目怎么负责的
272. 项目中遇到哪些问题 怎么解决的
273. Java语言有哪些优势
274. List有哪些线程安全的子类
275. 怎么理解面向对象
276. 怎样用MyBatis分页。
277. Ajax中有哪些参数。
278. ArrayList,LinkedList区别。
279. String，StringBuffer的和StringBuilder的区别
280. 怎样删除ArrayList中的数据。
281. 怎样批量上传数据到数据库中（MyBatis）。
282. JDBC步骤。
283. SpringMvc的核心。
284. 数据的加密方式。
285. 你在项目中遇到哪些难点。
286. 写一个单例模式
287. 分页用到哪个插件
288. lombok如何简化模型对象的
289. 如果数组第一行删除了怎么办
290. 在一个表中查找另一个表中是否有，有几种方法？
291. Java API 有哪些
292. Java基础有哪些
293. 继承中static方法会不会被覆盖,静态方法和普通方法的区别
294. 100个数,对其组合排序,组合 排序分别是什么
295. 集合的对象有哪些
296. HashTable与HashMap的区别
297. MySQL中分组的函数是什么
298. 在分组基础上查询数量高于100的结果
299. 单例模式怎么写, SpringMVC中controller是不是单例
300. JDK版本是多少，1.8版本 请写出用Lambda表达式遍历List并输出。
301. Maven的生命周期是什么。
302. Maven的打包形式（var包还是jar包）。
303. Maven注入依赖发生冲突会有什么影响。
304. 出现ClassNotFoundException的原因可能是什么。
305. 解释下MySQL的DDL、DML、DCL；写出创建表的SQL语句。
306. 什么是索引。
307. 什么是二叉树。
308. List是类还是接口。
309. List可以除了ArrayList还能用什么实现。
310. ArrayList和LinkedList的区别。
311. 什么是链表。
312. Java主要有什么内容？
313. 数据结构有什么内容？
314. Spring简单讲一下？
315. 线程的生命周期（画一下）？
316. Servlet的生命周期？
317. Servlet和jsp的区别？
318. 自己的项目讲一下？
319. 有自己单独完成的项目吗？讲一下？
320. 项目怎么打包？
321. 集合的内容。
322. Mapper中#{ }和${ }有什么区别？
323. Struts和SpringMVC有是什么区别？
324. 项目中用到了数据库的什么索引
325. 地图是怎么实现的
326. 消息队列是怎么实现的
327. 如何优化图片查询速度
328. 你在项目中做了什么
329. 你为什么会想到做这个项目
330. springboot与springMVC有什么区别 springboot中怎么定义bean的名称
331. 怎么根据条件决定是否注入这个bean
332. mysql使用什么引擎 事务是什么 有什么特性 说说mysql中的锁
333. 说说java中的锁(多线程)的类型 还有Lock
334. maven的作用 你导入过什么常见的jar(除springboot必要jar之外) 说说他的应用
335. 大数据 Zookeeper有什么应用(作用) 说说MapReduce
336. 数据结构 树是什么 用C或其他语言手写树
337. 手写单例模式 假设有多线程同时访问,怎么使他线程安全
338. 假设有100个线程同时访问,怎么优化他 是其他线程不至于全部等待
339. 链表的时间复杂度,
340. 二叉树的时间复杂度
341. final的使用
342. Hashset
343. SpringMVC运行原理
344. Servlet生命周期
345. Session
346. Sql语句的优化
347. 静态类
348. AOP
349. mybatis的缓存机制
350. 谈论大学的毕业论文,
351. Mysql的基本操作,
352. 对于SpringBoot的理解.
353. 为什么选择SpringBoot做项目.
354. 项目是怎么做的.
355. Redis是什么..
356. 项目组怎么解决问题,项目是怎么分工的.
357. ArrayList和LinkedList的区别.
358. Set一定是无序的吗?
359. TreeSet是什么.
360. Jdk1.7和1.8的区别
361. 同步线程的脏数据怎么处理
362. Mybatis的索引有哪些,为什么用这些索引
363. String可以改变吗
364. 了解Jvm吗?
365. 用过什么ORM框架,他们有什么区别
366. jQuery即将过时了,怎么办
367. 同步会不会造成性能下降
368. Mybatis的脏数据
369. Mybatis的缓存原理
370. 悲观锁,乐观锁
371. 两个服务节点怎么平衡对一个数据库的增删改
372. 为什么用SpringMVC
373. SpringMVC的流程
374. 除了用Map接收数据还能有哪些？
375. Java基础具体包括什么内容？
376. 画出线程的执行流程图？
377. Servlet生命周期