

Praktikum 2: Raycast

In dieser zweiten Praktikumsaufgabe geht es darum eine Vektorklasse zu implementieren, damit Richtungsvektoren korrekt berechnet und dargestellt werden. Viel Erfolg!

Schauen Sie sich dazu an wie operator overloading in C++ funktioniert.

Bei Fragen oder Problemen schreiben Sie gerne im Moodle!

Aufgabe 1 — Vektoren



Figure 1: Das Ergebnis wenn die Vektorklasse richtig implementiert wurde.

- Öffnen Sie <https://git.uni-due.de/vs.ude/objektorientierte-programmierung-cpp>. Nutzen Sie git um das Repository zu *clonen* und importieren Sie das Projekt in 02_Raycast/.
- Passen Sie den Quelltext so an, damit das Bild aus Figure 1 erreicht ist. Dazu müssen Sie die Methoden und Funktionen in Vector3.cpp füllen. Hinweis: Auch wenn nicht alle Methoden zwangsweise benötigt sind um das Bild zu generieren, müssen Sie alle Methoden/Funktionen in Vector3.cpp implementieren, um das Praktikum zu bestehen.
- Hinweis zur Abgabe: Die Abgabe soll ein .zip Archiv sein, welches exakt 4 Dateien beinhaltet. Die main.cpp, Vector3.cpp, Vector3.hpp und eine Datei aus der hervorgeht wer die Gruppenmitglieder sind mit Vorname, Nachname und Matrikelnummer.