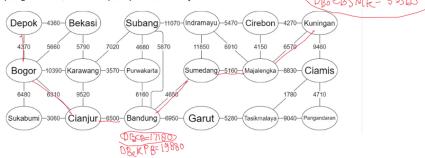
## Depok Kuningan

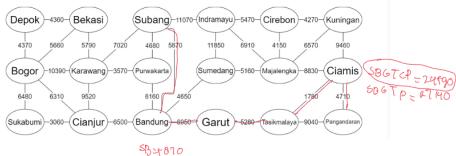
 Dengan algorithm Dijkstra, bandingkan jarak yang perlu ditempuh seseorang dari depok ke kuningan, dan dari subang ke pangandaran, sertakan pula pseudocodenya.

OBOCBSMCK = 37410 OBOCBSMR = 38560



## Serbang Pangandaran

 Dengan algorithm Dijkstra, bandingkan jarak yang perlu ditempuh seseorang dari depok ke kuningan, dan dari subang ke pangandaran, sertakan pula pseudocodenya.



SBB = 1084D

Pesan yang diencode dengan bantuan tabel dibawah dirasa kurang efisien, dengan Teknik Huffman code susunlah Kembali pesan yang harus dikirim (sertakan Huffman tree nya,) tentukan pula average bit length nya!

	kode		kode
а	00000	п	01101
b	00001	0	01110
С	00010	р	01111
d	00011	q	10000
е	00100	r	10001
f	00101	S	10010
g	00110	t	10011
h	00111	u	10100
i	01000	V	10101
j	01001	W	10110
k	01010	×	10111
1	01011	У	11000
m	01100	Z	11001

semna baremary lomman ferfir, gar, tembat gan

0 x 9 h W u P 9 9 5 e m d n t i r a 1 l 1 l 1 l 2 2 2 3 3 3 3 4 4 4 4 5 10

OKW 5h u Pg & se m d n t i r a 3 2 2 2 2 3 3 3 3 4 4 4 5 10

9hu pg OKWL Se m d n t i r a 4 4 6 1 2 4 4 4 5 10

Ohal Se your pgd nt ir 9 6 & 7 8 8 9 10

Oxulse grumped notic a

OLWLseyh umpg d ntira

27 Okulseshumpg Intira

54

