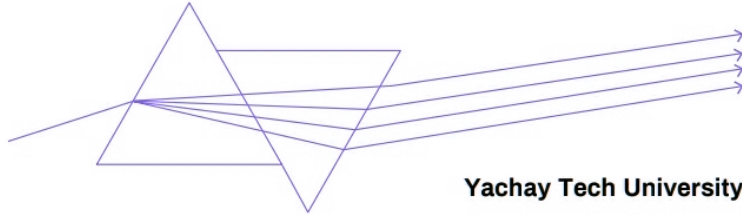


OPTICA

Advancing Optics and Photonics Worldwide

Formerly
OSA



Yachay Tech University

Guía Práctica de Armado de Telescopios

Curso de Óptica Experimental y Técnicas de Observación

Instructor:

Damian Andrango - Físico

Edición:

Abril 2024

Duración del curso:

20 horas teórico-prácticas

Índice general

Índice general	I
1. Telescopios Generalidades	3
1.1. Introducción	3
1.2. Principios Ópticos Fundamentales	7
1.3. Reflexión y Refracción	10
1.3.1. Mecanismos físicos de la reflexión y la refracción	11
1.3.2. Reflexión y Espejos	13
1.3.3. Refracción y Lentes	15
1.4. Tipos de Telescopios	15
1.4.1. Telescopios Refractores	16
1.4.2. Telescopios Refractores	16
1.4.3. Telescopios Reflectores	18
1.4.4. Telescopios Catadióptricos	20
1.5. Parámetros Clave de un Telescopio	22
1.5.1. Apertura	22
1.5.2. Distancia Focal	22
1.5.3. Relación Focal (número f)	23
1.5.4. Aumento	23
1.5.5. Resolución Angular	24
1.5.6. Campo Visual	24
1.5.7. Magnitud Límite	24
1.5.8. Obstrucción Central	24
1.5.9. Tiempo de Aclimatación Térmica	25
1.6. Monturas de Telescopios	25
1.6.1. Montura Altazimutal	25
1.6.2. Montura Ecuatorial	26
1.6.3. Montura Dobson	26
1.7. Grandes Telescopios y Futuro en Astronomía	27
1.8. Consideraciones para la Elección de un Telescopio	29
2. Solidworks - Modelado por CAD de un Telescopio	33
2.1. Introducción al Diseño CAD	34
2.1.1. Mentalidad de diseño CAD	34
2.1.2. Introducción a SolidWorks y software CAD similares	34
2.2. Principios Geométricos Básicos	34
2.2.1. Elementos básicos	34
2.2.2. Ángulos y trigonometría básica	34

2.2.3.	Restricciones geométricas y transformaciones	34
2.3.	Interfaz Esencial de SolidWorks	34
2.3.1.	Herramientas básicas de interfaz	34
2.3.2.	Navegación básica del modelo	34
2.3.3.	Árbol de diseño (Feature Manager)	34
2.4.	Flujo de Trabajo CAD para Telescopios	34
2.4.1.	Definición del problema de diseño	34
2.4.2.	Descomposición geométrica del telescopio	34
2.4.3.	Construcción gradual del modelo	34
2.5.	Bocetos 2D (Sketches)	34
2.5.1.	Conceptos iniciales	34
2.5.2.	Herramientas básicas de boceto	34
2.5.3.	Relaciones geométricas esenciales	34
2.5.4.	Cotas inteligentes	34
2.6.	Operaciones 3D Fundamentales para Telescopios	34
2.6.1.	Extrusiones básicas	34
2.6.2.	Revoluciones básicas	34
2.6.3.	Operaciones de corte	34
2.6.4.	Redondeos y chaflanes	34
2.6.5.	Patrones circulares y lineales	34
2.7.	Ensamblajes Básicos de Telescopios	34
2.7.1.	Inserción y posicionamiento de piezas	34
2.7.2.	Ejemplo de ensamblaje	34
2.7.3.	Acotado de piezas	34
2.7.4.	Exportación	34
2.8.	Consejos para Fabricación con Impresión 3D	34
2.8.1.	Preparación del modelo	34
2.8.2.	Alternativas prácticas	34
2.8.3.	Exportación a STL	34
2.9.	Preguntas y Revisión Final	34
3.	Impresion 3D - Slicer	35
4.	Herramientas extra - Solidworks	37
	Anexo de Matemáticas	39
	Lista de Herramientas	41
.1.	Impresoras 3D	41
.2.	Cortadora laser	41
.3.	CNC	41
	Diagramas Técnicos	43
.4.	Modelados de práctica	43
.5.	Ensamblajes	43
.6.	Corte Laser	43
.7.	Piezas	43

Este documento es una guía teórico-práctica que acompañará el desarrollo del curso de construcción de telescopios ópticos de bajo costo, utilizando herramientas digitales como impresión 3D, diseño CAD y corte láser.

La iniciativa nace desde el grupo del Capítulo de Óptica, con el propósito de diseñar y fabricar telescopios accesibles que puedan ser llevados a escuelas, acercando la astronomía a comunidades con recursos limitados. A lo largo del curso, no solo aprenderemos cómo funcionan los telescopios, sino que también construiremos uno funcional desde cero.

Cada módulo está diseñado para ser abordado en sesiones de 2 a 2,5 horas, divididas en bloques de trabajo (pomodoros). Al finalizar, cada participante contará con un prototipo propio, adaptado a sus ideas y preferencias. También se introducirán habilidades prácticas como modelado 3D en SolidWorks, preparación de piezas con slicers para impresión 3D, y diseño de planos para corte láser.

Como punto de partida, utilizaremos un prototipo inicial ya empezado, el cual servirá de referencia tanto para el aprendizaje como para su presentación ante potenciales inversionistas, con miras a escalar el proyecto.

Cabe señalar que para llevar a cabo la construcción de los telescopios será necesario adquirir ciertos materiales y componentes clave, como espejos y oculares, filamento para impresión 3D, tubos de PVC, maderas para las bases, entre otros. Estos elementos serán definidos y organizados durante las primeras sesiones del curso, priorizando soluciones de bajo costo y materiales disponibles localmente o por compra con envío en corto tiempo. internacional.

