**TO MAKE A FLAG**

```
#include<graphics.h>

#include<conio.h>

#include<iostream.h>

void main()

{

int gd = DETECT,gm;

clrscr();

initgraph(&gd,&gm," ");

setcolor(5);

line(20,50,20,180);

line(20,50,100,50);

line(20,70,100,70);

line(20,90,100,90);

line(20,110,100,110);

line(100,50,100,110);

circle(60,80,10);

line(52,80,68,80);

line(60,72,60,88);

setfillstyle(SOLID_FILL,22);

floodfill(21,51,5);

setfillstyle(SOLID_FILL,7);
```

```
floodfill(21,75,5);

setfillstyle(SOLID_FILL,2);

floodfill(21,95,5);

setfillstyle(SOLID_FILL,7);

floodfill(81,75,5);

setfillstyle(SOLID_FILL,7);

floodfill(61,81,5);

getch();

closegraph();

}
```