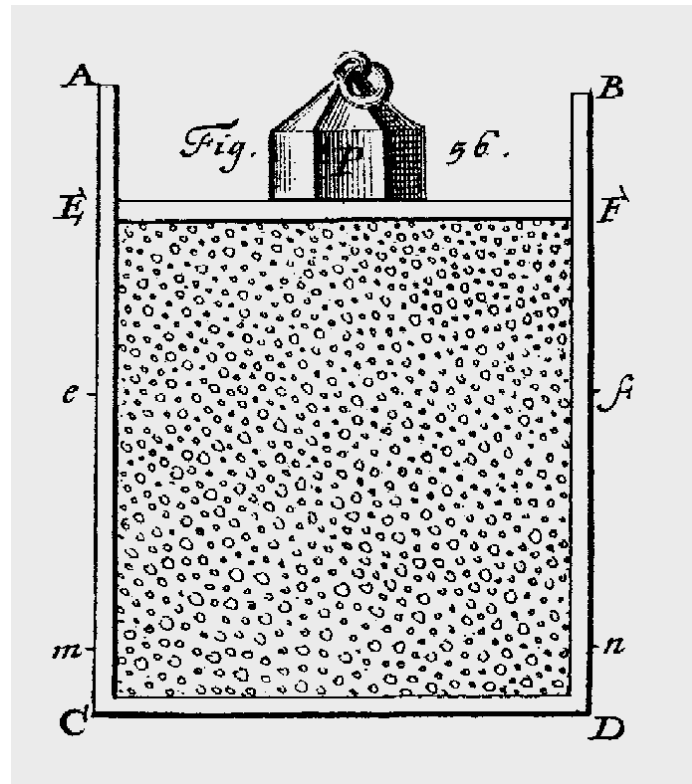


# Symulacje komputerowe w fizyce



Ćwiczenia III - GAZ

# Zadanie

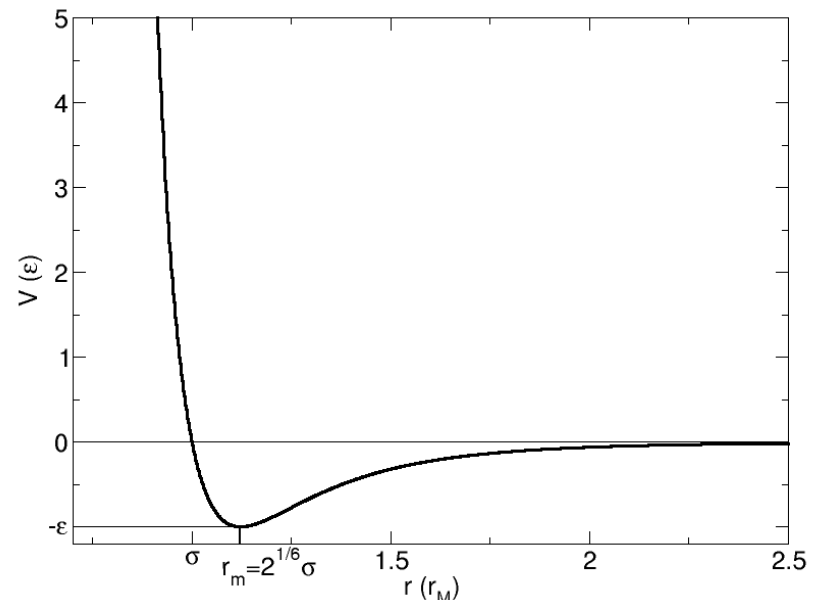
- napisz symulację dynamiki molekularnej dwuwymiarowego gazu szlachetnego (cząstek oddziałujących siłami Lennarda-Jonesa) w okresowych warunkach brzegowych

potencjał Lennarda-Jonesa:

$$V(r) = 4\epsilon \left[ \left( \frac{\sigma}{r} \right)^{12} - \left( \frac{\sigma}{r} \right)^6 \right]$$

- prosty potencjał przybliżający oddziaływanie między obojętnymi elektrycznie atomami

- człon  $r^{-12}$  opisuje odpychanie chmur elektronowych na bliskich odległościach podczas gdy człon  $r^{-6}$  przyciąganie na dużych odległościach (siły van der Waalsa)



