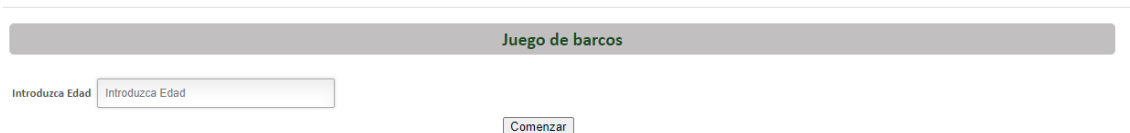


Crear una página web que permita jugar al juego de los barcos. Los barcos tendrán una única casilla y serán un total de 5 barcos.

La página deberá permitir las siguientes acciones:

1. Los objetos del body se crearán en ejecución



The screenshot shows a web page titled "Juego de barcos". Below the title, there is a label "Introduzca Edad" followed by a text input field. Below the input field is a button labeled "Comenzar".

2. Al pulsar el botón comenzar se validará que la edad no esté vacía y los datos sean números.
3. Al pulsar el botón **Comenzar**, se creará un tablero de 10X10 si el usuario es mayor de 12 años y un tablero de 5X5 si es menor o igual de 12 años.
4. Las posiciones de los barcos se realizarán de forma aleatoria, con apoyo de un array que tendrá las posiciones de los 5 barcos.
5. Al hacer click en una celda que no contenga el barco se cargará la imagen **agua.jpg**, en aquella donde haya barco se cargará la imagen **barco.jpg**. Seguidamente se eliminará el evento click de esa celda.
6. El juego acabará cuando el jugador acierte la posición de los 5 barcos y se mostrará un mensaje con **sweetAlert**, indicando que el juego ha terminado y el nº de fallos que ha tenido, y preguntará si desea seguir. No se refrescará la pantalla con un reload().

