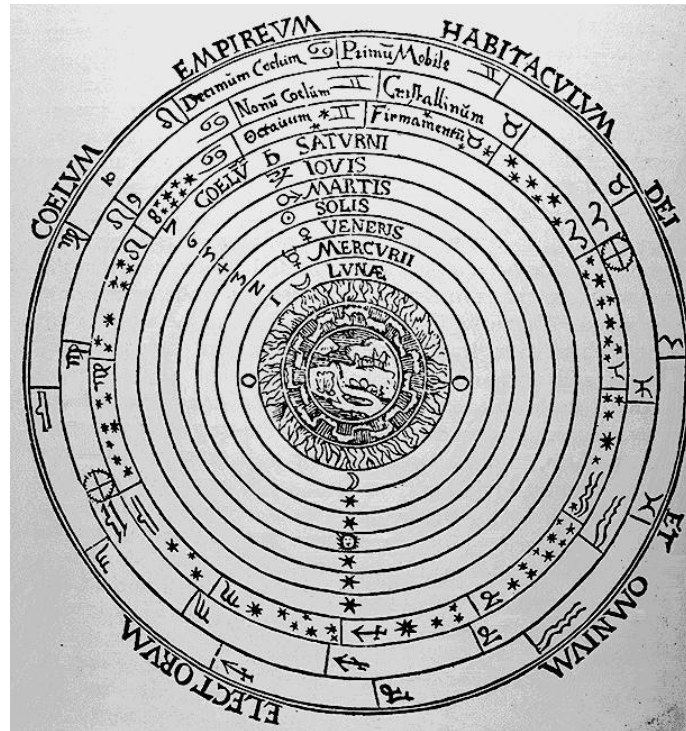


Symulacje komputerowe w fizyce



Ćwiczenia II - PLANETY

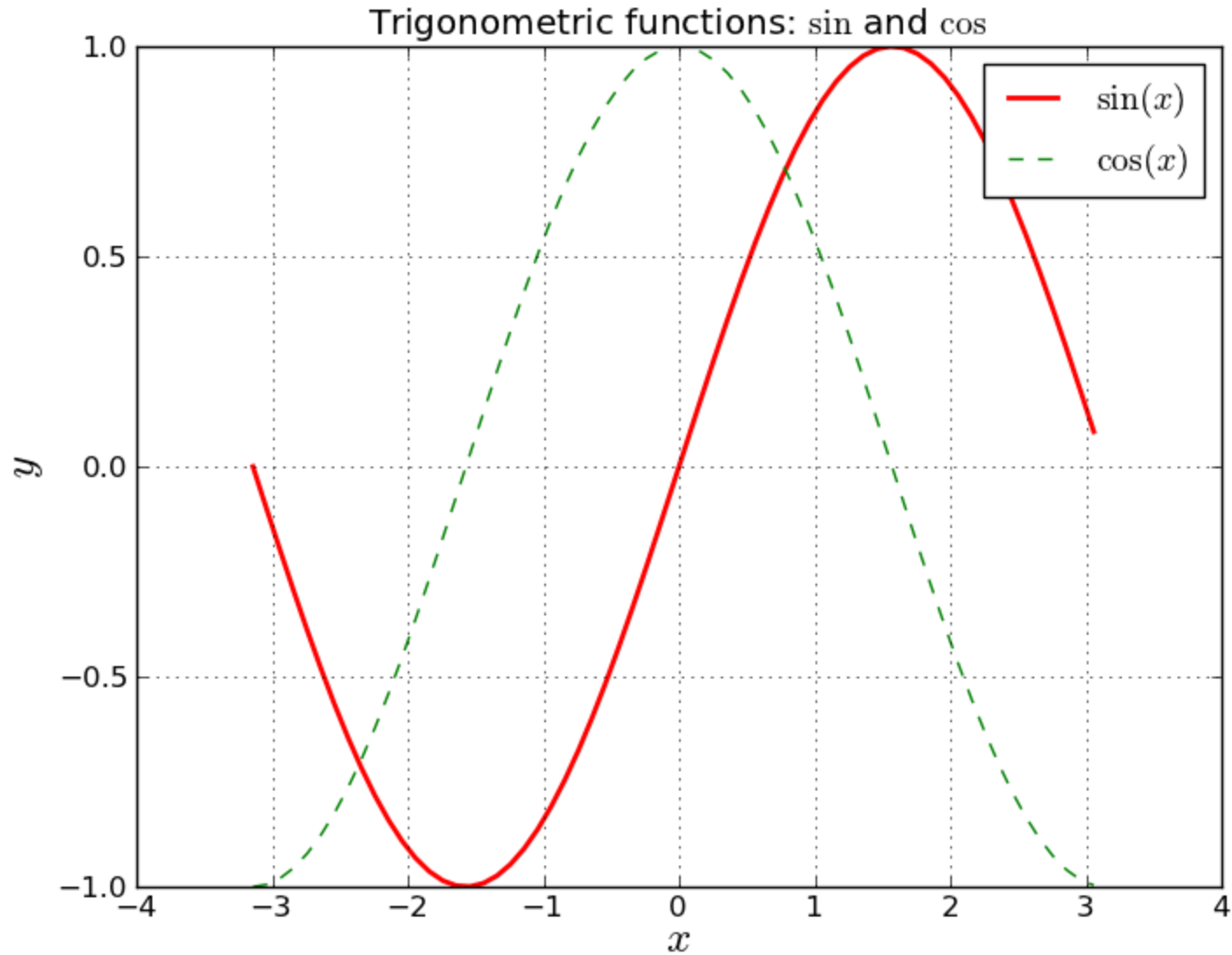
Plan:

