

树形DP

[P8625 \[蓝桥杯 2015 省 B\] 生命之树](#) 满足连通性的点集和最大

我的思路过程：

考虑一个简单的结构，一个根节点，两个儿子。

如果我们希望两个儿子连通，那么根节点一定要选取。

如果根节点不选取，则两个儿子一定都不选。

由此，考虑DP， dp_u 表示以 u 为根节点，所能选取的最大值。

$$dp_u = a_u + \sum \max(dp_v, 0)$$

最后的答案就是， $\max_{1 \sim n} dp_i$

[P8744 \[蓝桥杯 2021 省 A\] 左孩子右兄弟](#) 根的最大高度由子树转移

首先，贪心的想，怎么取到最大高度呢？

最大高度即根节点儿子数 + 儿子中的最大高度。

转移方程：

$$dp_u = size + \max_{u \rightarrow v} dp_v$$

size如果用邻接表存图，可以直接用成员方法。

[P8602 \[蓝桥杯 2013 省 A\] 大臣的旅费](#)

首先我们介绍以下树上路径的特点

树上两点的最短距离

$$dis(x, y) = dep[x] + dep[y] - 2dep[LCA(x, y)]$$

树上两点的简单路径，一定经过他们的最近公共祖先。

那我们如果要找当前这个树上的最长路径，考虑树形DP，应该怎么写呢

对于一个根节点，同时记录他的以它为根的最大值与次大值。

那么直径就是这里对于每个根节点， $d1 + d2$ 的值。

令 $dp[u][1]$ 是最大值， $dp[u][0]$ 是次大值

```
void DP(int u, int p)
```

```

{
    priority_queue < int > q;
    q.push(0); q.push(0);
    for (auto t : linker[u])
    {
        int v = t.fi, val = t.se;
        if (v == p) continue;
        DP(v, u);

        q.push(dp[v][0] + val);
    }
    dp[u][0] = q.top(); q.pop();
    dp[u][1] = q.top();
    return ;
}

```

OK, 恭喜你, 你已经会如何求“树的直径”了

以上是, 树的直径的一种求法。

树的直径还有一种求法, 是两遍DFS。

[C. Tree Cutting](#) 二分答案 + 树形DP (树分块基础)

考虑二分, 树块的大小。

然后DP, 以这个大小分块一共分了几块。验证答案。

关于树的杂项

[P8655 \[蓝桥杯 2017 国 B\] 发现环](#) (基环树基础) 树上找环

基环树, 是 n 个点, n 条边的图。

处理基环树问题, 一般转化为 树 + 环 来解。

这题比较简单, 无向图跑一次拓扑排序就有环了。

[P8805 \[蓝桥杯 2022 国 B\] 机房](#)

这题是树上前缀和

令 dp_u 表示, 从1到 u 的点权和

$$ans = dp_u + dp_v - 2 * dp_{LCA(u,v)} + a_{LCA(u,v)}$$

这个过程, 稍微改一改, 就是树上差分。

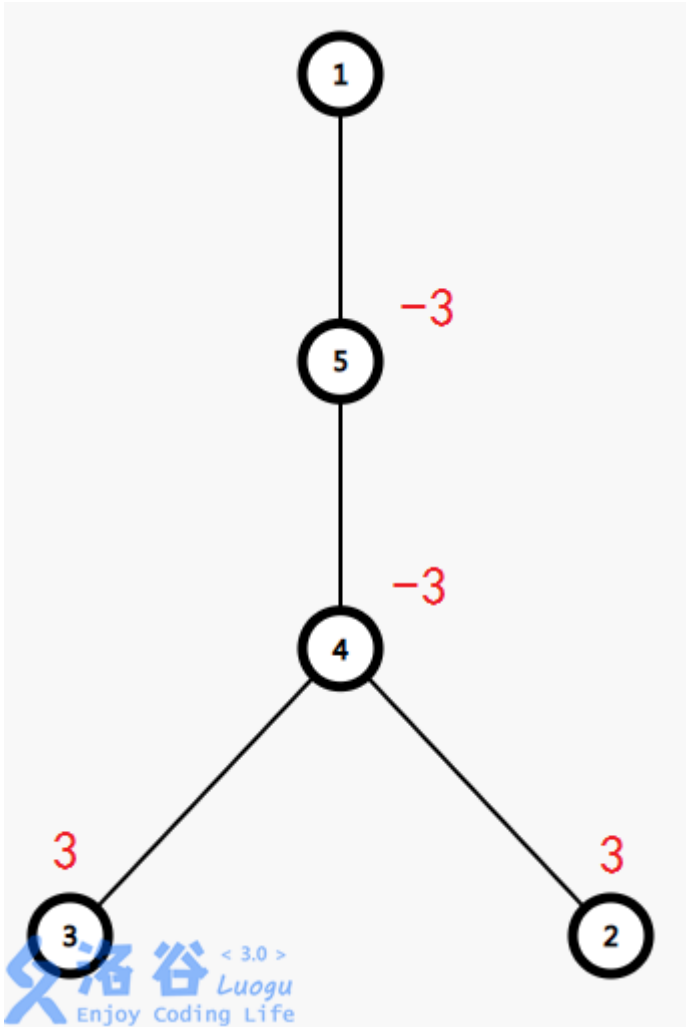
回忆以下, 什么是差分?