Capítulo 1

Telescopios Generalidades

1.1. Introducción

La palabra telescopio proviene del griego $\tau\eta\lambda\epsilon$ (tēle, “lejos”) y $\sigma\kappa\omicron\pi\acute{\epsilon}\omega$ (skopeō, “observar”); es decir, un instrumento utilizado para observar a lo lejos. Estos instrumentos ópticos permiten captar con mayor precisión y detalle una porción de la radiación electromagnética proveniente de cuerpos distantes.

Su invención y desarrollo han sido fundamentales para la observación y comprensión del universo. Gracias al telescopio, la humanidad ha podido explorar objetos cercanos como el Sol, la Luna, los planetas y sus satélites, así como estructuras mucho más lejanas como nebulosas, cúmulos estelares y galaxias remotas (fig. 1.1).



Figura 1.1: Telescopio antiguo, aproximadamente de principios de 1800.

Históricamente, la primera patente de un telescopio refractor fue solicitada por Hans Lipperhey, un fabricante de lentes neerlandés. La idea de utilizar dos lentes en un instrumento óptico se difundió rápidamente por Europa, llegando al conocimiento de Galileo Galilei, quien construyó su propia versión y la utilizó para observar el cielo nocturno. Con ella logró visualizar objetos invisibles al ojo humano, como las lunas de Júpiter y estrellas ubicadas en regiones aparentemente “vacías” del cielo.

La versión de Galileo permitía un aumento de hasta 8 veces. Si bien sus primeros usos fueron de tipo militar —otorgando ventaja táctica al enemigo—, Galileo también aprovechó su invento para fines científicos y astronómicos.

Gracias a estas observaciones, Galileo obtuvo evidencias a favor de la teoría copernicana, la cual ubicaba al Sol en el centro del sistema, en oposición a la teoría geocéntrica dominante que situaba a la Tierra como el centro del universo.



Figura 1.2: Versión modificada del telescopio tradicional construida por Galileo, optimizada para captar objetos lejanos.

El término **telescopio** abarca una amplia variedad de dispositivos: radiotelescopios, telescopios infrarrojos y ultravioletas, así como **telescopios ópticos**. En este documento nos enfocaremos en estos últimos, por ser los más comunes y accesibles, ideales para introducirse en el mundo de la observación astronómica.

Esta guía forma parte del minicurso organizado por la Comisión de Creación de Telescopios del Capítulo de Óptica de Yachay Tech, realizado en abril de 2024.

Breve historia del telescopio

El registro más antiguo del uso de un telescopio refractor corresponde a una patente solicitada por Hans Lipperhey en los Países Bajos, en el siglo XVII. Aunque no se le otorgó la patente, su diseño se popularizó rápidamente por toda Europa. En 1609, Galileo Galilei lo utilizó con fines astronómicos para observar el cielo, marcando un hito en la historia de la ciencia. Sus observaciones respaldaban la teoría heliocéntrica y contradecían la cosmología geocéntrica dominante, según la cual la Tierra ocupaba el centro del universo, con los planetas, la Luna y las estrellas girando alrededor de ella.

Galileo no sólo registró sus observaciones, sino que también las ilustró cuidadosamente (fig. 1.3). A esta revolución científica se sumó Johannes Kepler, quien perfeccionó el diseño de Galileo mejorando el campo de visión —aunque invirtiendo la imagen—, sentando las bases de los telescopios astronómicos modernos.

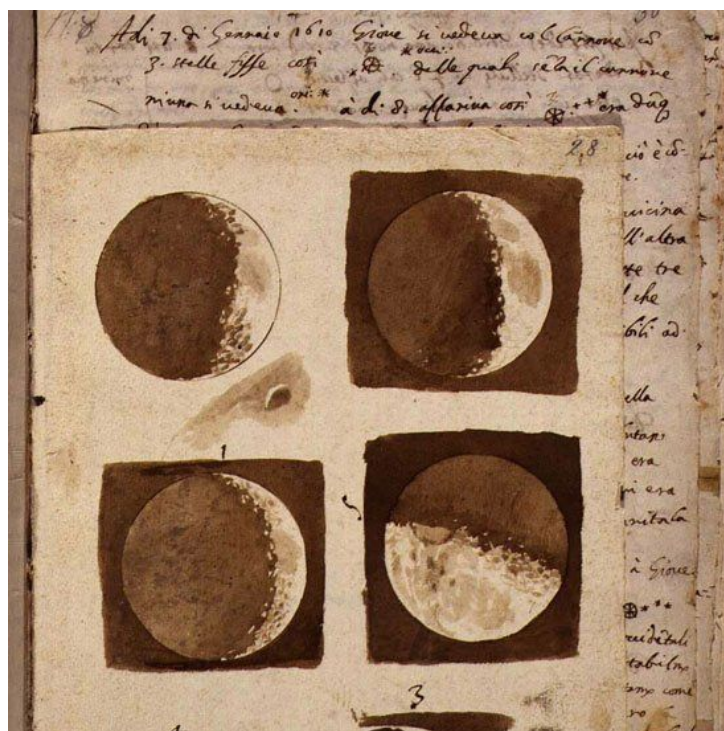


Figura 1.3: Ilustración de la Luna realizada por Galileo Galilei en 1610, incluida en su obra **Sidereus Nuncius**.

Con el tiempo, se comenzó a experimentar con espejos en lugar de lentes para captar la luz, lo que ayudó a evitar ciertos problemas ópticos recurrentes. En 1668, Isaac Newton construyó el primer telescopio reflector funcional, hoy conocido como telescopio reflector newtoniano (fig. ??). Este diseño usaba un espejo cóncavo hecho de una aleación de cobre y estaño pulido, en lugar de lentes, lo que permitía evitar aberraciones cromáticas.

Durante más de un siglo, los telescopios refractores evolucionaron lentamente, hasta que en 1730 se introdujeron lentes acromáticas, lo que mejoró considerablemente la calidad de imagen. Los primeros telescopios reflectores, por su parte, enfrentaban el problema de pérdida de brillo debido a la oxidación de los espejos metálicos (fig. ??). Este inconveniente comenzó a resolverse en la década de 1850 con el uso de espejos de vidrio recubiertos, y más tarde, en 1932, con la implementación de espejos aluminizados.