- Jak wykreślać dane: pyplot
- Ruch w polu grawitacyjnym – problem 2 ciał
- Problem 3 ciał: Alex Chenciner i jego balet planetarny
- Przykłady ruchu wielu ciał

Prosty wykres z użyciem pyplota

```
import math
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
xs = np.arange(-math.pi, math.pi, 0.1)
# produkuje równo rozłożone liczby w tym przedziale
ys1 = np.sin(xs)
ys2 = np.cos(xs)
# oblicza sinus i kosinus dla liczb z tego przedziału
plt.plot(xs, ys1, color="r", linestyle="-", linewidth=2)
# rysuje wykres używając xs jako x oraz ys1 jako y, linia czerwona, ciągła, grubość=2
plt.plot(xs, ys2, "g--", lw=1)
# rysuje wykres używając xs jako x oraz ys2 jako y, zielona, przerywana, grubość=1
plt.xlabel("$x$", fontsize=14)
plt.ylabel("$y$")
plt.title("Funkcje:  $\sin$  i  $\cos$ ")
plt.grid(True)
plt.legend((" $\sin(x)$ ", " $\cos(x)$ "))
plt.show()
```

i wynik jego pracy



Poeksperymentujmy...

```
plt.plot(xs, ys2, "ro", lw=2)?
```

```
plt.plot(xs, xs, 'r--', xs, xs**2, 'bs', xs, xs**3, 'g^')
```

albo, jeśli nie chcemy określać cech każdej linii osobno:

```
plt.plot(xs, xs, xs, xs**2, xs, xs**3, color='r', linestyle='--', linewidth=2.0)
```

albo, jeszcze prościej (bez opcji):

```
plt.plot(xs, xs, xs, xs**2, xs, xs**3)
```

