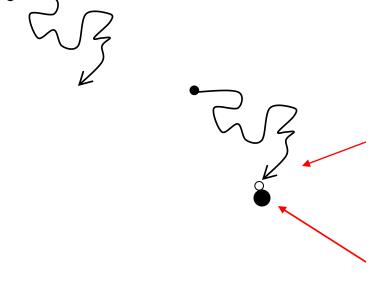
Symulacje komputerowe w fizyce



Ćwiczenia X – D.L.A.

Agregacja limitowana dyfuzją (DLA)

Witten & Sander (1981)

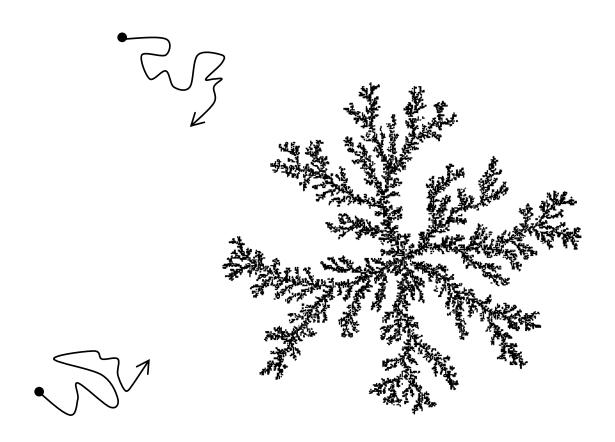


jeśli cząstka dotknie zarodka, przyłącza się doń

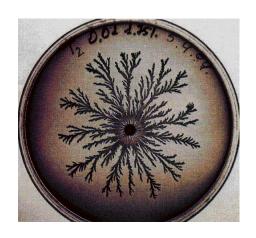
zarodek kryształu

błądzące przypadkowo cząstki

Po jakimś czasie...



