

## El RA que trabajaremos y CE son:

RA6.- Desarrolla aplicaciones Web analizando y aplicando las características del modelo de objetos del documento.

CE-> a, b, c, f, g, h

Realizar un script que permita realizar el juego de parejas con la librería **jQuery**:

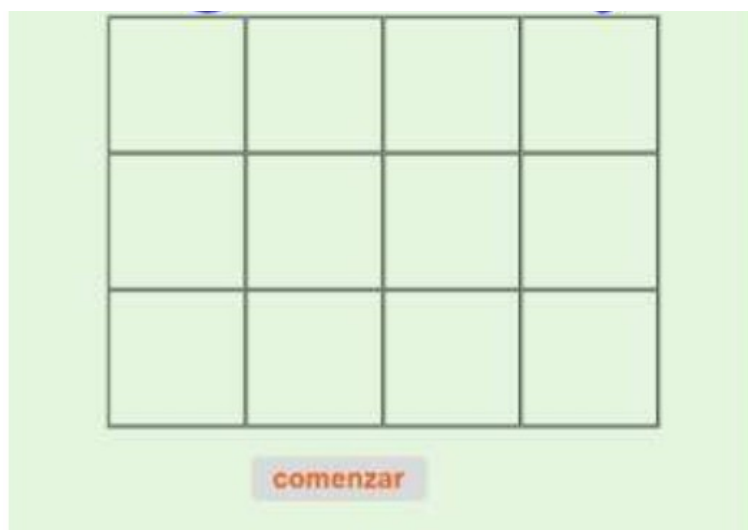
Inicialmente el documento tendrá el siguiente aspecto:



Los niveles se podrán arrastrar de un contenedor a otro. Si en la capa cuya clase es **soltarNivel** ya hay un nivel, se mostrará un mensaje de error con la librería **sweetAlert**.

En función del nivel seleccionado, al pulsar el botón “Cargar Tablero” se mostrará la cuadrícula conforme al nivel seleccionado:

- Principiante: 2 filas x 3 columnas.
- Normal: 3 filas x 4 columnas.
- Avanzado: 4 filas x 5 columnas



La tarea tendrá que cumplir los siguientes requisitos:

- La tabla con las imágenes y el botón comenzar se crearán en ejecución.
- Las imágenes que formarán las 6 parejas serán de elección libre, pero de la misma temática.
- Cuando se comience una nueva partida, las posiciones de las imágenes serán diferentes.
- Hasta que no se pulse el botón comenzar el juego no realizará ningún proceso.
- Cada vez que se pulsa una celda debe aparecer la imagen. Cuando aparezca la segunda imagen, si no coincide con la anterior se ocultarán las dos. Establecer un intervalo de tiempo acorde para la desaparición de las imágenes. Si la pareja coincide se eliminará el evento click de las dos celdas.
- Finaliza el juego cuando se han encontrado todas las parejas. Mostrar un mensaje indicando que el juego ha finalizado, los segundos que han transcurrido y las oportunidades que ha necesitado para adivinar todas las parejas. Si los resultados son mejores que las partidas anteriores se grabarán mediante cookies o localStorage, los segundos y las veces que ha necesitado para adivinar las parejas. Se realizará mediante objetos.

### **Consideraciones generales a tener en cuenta:**

- Correcto uso del lenguaje, simplificación y documentación.