# Szczegóły zadania

- weź  $N$  cząstek (na początek niech  $N=16$ ), ustaw je na regularnej sieci
- nadaj im prędkości odpowiadające początkowej temperaturze  $T$
- prowadź symulację przez pewien czas  $t$  (korzystając np. z algorytmu żabki), i – co jakiś czas - zapisuj konfiguracje
- zrób krótką animację
- (z gwiazdką) znajdź ewolucję temperatury i ciśnienia w Twoim układzie

# Klasa „cząstka”

- Klasa to wygodna konstrukcja pozwalająca trzymać wszystkie atrybuty cząstki w jednym miejscu

```
class czastka:
    """ Klasa opisująca pojedynczą czastke
    gazu """
    def __init__(self, promien, pos, vel):
        self.promien = promien
        self.r=pos      # położenie
        self.v=vel      # prędkosc
```

pierwszy argumentem każdej metody (funkcji składowej w klasie) jest zawsze odniesieniem do przetwarzanego właśnie egzemplarza klasy i zwyczajowo jest nazywany *self*

automatycznie wywoływane przy tworzeniu nowego egzemplarza klasy

nową cząstkę można utworzyć za pomocą:

```
g=czastka(promien, polozenie, predkosc)
```

(uwaga – w argumenty nie włączamy *self*)

własności cząstki mogą być uzyskane poprzez :

g.promien, g.r, g.v etc.

# Ogólna struktura programu

inicjalizacja

$t=0$

while  $t < t_{\max}$ :

    oblicz siły

    aktualizuj prędkości i położenia

$t=t+dt$

    (opcjonalnie) obliczaj wielkości makroskopowe (temperatura, ciśnienie, etc)

particleNumber=16

boxsize=8.0

eps=1.0

sigma=1.0

promien=0.5

deltat=0.0001

temp=2.5

Przykładowe wartości  
parametrów:

# Inicjalizacja

```
particles = []
for i in range(nx):
    for j in range(ny):
        polozenie = array([i*delta, j*delta])
        predkosc=array([(random.random()-1./2),(random.random() -1./2)])
        particles.append(czastka(promien,polozenie,predkosc) )
```

utwórz siatkę  $n_x \times n_y$  z cząstkami  
(żeby nie nachodziły na siebie)

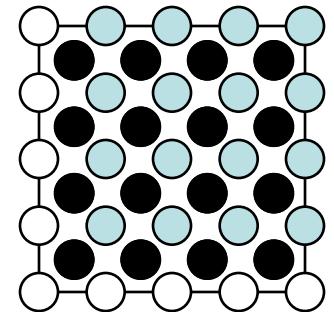
utwórz cząstki i dopisz je do listy  
cząstek

przypadkowe predkosci  
początkowe (numpy)

```
sumv=0.0
sumv2=0.0
for p in particles:
    sumv=sumv+p.v
sumv=sumv/particleNumber # prędkość środka masy
```

$$T = \frac{2}{2Nk_B} K$$

dwa  
wymiarzy



```
for p in particles:
    p.v=(p.v-sumv) # teraz środek masy spoczywa
```

```
for p in particles:
    sumv2=sumv2+dot(p.v,p.v)/2.0
```

```
sumv2=sumv2/particleNumber # średnia energia kinetyczna
```

```
fs=sqrt(temp/sumv2) # czynnik skalujący, temp - żądana temperatura
```

```
for p in particles:
    p.v=p.v*fs # skalujemy
```

# Siły

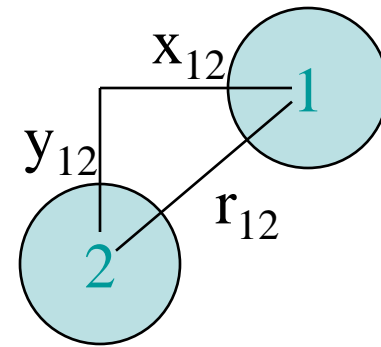
$$\mathbf{F}_{2 \rightarrow 1} = -\frac{f(r_{12})}{r_{12}} [x_{12}\mathbf{e}_x + y_{12}\mathbf{e}_y]$$

