

Compila la aplicación con los siguientes valores para las constantes:

Número máximo de partidas = 5

Número máximo de usuarios = 5

Número máximo de partidas abiertas por usuario = 3

Con los archivos adjuntos en los hay 4 partidas y 4 usuarios (nombres A, B, C y G con contraseñas a, b, c y g respectivamente), **ejecuta en secuencia las siguientes acciones:**

Nuevo usuario: nombre G -> error G existe (búsqueda binaria)

Nuevo usuario: nombre E, contraseña a -> ok (inserción ordenada con búsqueda binaria)

Entra A con contraseña b -> error contraseña no válida

Entra A -> No tiene avisos, ordenar las partidas (tiene 3) por turno, por fecha, por turno

- ➔ Nueva partida -> No puede pedirla (máximo número de partidas abiertas) -> No debe quedar en espera
- ➔ Ver partida que tiene con B -> Jugar ganando -> debe cambiar de nivel y B de racha
- ➔ Nueva partida -> ahora queda esperando

Entra B ->

- ➔ Nueva partida -> encuentra a A (igual nivel y esperando) -> ordenar
- ➔ Ver partida que tiene con C -> Abandonar -> mensaje a C

Apagar

Entra C -> dos avisos (no borrar)

Entra G -> Elimina los avisos (2)

- ➔ Nueva partida -> no cabe en la lista de partidas

Nuevo usuario -> No cabe en la lista de usuarios

Entra G -> ¿Tiene avisos?

Apagar

Comprobar los archivos

usuarios.txt

El nuevo usuario E en su orden

A: el nivel ha cambiado de 1 a 2, número de ganadas (de 5 a 6)

B: cambio de racha (de 0 a -1), nº perdidas 1

C: nuevo aviso (2), nº de ganadas (de 1 a 2), cambio de racha (de -2 a...)

G: avisos eliminados, no esperando

partidas.txt

Nueva partida (B con A), partida ganada (A con B) y partida abandonada (B con C)