zachowajmy rysunek: `plt.savefig("C:/D/sym2012/xy.png", format="png")`

Rysunki kilkuczęściowe

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def f(t): return np.exp(-t) * np.cos(2*np.pi*t)
t1 = np.arange(0.0, 5.0, 0.1)
t2 = np.arange(0.0, 5.0, 0.02)
plt.subplot(211)
plt.plot(t1, f(t1), 'bo', t2, f(t2), 'k')
plt.subplot(212)
plt.plot(t2, np.cos(2*np.pi*t2), 'r--')
```

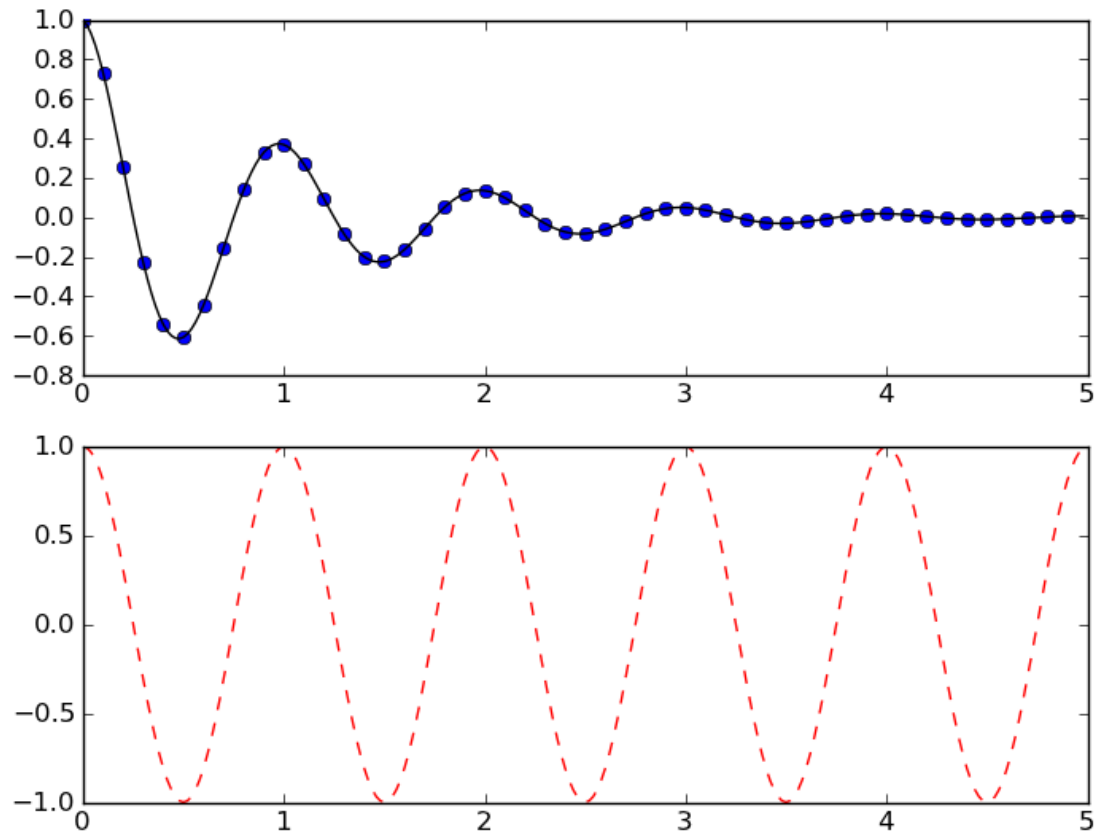
plt.subplot(211)

nr rysunku

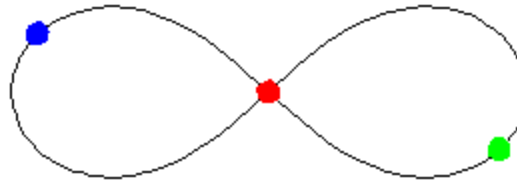
liczba kolumn

liczba wierszy

i rezultat:



Balet planetarny



C. Moore, *Braids in classical gravity*, Phys. Rev. Lett. **70**, 3675, 1993

A. Chenciner and R. Montgomery, *A remarkable periodic solution of the three body problem in the case of equal masses*, Ann. Math. **152**, 2000

D. Mackenzie *Triple Star Systems May Do Crazy Eights*, Science, **287**, 1910, 2000

Balet planetarny w większym gronie



Java applet by Charlie McDowell of the University of California, Santa Cruz based on
Chenciner, A., Gerver, J., Montgomery, R. and Simó, C. *Simple Choreographic Motions of N Bodies*

Zadanie

- rozwiązać (numerycznie) problem dwóch ciał

potencjał oddziaływania: $V(r_{12}) = \frac{GMm}{r_{12}}$

$$G = 0.01, \quad M = 500.0, \quad m = 0.1, \quad dt = 0.001$$

dla uproszczenia, potraktujmy M jako nieruchome i usytuowane w środku układu współrzędnych siła na masę m wynosi wtedy:

$$F(r) = -\frac{GMm}{r^2} \hat{r}$$

wygodnie pracować z wektorami!