A mediados del siglo XX, los telescopios refractores más grandes alcanzaban aperturas de aproximadamente 1 m (39 pulgadas), mientras que los reflectores superaban los 10 m (33 pies). Actualmente, se están construyendo telescopios aún más grandes, con aperturas de entre 30 y 40 metros, muchos de ellos situados en órbita para evitar las distorsiones de la atmósfera terrestre.

Aun así, los telescopios ópticos terrestres siguen siendo herramientas científicas de gran valor, gracias a las tecnologías modernas que permiten desarrollar soluciones ópticas adaptativas, de bajo costo y gran impacto en la investigación astronómica. Además, los nuevos algoritmos de procesamiento de imágenes y corrección de aberraciones proporcionan un marco teórico y práctico para el diseño de instrumentos ópticos avanzados (figs. 1.4, 1.5).



Figura 1.4: Gran Telescopio de Canarias (GTC). Telescopio reflector con un espejo principal de 10.4 m de diámetro, compuesto por 36 segmentos hexagonales.

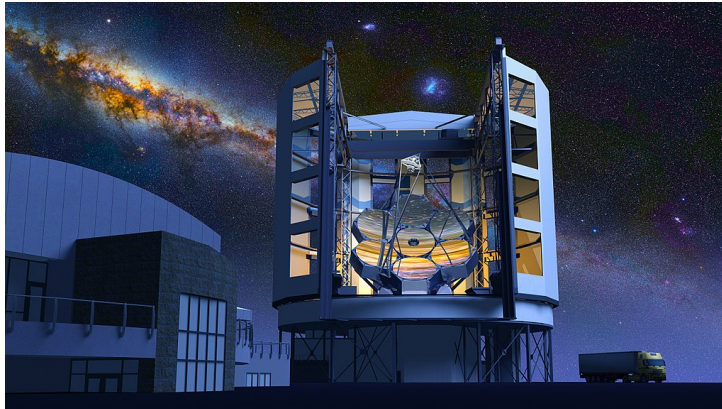


Figura 1.5: Giant Magellan Telescope (GMT), uno de los tres telescopios más grandes actualmente en construcción, ubicado en el desierto de Atacama, Chile.

1.2. Principios Ópticos Fundamentales

La luz y su velocidad

La luz, tal como la percibimos, corresponde a una fracción del espectro electromagnético que puede ser detectada por nuestro sistema visual. Su definición, en términos prácticos, está íntimamente relacionada con la respuesta fisiológica y psicológica del sistema ojo-cerebro frente a estímulos dentro del rango de la luz visible, que abarca longitudes de onda entre 400 y 700 nm.

Por ejemplo, una mezcla de luz roja y verde es interpretada por nuestro sistema visual como luz amarilla, aunque no exista radiación electromagnética en la longitud de onda correspondiente al amarillo. Este fenómeno se conoce como *mezcla aditiva de colores*, y es una propiedad emergente del procesamiento neuronal de la luz, más que una característica física de la radiación.

Historia de la medición de la velocidad de la luz

Desde hace siglos, el ser humano ha intentado determinar si la luz posee una velocidad finita o si se propaga instantáneamente. Con el desarrollo de los telescopios comenzaron a realizarse los primeros experimentos.

Galileo Galilei (siglo XVII): Galileo intentó medir la velocidad de la luz con ayuda de un asistente. Cada uno portaba una linterna, y se situaban a unos tres kilómetros de distancia. Galileo destapaba su linterna y, al ver la luz, el asistente debía destapar la suya en respuesta. Galileo cronometraba el tiempo entre su acción inicial y la percepción del reflejo.

Aunque ingenioso, el experimento no tuvo éxito. Hoy sabemos que la luz recorre esa distancia en aproximadamente 10^{-5} segundos, un intervalo imposible de medir con los instrumentos disponibles en la época. Además, el tiempo de reacción humana introducía un margen de error considerable.

Ole Rømer (1675): El astrónomo danés Ole Rømer estudió durante varios años los eclipses de Io, una de las lunas de Júpiter. Observó que el tiempo entre eclipses variaba dependiendo de la posición relativa entre la Tierra y Júpiter: cuando la Tierra se alejaba, los eclipses parecían retrasarse.

Rømer concluyó que la luz no se propagaba instantáneamente, sino que tardaba un tiempo finito en recorrer la distancia. Su trabajo representó la primera demostración experimental indirecta de que la luz tiene velocidad finita.

James Bradley (1728): El físico británico James Bradley utilizó un telescopio para observar un fenómeno conocido como aberración estelar. Detectó un desplazamiento cíclico de toda la esfera celeste a lo largo del año, el cual solo podía explicarse considerando la velocidad orbital de la Tierra y una velocidad finita de la luz.

Su cálculo fue notablemente preciso para la época, estimando un valor cercano a 301,000 km/s.

Hippolyte Fizeau (1849): El físico francés diseñó un experimento de laboratorio utilizando una rueda dentada giratoria y un haz de luz dirigido a un espejo situado a unos 8 km. Cuando la rueda alcanzaba cierta velocidad, el haz de luz reflejado quedaba bloqueado por el siguiente diente, permitiendo calcular el tiempo de viaje de la luz.

Este fue el primer experimento exitoso para medir la velocidad de la luz sin necesidad de observaciones astronómicas.

Albert A. Michelson (1879): Michelson perfeccionó el método de Fizeau utilizando un espejo giratorio de alta precisión. El haz de luz era reflejado hacia un espejo distante y, al regresar, su desviación permitía calcular con precisión la velocidad de la luz. Este método se convirtió en uno de los más confiables del siglo XIX y le valió el Premio Nobel de Física en 1907.

Relación con las constantes electromagnéticas

En la actualidad, uno de los métodos más exactos para conocer la velocidad de la luz se basa en las constantes fundamentales del electromagnetismo. La relación está dada por:

$$c = \frac{1}{\sqrt{\epsilon_0 \mu_0}}$$

Donde:

- ϵ_0 es la permitividad eléctrica del vacío (8.854×10^{-12} F/m),
- μ_0 es la permeabilidad magnética del vacío ($4\pi \times 10^{-7}$ N/A²).