potencjał Lennarda-Jonesa

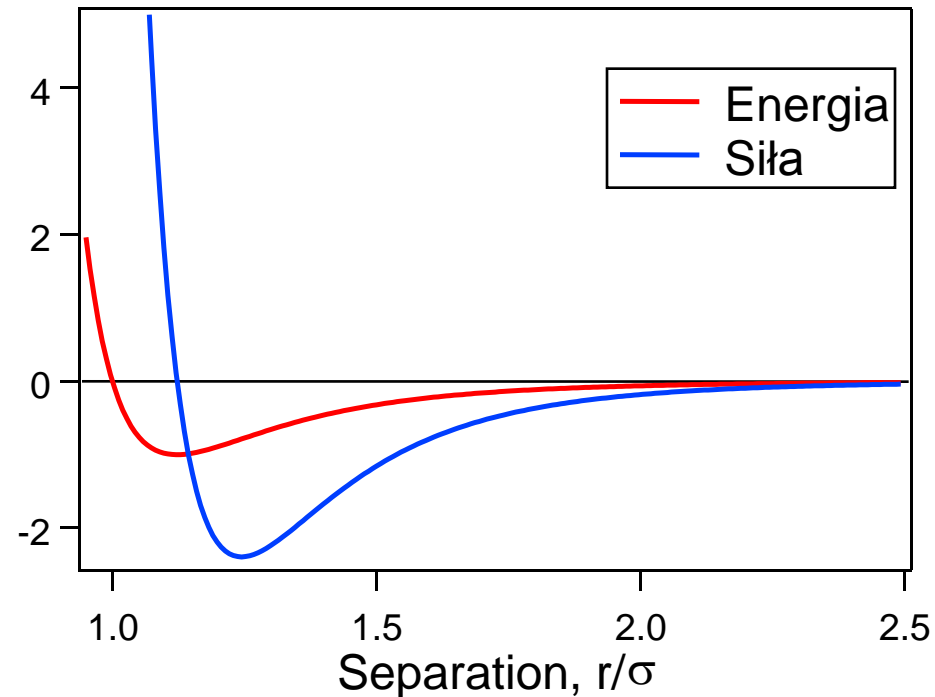
$$u(r) = 4\epsilon \left[ \left( \frac{\sigma}{r} \right)^{12} - \left( \frac{\sigma}{r} \right)^6 \right]$$

$$f(r) = -\frac{du}{dr} = \frac{48\epsilon}{\sigma} \left[ \left( \frac{\sigma}{r} \right)^{13} - \frac{1}{2} \left( \frac{\sigma}{r} \right)^7 \right]$$

$$\mathbf{F}_{2 \rightarrow 1} = -\frac{48\epsilon}{\sigma^2} \left[ \left( \frac{\sigma}{r_{12}} \right)^{14} - \frac{1}{2} \left( \frac{\sigma}{r_{12}} \right)^8 \right] [x_{12}\mathbf{e}_x + y_{12}\mathbf{e}_y]$$



$$r_{12} = \left[ (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 \right]^{1/2}$$