znaleźć orbitę dla warunków początkowych:

$$(x, y) = (2, 0), \quad (p_x, p_y) = (0, 0.1)$$



używając metody Verleta, żabki oraz Eulera

Metody całkowania

Euler:

$$\mathbf{r}(t + \delta t) = \mathbf{r}(t) + \mathbf{v}(t)\delta t + \frac{1}{2} \frac{\mathbf{F}(t)}{m} \delta t^2$$

$$\mathbf{p}(t + \delta t) = \mathbf{p}(t) + \mathbf{F}(t)\delta t$$

Verlet:

$$\mathbf{r}(t + \delta t) = 2\mathbf{r}(t) - \mathbf{r}(t - \delta t) + \left(\frac{\mathbf{F}(t)}{m} \right) \Delta t^2$$

Leapfrog:

$$\mathbf{v}(t + \delta t / 2) = \mathbf{v}(t - \delta t / 2) + \left(\frac{\mathbf{F}(t)}{m} \right) \Delta t$$

$$\mathbf{r}(t + \delta t) = \mathbf{r}(t) + \mathbf{v}(t + \delta t / 2) \Delta t$$

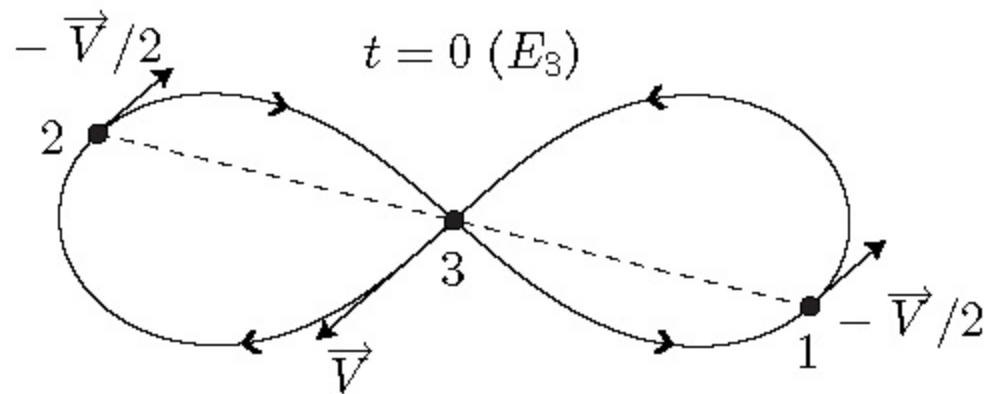
Zadanie – cd.

- znajdź orbitę
- narysuj zależność od czasu energii kinetycznej, potencjalnej i całkowitej dla różnych algorytmów
- w którym punkcie algorytm traci dokładność?

wskazówki:

- warto pracować na wektorach (np. $\mathbf{r0} = \text{array}([2., 0.])$)
- iloczyn skalarny $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \text{dot}(\mathbf{a}, \mathbf{b})$
- warto zdefiniować funkcje $\text{sila}(\mathbf{r})$, $\text{potencjal}(\mathbf{r})$ etc.

Z gwiazdką: ósemka Chencinera



$$\mathbf{r}_1 = -\mathbf{r}_2 = (0.97000436, -0.24308753); \mathbf{r}_3 = (0, 0);$$

$$\mathbf{v}_3 = -2\mathbf{v}_1 = -2\mathbf{v}_2 = (0.93240737, 0.86473146);$$

Spróbujcie uzyskać to numerycznie