Esta expresión, derivada de las ecuaciones de Maxwell, describe cómo los campos eléctricos y magnéticos se propagan en el vacío. Como la luz es una onda electromagnética, su velocidad está determinada por estas constantes, lo cual demuestra que su propagación es finita y constante.

1.2.1 Velocidad de la luz en el vacío

$$c = 299\,792\,458 \text{ m/s} \approx 3 \cdot 10^8 \text{ m/s}$$

Propagación de la luz

La propagación de la luz, al tratarse de una oscilación del campo electromagnético, está regida por la ecuación de onda. No obstante, mucho antes de que Maxwell desarrollara la teoría del electromagnetismo, la propagación de la luz ya había sido descrita empíricamente mediante dos principios fundamentales: el **Principio de Huygens** y el **Principio de Fermat**.

El principio de Huygens, propuesto por el físico holandés Christiaan Huygens en el siglo XVII, describe el comportamiento de los frentes de onda de forma geométrica:

1.2.2 Principio de Huygens

Cada punto de un frente de onda primario actúa como foco, o fuente, de ondas esféricas secundarias que se propagan con la misma velocidad y frecuencia que la onda original. El nuevo frente de onda, al cabo de un intervalo de tiempo, es la envolvente de estas ondas secundarias.

Por otro lado, el principio de Fermat, basado en una idea geométrica y variacional, establece:

1.2.3 Principio de Fermat

La trayectoria que sigue la luz al pasar de un punto **A** a un punto **B** es aquella en la que el tiempo de recorrido es mínimo. Es decir, la luz tiende a seguir el camino óptico más rápido.

Estos principios no solo son compatibles, sino que se complementan. El primero ofrece una visión geométrica local, útil para explicar fenómenos como la difracción, mientras que el segundo permite deducir leyes globales como la de la refracción.

Ambos principios han sido herramientas esenciales en la óptica geométrica. Por ejemplo, el principio de Fermat permite derivar directamente la ley de Snell al analizar el cambio de trayectoria de la luz cuando atraviesa medios con diferente índice de refracción. En cambio, el principio de Huygens resulta fundamental para interpretar cómo se propaga una onda al encontrarse con una rendija o un obstáculo, fenómeno conocido como difracción.

Además, con el desarrollo posterior de la teoría ondulatoria y la óptica física, se comprendió que estas aproximaciones, aunque simples, son consistentes con la naturaleza ondulatoria de la luz y siguen siendo válidas en muchos contextos experimentales. Especialmente en situaciones donde las longitudes de onda son pequeñas en comparación con los objetos que la luz encuentra en su trayectoria, lo que permite aplicar la óptica geométrica de forma efectiva.

Por eso, al estudiar telescopios o cualquier sistema óptico, estos principios permiten anticipar cómo se comportará la luz al interactuar con lentes, espejos o incluso con la atmósfera. Aunque hoy contamos con modelos matemáticos más completos, estas ideas siguen siendo base de todo diseño óptico.

1.3. Reflexión y Refracción

La velocidad de la luz en medios transparentes como el aire, el agua o el vidrio es menor que su velocidad en el vacío. Esta diferencia da lugar a un parámetro óptico llamado **índice de refracción**, el cual se define como:

1.3.1 Índice de refracción

$$n = \frac{c}{v}$$

donde:

- c es la velocidad de la luz en el vacío,
- v es la velocidad de la luz en el medio considerado.

Cuando un rayo de luz incide sobre la interfaz entre dos medios con diferente índice de refracción (por ejemplo, aire y vidrio), una parte de la energía se refleja y otra parte penetra en el segundo medio, cambiando de dirección. Este fenómeno se conoce como **refracción**.

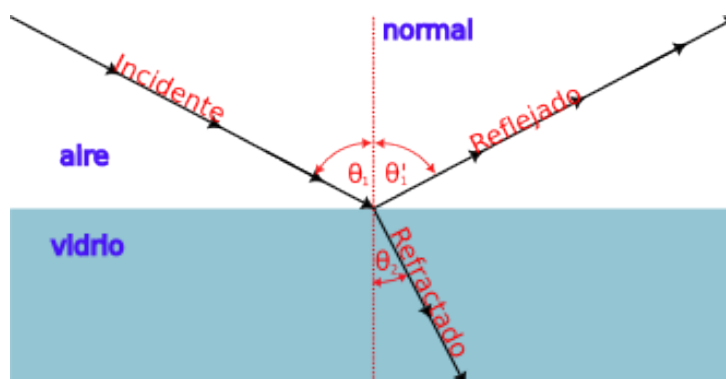


Figura 1.6: El ángulo de reflexión es igual al ángulo de incidencia. El ángulo de refracción θ_2 depende de la relación entre las velocidades de propagación en ambos medios.

En la figura 1.6, se observa un rayo de luz incidente sobre la superficie de un vidrio. El ángulo θ_1 entre el rayo incidente y la normal se denomina **ángulo de incidencia**, y el plano definido por ambos se llama **plano de incidencia**.

El rayo reflejado se encuentra en el mismo plano y forma un ángulo igual con la normal, lo cual se expresa con la **ley de la reflexión**:

1.3.2 Ley de la reflexión

$$\theta'_1 = \theta_1$$

Por otro lado, el rayo que entra al segundo medio (el rayo **refractado**) cambia de dirección debido al cambio de velocidad de propagación. La relación entre los ángulos y las velocidades en cada medio se expresa como:

$$\frac{1}{v_1} \sin(\theta_1) = \frac{1}{v_2} \sin(\theta_2) \quad (1.1)$$

Si sustituimos las velocidades por sus respectivas expresiones en términos del índice de refracción ($v = c/n$), obtenemos la conocida **ley de Snell**:

1.3.3 Ley de Snell de la refracción

$$n_1 \sin(\theta_1) = n_2 \sin(\theta_2)$$

1.3.1. Mecanismos físicos de la reflexión y la refracción

A nivel microscópico, la reflexión y la refracción pueden entenderse como fenómenos de interacción entre la luz y los átomos del medio. Cuando un rayo de luz incide sobre una superficie, sus campos eléctricos hacen oscilar las cargas (principalmente electrones) en los átomos del material. Estas oscilaciones inducidas producen una nueva radiación: la luz es absorbida y reemitida por los átomos.