如果题目要求对树上的一段路径进行操作, 并询问某个点或某条边被更改后的权值

树上差分：树上点差分，树上边差分

点差分

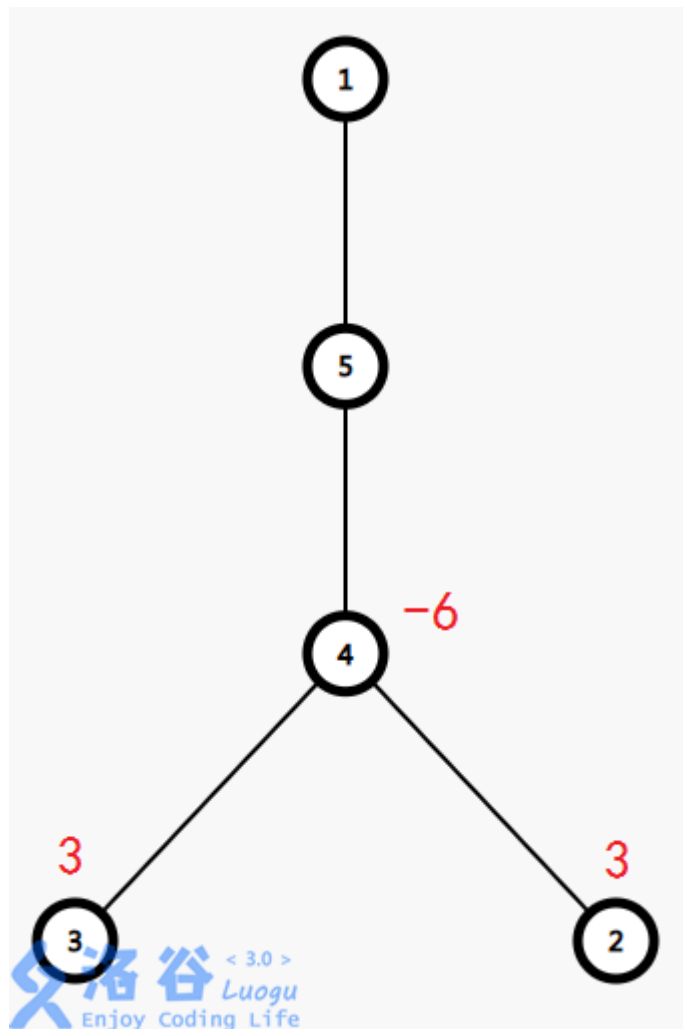
$$\begin{matrix} dif_u + 1 & dif_v + 1 \\ dif_{lca} - 1 & dif_{fa(lac)} - 1 \end{matrix}$$



边差分

$$\begin{matrix} dif_u + 1 & dif_v + 1 \\ dif_{lca} - 2 \end{matrix}$$

自身子树和即为 $\langle u, fat_u \rangle$ 的访问次数（修改后的权值）



串 树的直径

tips : 选定一个起点, 从该点出发, 经过树上所有点再回来。路径长度是树边权和的两倍

树的直径求法, 树形DP, 或者两遍DFS。

树的直径的若干性质

定义: 如果在树中选择某个节点并删除, 这棵树将分为若干棵子树, 统计子树节点数并记录最大值。取遍树上所有节点, 使此最大值取到最小的节点被称为整个树的重心。

- 树的重心如果不唯一, 则至多有两个, 且这两个重心相邻。
- 以树的重心为根时, 所有子树的大小都不超过整棵树大小的一半。
- 树中所有点到某个点的距离和中, 到重心的距离和是最小的; 如果有两个重心, 那么到它们的距离和一样。
- 把两棵树通过一条边相连得到一棵新的树, 那么新的树的重心在连接原来两棵树的重心的路径上。
- 在一棵树上添加或删除一个叶子, 那么它的重心最多只移动一条边的距离。

Hard

[P9235 \[蓝桥杯 2023 省 A\] 网络稳定性](#) 生成树也是树, 在Kruskal上求LCA