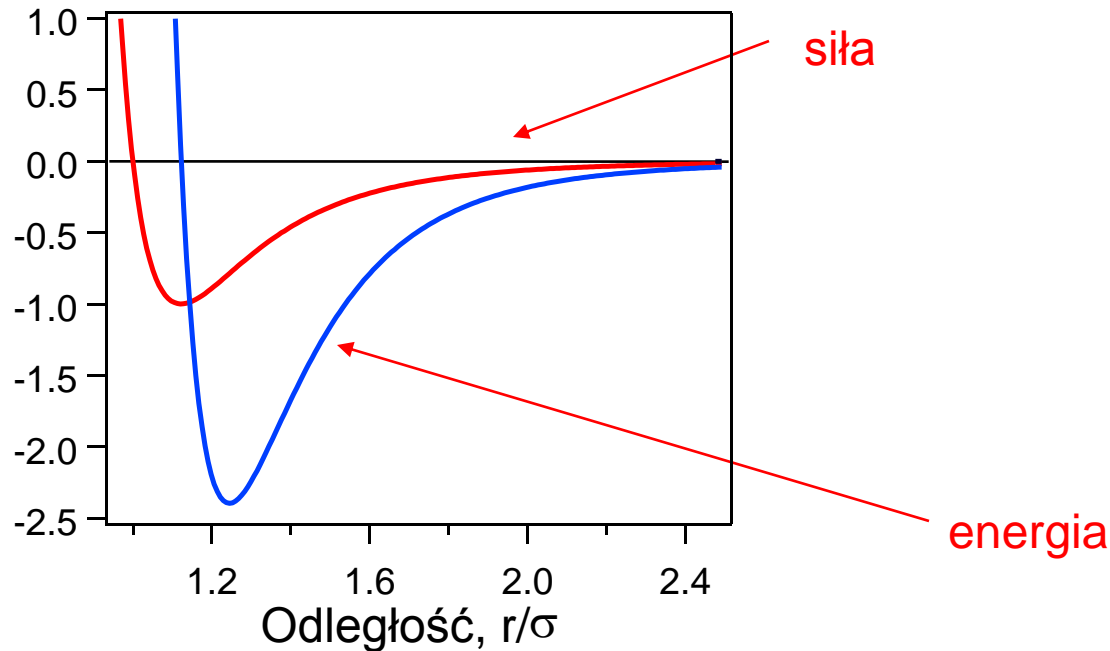


# Obcięcie potencjału LJ

zwykle obcinany w  $r_c = 2.5\sigma$

$$u_s(r) = \begin{cases} u(r) - u(r_c) & r \leq r_c \\ 0 & r > r_c \end{cases}$$

obcinamy i przesuwamy  
(aby potencjał był ciągły)





# Jednostki

Wygodnie skalować wszystko przez  
parametry modelu

- długość  $\sigma$
- energię  $\varepsilon$
- masę  $m$

$r^*$  - bezwymiarowa odległość  $r/\sigma$

$T^*$  - bezwymiarowa temperatura  $kT/\varepsilon$

$t^*$  - bezwymiarowy czas  $t / (\sigma \sqrt{m / \varepsilon})$

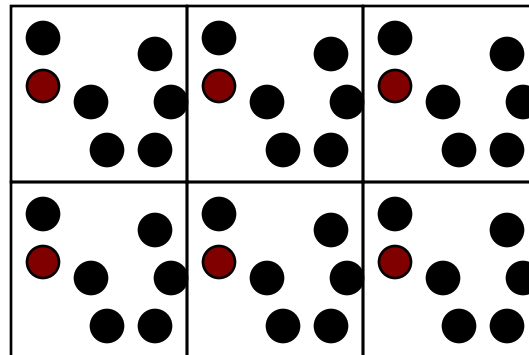
$\rho^*$  - bezwymiarowa gęstość  $\rho \sigma^2$

potencjał Lennard-Jones po  
przeskalowaniu (bezwymiarowy)

$$u^*(r^*) = 4 \left[ \left( \frac{1}{r^*} \right)^{12} - \left( \frac{1}{r^*} \right)^6 \right]$$

# Periodyczne warunki brzegowe

- Modelowanie ścianek jest niepraktyczne
  - Silne artefakty związane ze skończonymi rozmiarami układu
  - Sztuczny wpływ ściany na własności układu
- Zamiast modelować ścianki, lepiej jest otoczyć nasz układ jego kopiami
  - “Periodyczne warunki brzegowe” (PBC)