En la reflexión, parte de las ondas reemitidas se propagan en dirección opuesta al haz de luz incidente. Debido a interferencias constructivas, estas ondas se refuerzan en una dirección bien definida, formando el rayo reflejado.

En la refracción, la luz reemitida hacia adelante también sufre interferencia constructiva, pero en una dirección distinta a la original. El resultado neto es un cambio en la

dirección de propagación, determinado por la diferencia de velocidades de fase en cada medio.

Reflexión Especular y Difusa

La reflexión especular ocurre en superficies suaves y lisas. Como se muestra en la figura 1.7, los rayos de luz provenientes del objeto P se reflejan en el espejo formando una imagen como si provinieran del punto P' , conocida como la **imagen virtual** del punto P .

Por otro lado, la reflexión difusa ocurre cuando la superficie es rugosa, es decir, los rayos provenientes de un punto se reflejan en múltiples direcciones y no divergen desde un único punto.

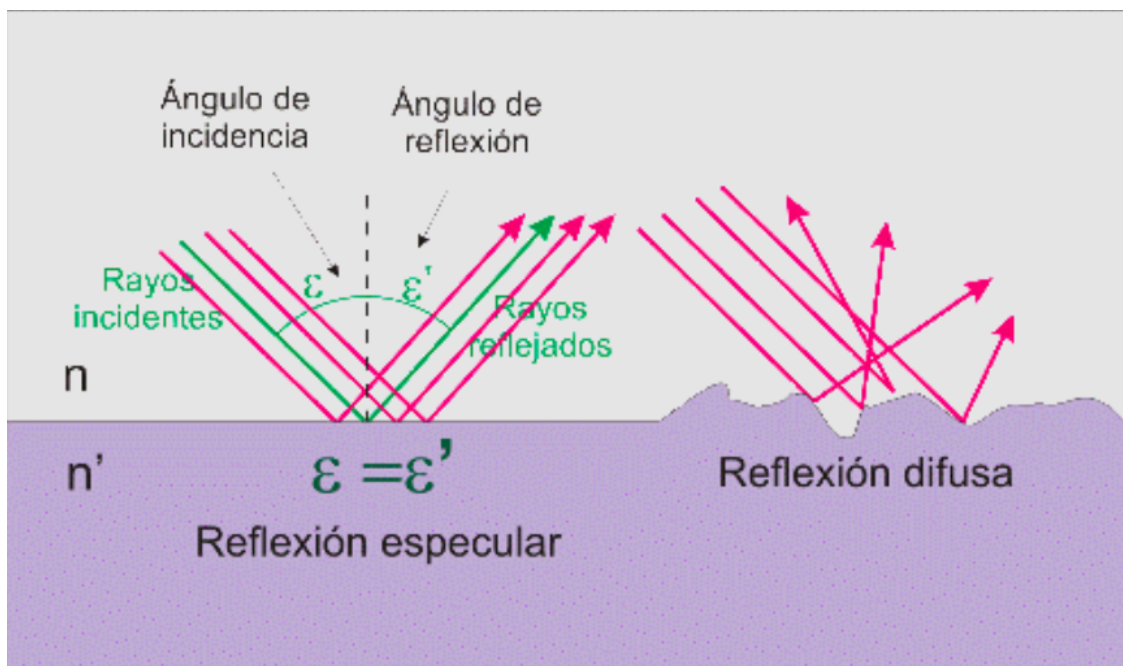


Figura 1.7: Reflexión especular y difusa.

Dispersión

El índice de refracción de un material depende ligeramente de la longitud de onda de la luz incidente. Para la mayoría de los materiales, n disminuye a medida que aumenta la longitud de onda. Esta dependencia se conoce como **dispersión**.

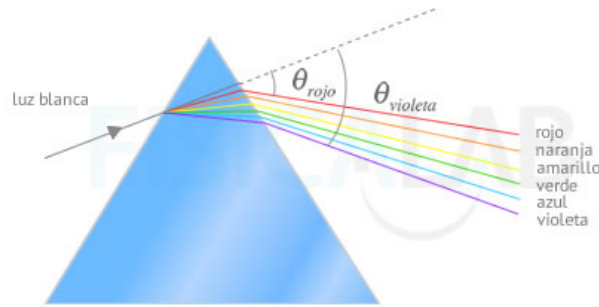


Figura 1.8: Descomposición de la luz blanca al atravesar un prisma.

1.3.2. Reflexión y Espejos

Espejos Planos

Los espejos planos son los más comunes. En la figura 1.9 se ilustran dos rayos que provienen de los extremos de una botella (en realidad van en todas las direcciones), pero son los que entran en el ojo. Los rayos reflejados parecen provenir de un punto detrás del espejo: la **imagen virtual**. Siempre que un objeto esté frente al espejo, existe una posición desde la cual puede observarse su imagen.

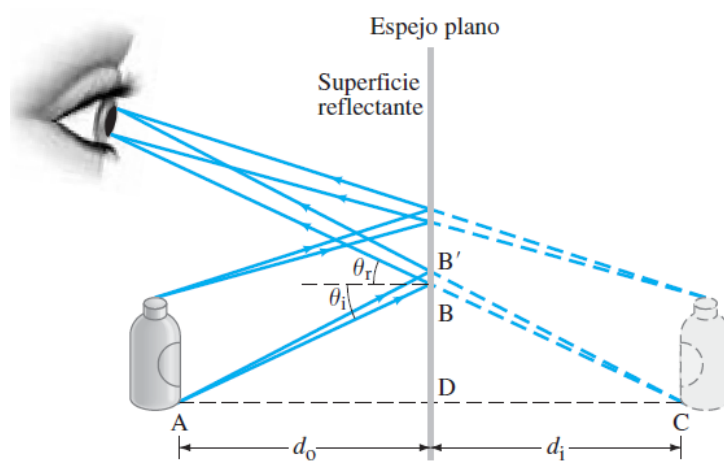


Figura 1.9: Espejo plano reflejando una botella. Se marcan los rayos que ingresan al ojo.

También se puede observar una **inversión en profundidad**, por ejemplo, la mano derecha reflejada parece la izquierda. Esto puede entenderse como un cambio en la orientación del sistema de coordenadas: si en un sistema cartesiano $\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$, al reflejarse, se convierte en $\hat{i} \times \hat{j} = -\hat{k}$.