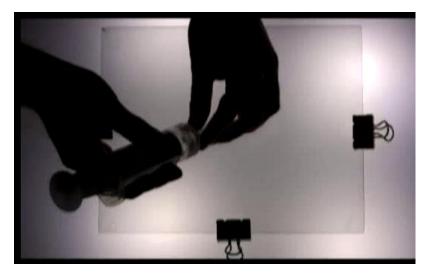
Eksperymenty



wzrost bakterii

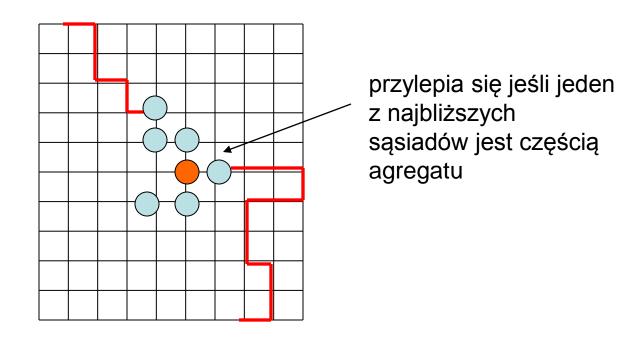


osadzanie elektrolityczne



palce lepkościowe

Wersja sieciowa DLA

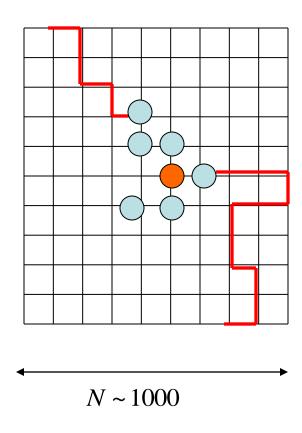


Pierwszy przypadek: klasyczne DLA

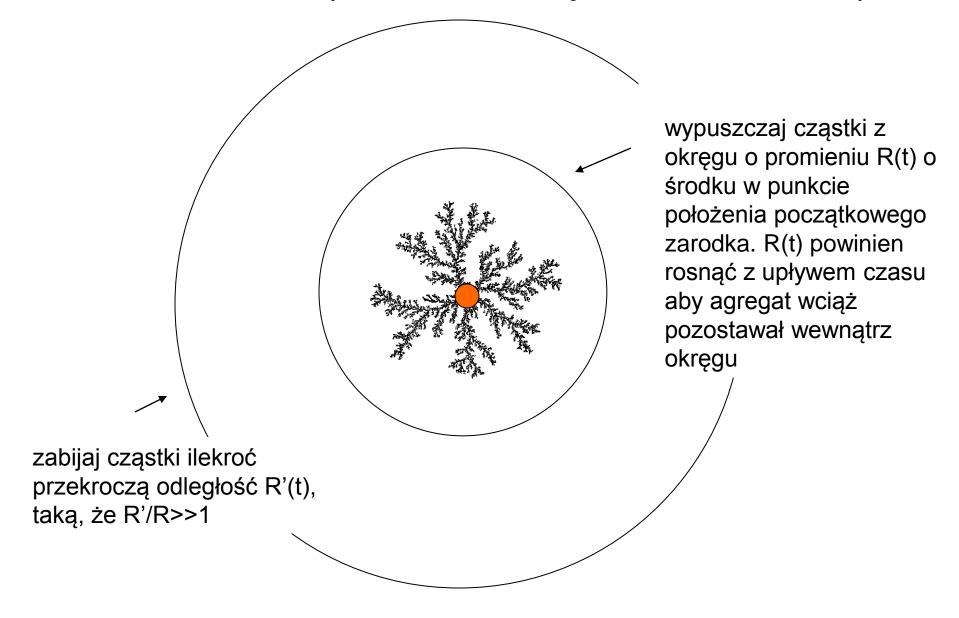
Przeprowadź symulację agregacji limitowanej dyfuzją na siatce

Przygotuj klatki odpowiadające różnym wielkościom agregatu (np. co 50 przyłączonych cząstek) i zrób animację ilustrującą dynamikę wzrostu

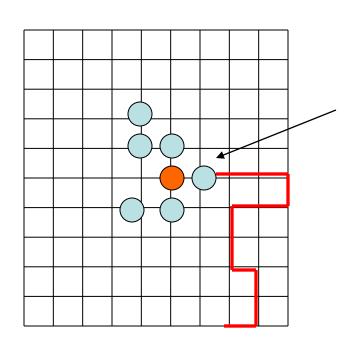
użyj ok. 10⁴ cząstek



Kilka tricków (dla zaoszczędzenia czasu..)



Drugi przypadek: określone prawdopodobieństwo przyłączenia



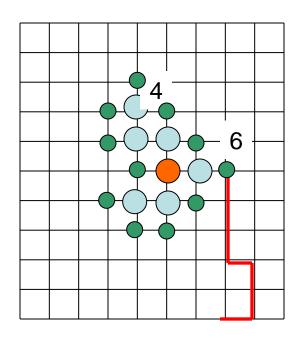
przylep się z prawdopodobieństwem *p*, kontynuuj błądzenie z prawdopodobieństwem *1-p* (ale nie wolno wchodzić na klaster!)

spróbuj *p*=0.1, *p*=0.01

Jak teraz wygląda agregat?

Trzeci przypadek: redukcja szumu

Zamiast powiększać agregat w sposób natychmiastowy gdy tylko cząstka odwiedzi jeden z jego węzłów obwodowych, zapisuj ile razy każdy z tych węzłów został odwiedzony przez cząstkę (samą cząstkę zabijaj po tym jak dotarła do węzła obwodowego). Kiedy dla pierwszego z węzłów licznik osiągnie wartość M, dodaj go do agregatu a liczniki wyzeruj.



Spróbuj np. M=10. Jak teraz wygląda agregat?

- węzły obwodowe