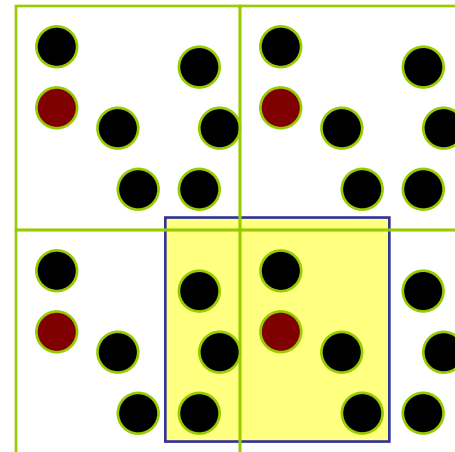


# PBC - implementacja

```
if newX > b:  
    newX -= b ← rozmiar pudełka  
if newX < 0:  
    newX += b
```

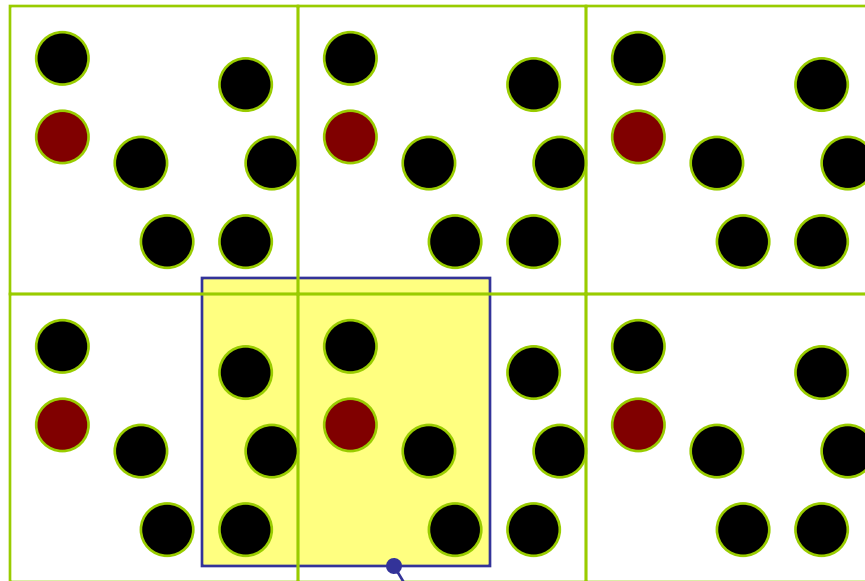
```
if newY > b:  
    newY -= b  
if newY < 0:  
    newY += b
```

newX, newY – nowe (zaktualizowane)  
współrzędne x i y cząstki



# Najbliższy obraz

Rozważaj tylko najbliższy obraz danej cząstki przy wyznaczaniu sił



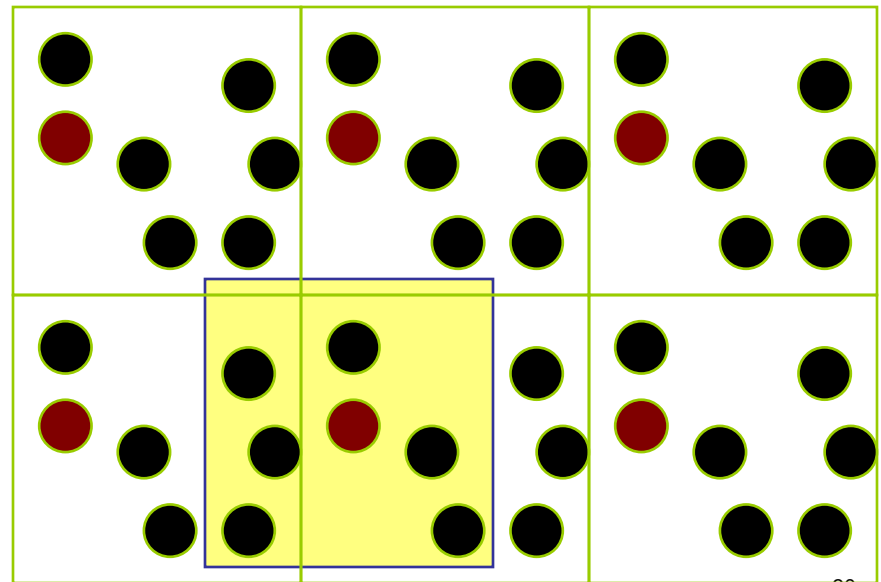
Najbliższe obrazy czerwonej cząstki

(można stosować wtedy kiedy obcięcie sił jest mniejsze niż połowa boku pudełka, dla sił długozasięgowych jest trudniej!)