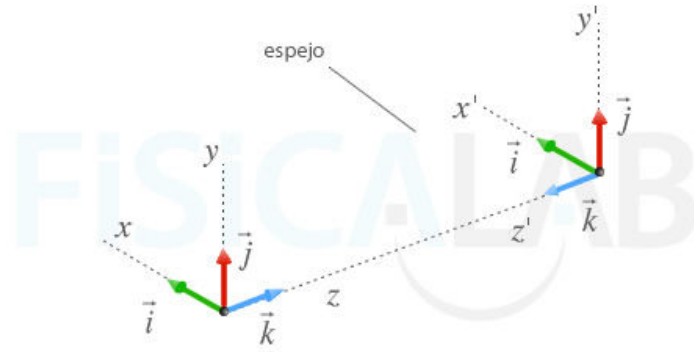


Figura 1.10: Inversión de profundidad en espejos planos.

Espejos Esféricos

En la figura 1.11, un haz de rayos provenientes del punto P sobre el eje óptico incide sobre un espejo esférico cóncavo y converge en el punto P' , conocido como **imagen real**, ya que la luz realmente pasa por ese punto. Esta imagen puede ser observada directamente.

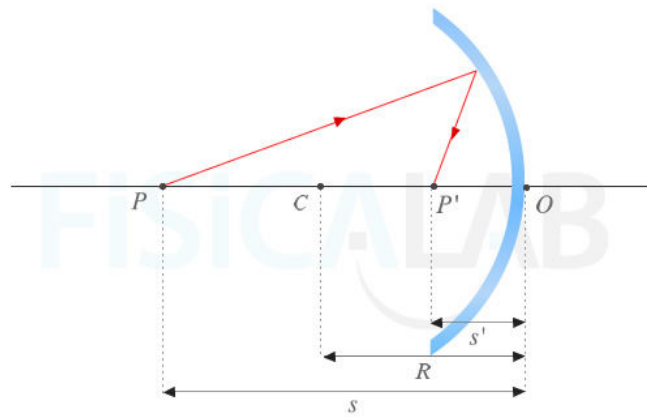


Figura 1.11: Los rayos provenientes del punto P se reflejan en el espejo cóncavo y convergen en P' .

Cuando los rayos reflejados se alejan del eje, pueden producirse **aberraciones esféricas**, ya que no convergen exactamente en el mismo punto.

Para relacionar P y P' , se utiliza la geometría óptica. En la figura 1.12 se puede deducir que:

$$\alpha + \gamma = 2\beta \quad (1.2)$$

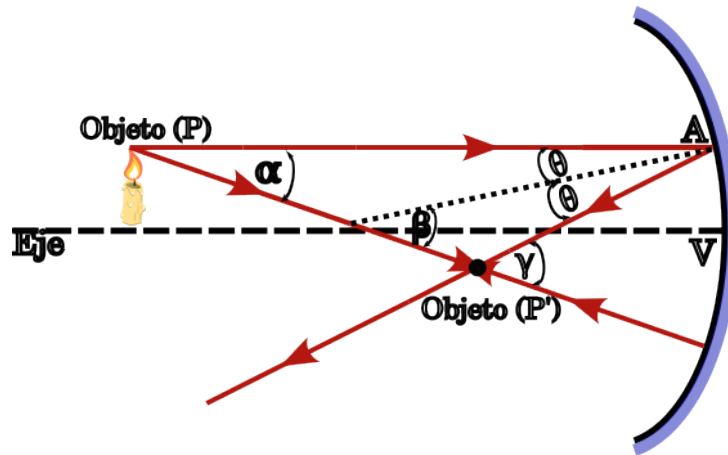


Figura 1.12: Geometría de reflexión en espejos esféricos.

Fabricación de Espejos

La fabricación de espejos requiere materiales pulidos con alta precisión, como vidrio con recubrimiento de aluminio o plata. El proceso varía según si el espejo es plano o curvo, y puede implicar técnicas como deposición por vacío o esmerilado óptico.

1.3.3. Refracción y Lentes

Cuando un objeto está parcialmente sumergido (por ejemplo, en agua), se observa un cambio en su forma aparente. Esto ocurre por la **refracción**: la luz cambia de dirección al pasar de un medio a otro, debido al cambio de velocidad de propagación.

Como se definió antes, el índice de refracción es:

$$n = \frac{c}{v} \quad (1.3)$$

Por ejemplo: aire ≈ 1.003 , agua = 1.33, vidrio = 1.5.

Cuando la luz pasa de un medio menos denso a uno más denso ($n_1 < n_2$), se acerca a la normal. Si va del agua al aire ($n_1 > n_2$), se aleja de la normal.

Este cambio de dirección también se explica por el **Principio de Fermat**: la luz siempre sigue el camino óptico que le toma menos tiempo. Esta distancia efectiva se llama **camino óptico** y se calcula como nd .

Un caso especial ocurre cuando la luz pasa de un medio

1.4. Tipos de Telescopios

Como se mencionó al inicio, la palabra **telescopio** hace referencia a una serie de instrumentos, no únicamente al telescopio óptico, aunque comúnmente se asocia a él. Etimológicamente, el término implica “ver a lo lejos”, pero esto va más allá de la percepción visual humana. Los telescopios también abarcan regiones del espectro electromagnético que están fuera del rango visible.

Existen radiotelescopios, especializados en detectar ondas de radio provenientes del espacio. También hay telescopios infrarrojos y ultravioletas, diseñados para estudiar distintas regiones del universo a frecuencias específicas, con objetivos científicos particulares.

