

Martin Czabadaj

Développeur web full-stack auto-didacte

✉ martin.czabadaj@gmail.com

📱 06.23.91.22.85

📍 Paris

🌐 mczaba.dev

🐙 github.com/mczaba

COMPÉTENCES

JavaScript

Vue.js

Nuxt.js

Node.JS

Express.js

MySQL • Sequelize

HTML5 • CSS

Git

Linux

LANGUES

Français

Anglais

PROJETS

[Étude notaire de Bulgnéville](#)

- Site web d'étude notaire avec CMS. Fait avec Nuxt.js, Express.js et MySQL.
- Partie blog permettant de poster des articles avec éditeur de texte WYSIWYG intégré au site. L'utilisateur peut filtrer les articles par thèmes.
- Partie annonces immobilières permettant de poster des annonces et de traquer leur nombre de vues. L'utilisateur peut filtrer les annonces par toute sorte de filtres.

[Base de données syndic de copropriété](#)

- Application web permettant de consulter et modifier une base de données de propriétaires, locataires et lot.
- Permet également de poster des documents (devis/contrats/factures) au format pdf et indiquer lesquels sont traités ou non.
- Système d'authentification complet avec 4 types de permissions, mot de passe généré aléatoirement, réinitialisation de mot de passe.

[YoutubeTogether](#) (Nouvelle version en cours de développement)

- Application web permettant de regarder des vidéos youtube en synchronisé. Fait avec Vue.js Express.js et socket.io
- Système de salons permettant aux utilisateurs de partager la vidéo uniquement avec les personnes du même salon.
- Système de messagerie instantanée intégrée.

[WeatherApp](#)

- Application météo développée avec vue.js et l'API OpenWeather.
- Permet de consulter la météo sur 5 jours et par intervalles de 3h n'importe où dans le monde.
- Comporte un thème sombre et clair que l'utilisateur peut changer en un clic.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Enseignant

Mathématiques - collège et lycée
2 ans

Assistant d'éducation

Lycée
2 ans

ÉDUCATION

Mathématiques

Université Pierre et Marie Curie
3 ans

Ecole d'ingénieur

ENAC
1 an

CPGE

Lycée Marcelin Berthelot
2 ans

CENTRES D'INTÉRÊT

Jiu-Jitsu Brésilien

Escalade