# Najbliższy obraz - implementacja

```
r_vect=pj.r-pi.r    # wektor pomiędzy cząstkami i oraz j
if r_vect[0] > b2:    # b2 – połowa pudełka b2=b/2
    r_vect[0]=r_vect[0]-b # przesuwamy współrzędną x wektora r_vect
elif r_vect[0] < -b2:
    r_vect[0]=r_vect[0]+b # b – bok pudełka

if r_vect[1] > b2:    # to samo dla y
    r_vect[1]=r_vect[1]-b
elif r_vect[1] < -b2:
    r_vect[1]=r_vect[1]+b
```



# Metoda całkowania

Żabka:

$$\mathbf{v}(t + \delta t / 2) = \mathbf{v}(t - \delta t / 2) + \left( \frac{\mathbf{F}(t)}{m} \right) \Delta t$$

$$\mathbf{r}(t + \delta t) = \mathbf{r}(t) + \mathbf{v}(t + \delta t / 2) \Delta t$$

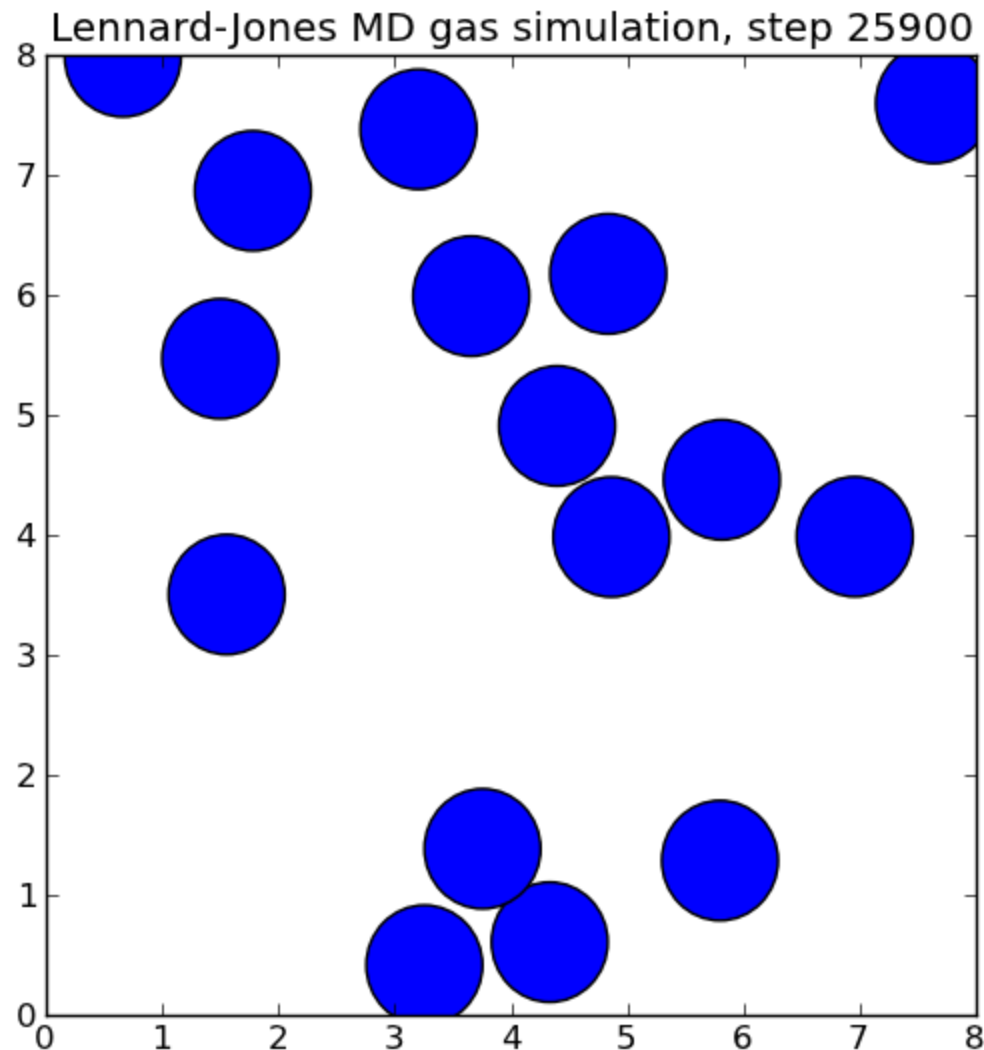
- załóż, że cząstki mają równe masy
- pracuj z wektorami (e.g. `r0=array([2.,0.])`)
- iloczyn skalarny `a.b=dot(a,b)`
- zdefiniuj funkcje `sila(r)`, `potencjal (r)` etc.