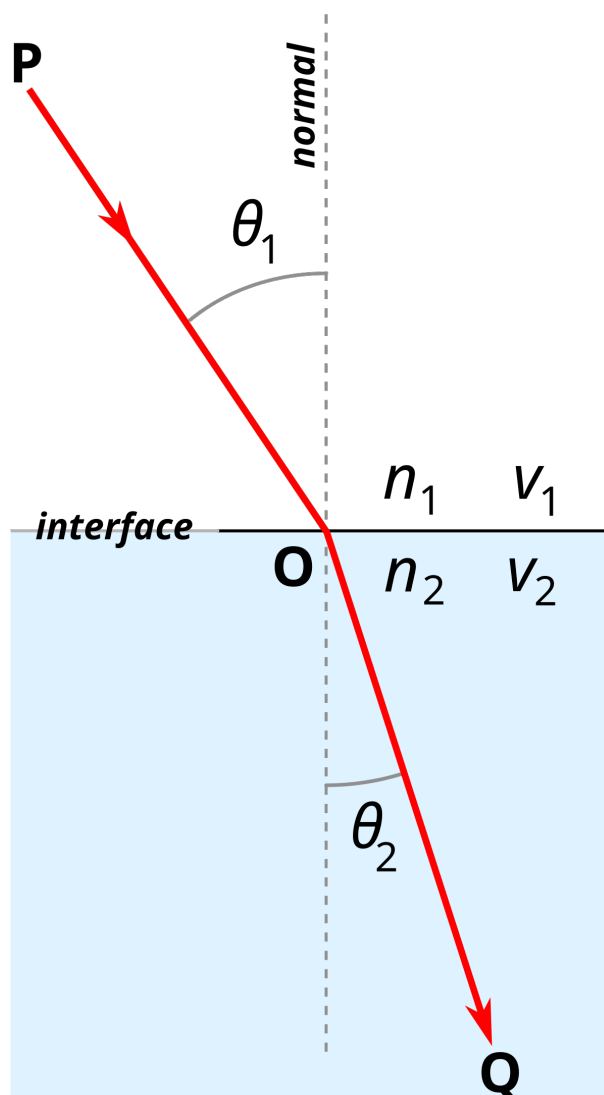


Figura 1.13: Refracción de la luz en una interfaz entre dos medios.

1.4.1. Telescopios Refractores

1.4.2. Telescopios Refractores

Los telescopios refractores son instrumentos ópticos que utilizan una o varias lentes para formar imágenes de objetos distantes. Son el tipo más antiguo de telescopio y se caracterizan por su construcción sencilla, durabilidad y estabilidad. En este diseño, la luz entra por la parte frontal del tubo óptico y atraviesa una lente llamada **objetivo**, que la refracta y concentra hacia un punto focal.

Partes principales de un telescopio refractor:

- **Lente objetivo:** generalmente convergente (convexa), situada en la parte frontal del tubo. Su función es recoger la luz de objetos lejanos y hacerla converger en el foco.
- **Tubo óptico:** estructura mecánica que mantiene alineadas las lentes, bloquea la luz no deseada y protege el sistema óptico.
- **Enfocador:** mecanismo que permite mover el ocular hacia adelante o hacia atrás

para lograr una imagen nítida.

- **Ocular:** lente (o conjunto de lentes) que actúa como una lupa para ampliar la imagen formada por el objetivo.
- **Montura:** estructura que sostiene el tubo y permite apuntarlo en distintas direcciones.

Formación de la imagen: el objetivo forma una **imagen real, invertida y reducida** en su plano focal. El ocular se posiciona en ese plano y actúa como una lente de aumento, proporcionando una imagen virtual, derecha (en el caso del diseño galileano) o invertida (en el diseño kepleriano).

Distancia focal: es la distancia entre el centro óptico de la lente objetivo y su foco. La **longitud del telescopio** suele estar dada aproximadamente por la suma de las distancias focales del objetivo y del ocular, especialmente si están alineados coaxialmente.

Ecuación de lentes delgadas

Para un sistema de lente delgada, la relación entre la posición del objeto s , la posición de la imagen s' , y la distancia focal f está dada por:

$$\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = \frac{1}{f} \quad (1.4)$$

Donde:

- s es la distancia del objeto a la lente,
- s' es la distancia de la imagen a la lente,
- f es la distancia focal de la lente.

En astronomía, los objetos observados están a distancias prácticamente infinitas, por lo que se puede asumir $s \rightarrow \infty$ y la ecuación se reduce a $s' \approx f$.

Aumento angular

El aumento proporcionado por un telescopio refractor se define como:

$$M = \frac{f_{\text{objetivo}}}{f_{\text{ocular}}} \quad (1.5)$$

Donde:

- f_{objetivo} es la distancia focal de la lente objetivo,
- f_{ocular} es la distancia focal del ocular.

Este cociente indica cuántas veces se amplía el ángulo visual del objeto respecto a la observación a simple vista.

Aberraciones ópticas en telescopios refractores

Existen dos tipos de aberraciones ópticas comunes en telescopios refractores: la **aberración cromática** y la **aberración esférica**.

- **Aberración cromática:** se debe a que el índice de refracción de los materiales varía con la longitud de onda. Como resultado, cada color se enfoca a una distancia distinta, generando bordes coloreados e imágenes poco nítidas.
- **Aberración esférica:** ocurre cuando la lente tiene una forma esférica. Los rayos que pasan por zonas más alejadas del eje óptico no convergen en el mismo punto que los rayos cercanos al eje, generando una imagen borrosa.

Corrección de aberraciones: lentes acromáticas

Para reducir estas aberraciones, los telescopios modernos utilizan sistemas ópticos compuestos. Las **lentes acromáticas** son dobletes cementados compuestos por dos tipos de vidrio:

- **Vidrio de corona:** bajo índice de refracción y baja dispersión.
- **Vidrio de pedernal:** alto índice de refracción y alta dispersión.

El diseño acromático permite que dos longitudes de onda (típicamente roja y azul) se enfoquen en un mismo plano, reduciendo significativamente la aberración cromática.

Tipos de lentes acromáticas:

- **Doble acromático positivo:** una lente convergente de corona seguida por una lente divergente de pedernal.
- **Doble acromático negativo:** con combinaciones inversas, menos común.
- **Triplete acromático:** utiliza tres elementos para mejorar aún más la corrección de aberraciones.
- **Acromática asférica:** combina corrección cromática con superficie no esférica para minimizar también la aberración esférica.

Estos avances permiten que los telescopios refractores actuales generen imágenes de gran nitidez y fidelidad de color, manteniendo al mismo tiempo un diseño compacto y portátil.

