

SELECTORES JQUERY

Selección por Etiqueta

1. Selecciona todos los elementos `<p>` de la página.
2. Selecciona todas las imágenes `` dentro del catálogo de juegos.
3. Selecciona todos los enlaces `<a>` dentro del menú de navegación.

Selección por ID

4. Selecciona el formulario de contacto usando su ID.
5. Selecciona la sección del catálogo utilizando su ID.

Selección por Clase

6. Selecciona todos los títulos de los juegos usando la clase `.game-title`.
7. Selecciona todos los detalles de los juegos con la clase `.details`.
8. Selecciona todas las etiquetas de los formularios usando la clase `.input-field`.

Selección por Jerarquía

9. Selecciona todas las listas `` que estén dentro de la sección catálogo.
10. Selecciona todos los `` dentro de la lista de juegos (`#game-list`).
11. Selecciona todos los elementos `<label>` dentro del formulario de contacto.
12. Selecciona el primer `<input>` dentro del formulario de contacto.

Selección por Atributos

13. Selecciona todos los inputs de tipo `text` dentro del formulario.
14. Selecciona todos los inputs de tipo `checkbox` dentro del formulario.
15. Selecciona todos los inputs de tipo `radio` dentro del formulario.

Selección Avanzada

16. Selecciona el último elemento de la lista de juegos.
17. Selecciona todos los juegos impares en la lista de catálogo.
18. Selecciona todos los juegos pares en la lista de catálogo.
19. Selecciona los enlaces de navegación que contengan la palabra "contacto".
20. Selecciona el botón de envío del formulario.
21. Selecciona todos los enlaces dentro del menú que tienen un atributo `data-section` igual a "catalogo"
22. Selecciona todos los elementos `` dentro del `#game-list` que contienen la clase `game` y tienen el atributo `data-genre` igual a "plataformas".

- 23.Selecciona todos los botones con la clase `filter` que tienen el atributo `data-genre` diferente a "todos".
- 24.Selecciona el `<h2>` con la clase `section-title` dentro de la sección con el id `contacto`.
- 25.Selecciona todos los elementos de lista (``) que contienen un elemento hijo con la clase `game-img`.
- 26.Selecciona todos los campos de entrada (`<input>`) dentro del formulario `#contact-form` que son de tipo texto o correo electrónico.
- 27.Selecciona todas las etiquetas `<label>` dentro de los `fieldset` con el nombre `contacto`.
- 28.Selecciona el botón dentro del menú con el texto "Plataformas".
- 29.Selecciona el elemento `<select>` dentro de `#contact-form` que tiene el id `game-select`.
- 30.Selecciona todos los elementos con la clase `game` cuyo atributo `data-genre` sea "aventura" o "accion".