

## Zadanie testowe

Zadaniem jest napisanie programu, który umożliwi załadowanie pliku w standardzie ESRI shape oraz wyświetlenie go na ekranie.

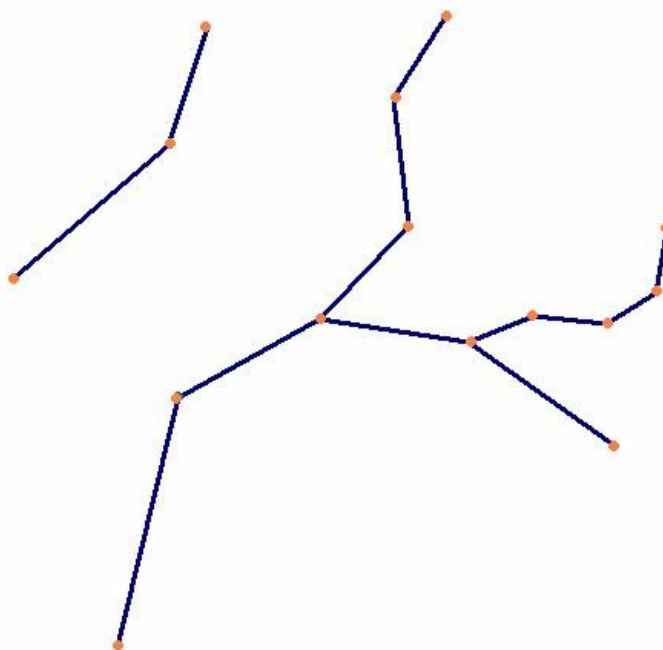
Wymagania programu:

1. możliwość wczytania pliku w standardzie ESRI shape (POLYLINE Z),
2. wyświetlanie graficznej reprezentacji pliku shape na ekranie (dwuwymiarowo tj. współrzędne X i Y),
3. możliwość przesuwania (panning), oddalania i przybliżania (zooming) mapy.

Wystarczy, aby program działał z shape'ami typu liniowego (POLYLINE Z). Funkcje użyte do rysowania pliku shape na ekranie muszą być zaimplementowane samodzielnie. Załączamy przykładowy plik shape.

Informacje na temat plików ESRI shape można znaleźć na stronie:

<http://www.esri.com/library/whitepapers/pdfs/shapefile.pdf>



Graficzna reprezentacja pliku ESRI shape