

## Collect the Skill Balls

Aplikasi adalah sebuah game yang menceritakan pemeran utama game (bisa hewan, manusia, atau apapun) yang mengumpulkan bola-bola keterampilan/skill. Pemeran utama dapat berjalan ke arah kiri kanan atas bawah dari layar permainan untuk mengejar bola. Bola-bola yang berhasil ditarik dengan tali lasso akan dimasukkan ke dalam keranjang skor. Setiap bola memiliki skor. Jika bola berhasil ditarik dan dimasukkan keranjang, maka skor dan jumlah bola di keranjang pemeran utama akan bertambah.

Untuk Modul Model (koneksi dengan basis data):

- terdiri dari sebuah tabel dengan nama thasil yang berisi kolom
  - o username
  - o skor (skor yang diperoleh dari setiap bola yang dimasukkan)
  - o count (banyaknya bola yang berhasil ditarik dan dimasukkan keranjang)

Untuk Modul terkait bisnis proses:

- terdiri dari proses pergerakan game
- terdiri dari proses menerima masukan keyboard

Untuk Modul View:

- terdiri dari tampilan di JFrame atau lainnya yang menjadi GUI utama kelas Main yang memanggil kelas di modul view sebagai tampilan.

Spesifikasi game Up Down:

- tampilan awal begitu game dieksekusi adalah menampilkan semua isi tabel tscore

### COLLECT THE SKILL BALLS

Username

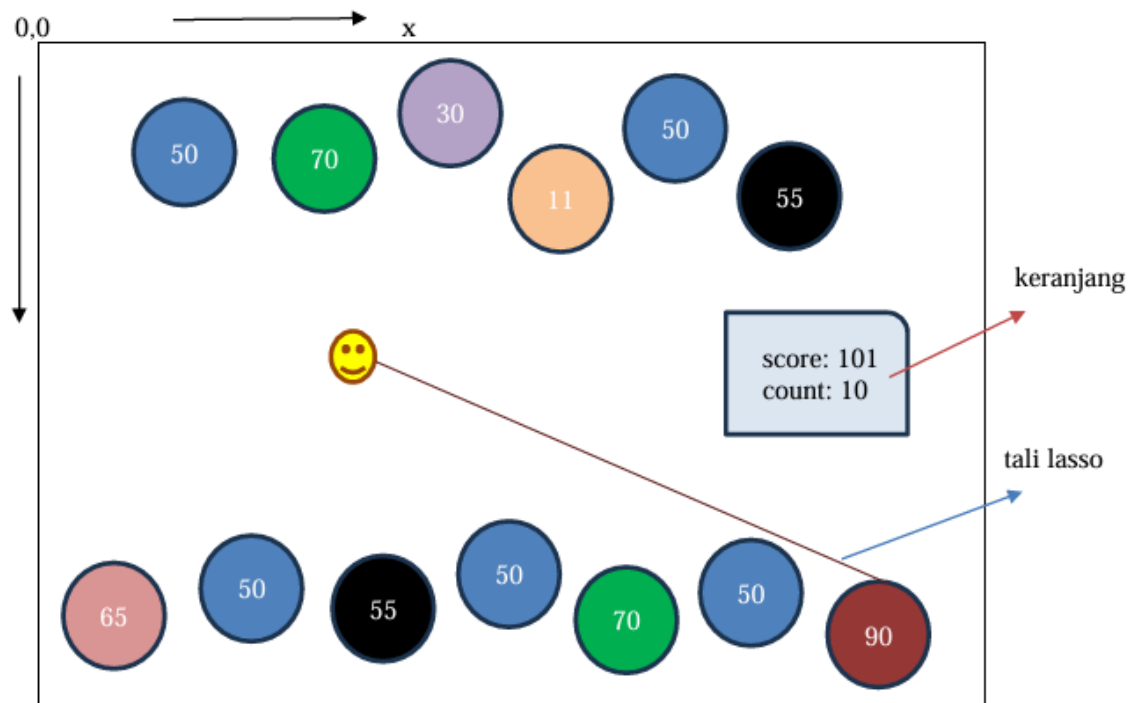
Play

Username	Score	Count
NalarJalan	1000	100
UseYourLogic	800	80
NoJudgement	700	40

Quit

Username dimasukkan jika belum ada di tabel thasil. Jika sudah ada maka tidak perlu dimasukkan ke tabel thasil dan hanya menambah nilai score dan count. Username disimpan jika tombol Play diklik, jika tidak maka tidak disimpan. Permainan hanya dimulai jika tombol Play diklik. Tampilan data, menampilkan semua data, sehingga ada scroll kebawah untuk melihat semua data.

- Tampilan permainan:



- Tombol space digunakan untuk menghentikan permainan dan kembali pada tampilan awal.
- Tombol panah up, down, right, left digunakan untuk menggerakkan pemeran utama ke atas, bawah, kanan, kiri. Pemeran utama game dapat berupa gambar yang bisa digerakkan ke atas, ke kiri, ke kanan, dan bawah.
- Score dan count akan bertambah jika pemeran utama game berhasil menarik bola dan memasukkannya ke keranjang.
- Munculnya bola dan nilainya dapat dibuat random dari kanan ke kiri untuk bagian atas, dan dari kiri ke kanan untuk bagian bawah.
- Pemeran utama game muncul dari tengah.
- Tali lasso dapat memendek dan memanjang sesuai klik dari layar.

- Jika tali akan menarik bola yang pertama kali melewatinya.
- Proses memasukkan ke keranjang dapat diasumsikan, yang penting terlihat di layar proses bola dimasukkan ke keranjang.
- Warna background, bola, keranjang dan pemeran utama game dapat sesuka hati, asal dapat terlihat perbedaannya.
- Jangan lupa menuliskan kredit tempat aset diambil jika menggunakan aset yang tidak dibuat sendiri, dan pastikan lisensinya adalah gratis.