# Rysowanie klatek

```
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.patches import Circle
```

```
if (en%100==0):    # co 100-na klatka
    plt.clf()      # wyczyść obrazek
    F = plt.gcf()  # zdefiniuj nowy
    for i in range(particleNumber): # pętla po cząstkach
        p = particles[i]
        a = plt.gca() # 'get current axes' (to add smth to them)
        cir = Circle((p.r[0],p.r[1]), radius=p.radius) # kółko tam gdzie jest cząstka
        a.add_patch(cir) # dodaj to kółko do rysunku
        plt.plot()      # narysuj
    plt.xlim((0,boxsize)) # obszar do narysowania
    plt.ylim((0,boxsize))
    F.set_size_inches((6,6)) # rozmiar rysunku
    nStr=str(en)    #nagraj na dysk – numer pliku z 5 cyframi, na początku zera, np 00324.png
    nStr=nStr.rjust(5,'0')
    plt.title(„Symulacja gazu Lennarda-Jonesa, krok "+nStr)
    plt.savefig('img'+nStr+'.png')
```

# Przykładowa klatka



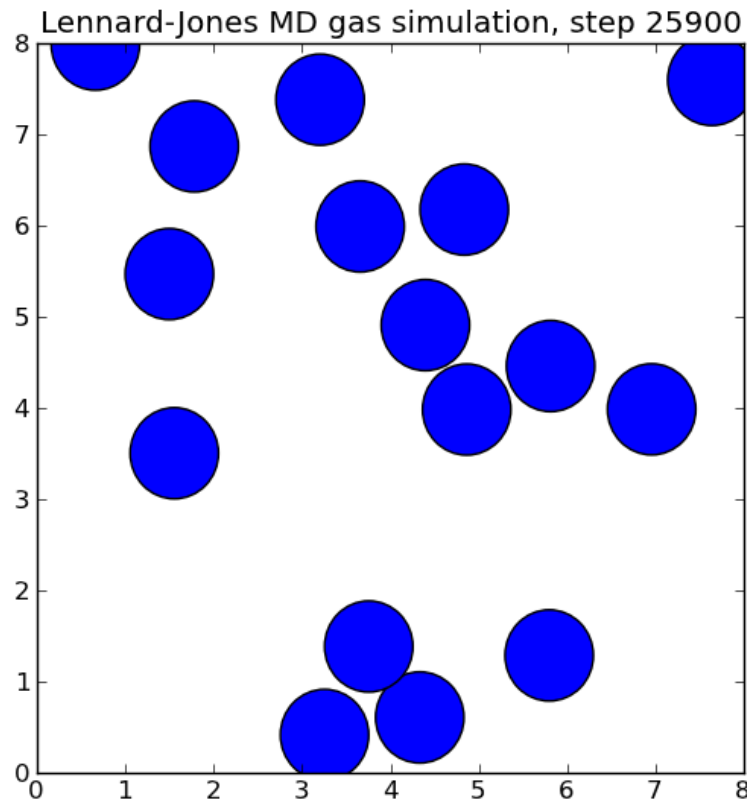


# Robienie filmu

```
convert -delay 20 *.png anim.gif
```

opóźnienie  
między klatkami

nazwa animowanego gifu



# Istotna uwaga:

- Operacja obliczania sił jest rzędu  $O(N^2)$
- Bardzo kosztowne dla dużych układów
- Istnieją efektywne metody  $O(N)$  aby to przyspieszyć (lista sąsiadów, lista komórek)

# Punktowanie zadania:

- Implementacja „gazu doskonałego” (periodyczne warunki brzegowe, brak sił, rysowanie poszczególnych klatek) – 50%
- Dodanie sił i numerycznego znajdowania trajektorii (żabka) – 50%
- (z gwiazdką) – wyznaczanie chwilowej temperatury i ciśnienia w układzie – extra 20%