1.4.3. Telescopios Reflectores

Los telescopios reflectores utilizan espejos curvados para formar imágenes, en lugar de lentes. Su diseño permite evitar ciertos problemas ópticos asociados con la refracción, como la aberración cromática. El primero de su tipo fue construido en 1668 por Isaac Newton, motivado por su descubrimiento de que la luz blanca se descompone en distintos colores al atravesar un prisma. Comprendió que al utilizar un espejo en lugar de una lente, se podía eliminar este efecto indeseado.

El **telescopio reflector newtoniano** original medía aproximadamente 15.5 cm de longitud y empleaba un espejo cóncavo de 4 cm de diámetro. La luz entraba por el

extremo del tubo, se reflejaba en el espejo primario parabólico situado en el fondo, luego era redirigida por un espejo plano (diagonal) a 45° hacia un ocular ubicado en el lateral del tubo. Esta configuración permitió a Newton obtener una imagen nítida y sin dispersión cromática, con un rendimiento comparable al de telescopios refractores de más de un metro de longitud.

Décadas después, William Herschel desarrolló versiones mucho más grandes del diseño reflector. Comprendió que al incrementar el diámetro del espejo se podía captar más luz, lo que permitía observar objetos más tenues y lejanos. Gracias a esto, logró descubrir el planeta Urano en 1781. Su telescopio más famoso tenía un espejo de 1.2 metros de diámetro, construido con una aleación de cobre y estaño conocida como **metal de espejo**, que requería constantes repulidos debido a su rápida oxidación.

Hoy en día, los espejos se fabrican a partir de bloques de vidrio óptico (como Zerodur o Pyrex), que son fundidos y moldeados en hornos especiales. Luego se pulen con altísima precisión y se recubren con una fina capa de aluminio o plata, protegida por una película transparente que evita su degradación.

Partes principales de un telescopio reflector newtoniano

- **Espejo primario:** curvado (cóncavo), recoge la luz incidente y la enfoca en el plano focal. Puede ser parabólico o esférico.
- **Espejo secundario:** plano, montado en diagonal, redirige el haz de luz hacia el lateral del tubo.
- **Ocular:** lente (o conjunto de lentes) que amplifica la imagen formada por el espejo primario.
- **Tubo óptico:** mantiene la alineación entre los componentes y evita la entrada de luz no deseada.
- **Montura:** soporte que permite el movimiento y posicionamiento del tubo.

Principio óptico y formación de la imagen

El funcionamiento de los telescopios reflectores se basa en la **ley de la reflexión**, la cual establece que el ángulo de incidencia es igual al ángulo de reflexión respecto a la normal en el punto de contacto:

$$\theta_i = \theta_r$$

Cuando la luz paralela proveniente de un objeto distante incide sobre un espejo cóncavo, esta se refleja y converge en el **foco**, formando una imagen real e invertida. Esta imagen es luego observada a través de un ocular, que amplía su tamaño aparente.

Ecuación del espejo esférico

En la aproximación paraxial (rayos cercanos al eje óptico), la relación entre la distancia del objeto s , la distancia de la imagen s' , y la distancia focal f del espejo esférico está dada por:

$$\frac{1}{s} + \frac{1}{s'} = \frac{1}{f} = \frac{2}{R} \quad (1.6)$$

Donde:

- s es la distancia del objeto al espejo (positiva si el objeto está frente al espejo),
- s' es la distancia de la imagen al espejo (positiva si está en el mismo lado que el objeto),
- f es la distancia focal,
- R es el radio de curvatura del espejo ($f = R/2$).

Aumento lateral

El aumento lateral describe el tamaño relativo de la imagen respecto al objeto:

$$M = \frac{y'}{y} = -\frac{s'}{s} \quad (1.7)$$

Donde:

- y es la altura del objeto,
- y' es la altura de la imagen,
- $M > 0$ indica imagen derecha,
- $M < 0$ indica imagen invertida.

Cuando $|M| > 1$, la imagen está ampliada. Si $|M| < 1$, está reducida.

Fabricación de espejos

Los primeros espejos utilizados en astronomía eran metálicos, principalmente de “metal de espejo”, que reflejaban la luz pero se degradaban rápidamente con la oxidación. Esto obligaba a repulir frecuentemente, lo cual afectaba la forma del espejo y su rendimiento.

Con el desarrollo de nuevos materiales, los espejos modernos se fabrican a partir de vidrio con bajo coeficiente de dilatación térmica (como Pyrex, Zerodur o borosilicato). Estos se funden en moldes precisos, se enfrían lentamente (proceso de recocido), y luego se pulen con extrema precisión (del orden de nanómetros). Finalmente, se recubren con una capa reflectante de aluminio o plata mediante deposición al vacío, y se sellan con una capa protectora para aumentar su durabilidad y resistencia ambiental.

Gracias a estas mejoras, los telescopios reflectores actuales son capaces de alcanzar aperturas superiores a los 10 metros y ofrecer imágenes de altísima resolución sin aberraciones cromáticas.

1.4.4. Telescopios Catadióptricos

Los telescopios catadióptricos son sistemas ópticos híbridos que combinan componentes **refractivos** (lentes) y **reflectivos** (espejos) para formar imágenes. Este diseño se aprovecha de las ventajas de ambos tipos de telescopios, reduciendo muchas de sus limitaciones ópticas y mecánicas.

El principio fundamental de los catadióptricos es el uso de una **lente correctora** en la parte frontal del tubo que modifica la trayectoria de los rayos antes de que estos lleguen

a un **espejo primario curvado** (normalmente esférico). Posteriormente, la luz se refleja hacia un **espejo secundario**, y finalmente atraviesa un orificio en el centro del espejo primario para llegar al **ocular** o a un sensor ubicado en la parte trasera del telescopio.

Diseños más comunes

- **Schmidt-Cassegrain:** utiliza una delgada lámina correctora de Schmidt en la parte frontal y un espejo secundario convexo. Tiene un diseño cerrado y muy compacto.
- **Maksutov-Cassegrain:** emplea una lente correctora de menisco (más gruesa y robusta), que también ayuda a mantener la colimación del sistema. Presenta gran durabilidad mecánica y excelente calidad de imagen.

Ambos diseños logran una **gran distancia focal efectiva** en un tubo corto, gracias al plegado de la trayectoria óptica por reflexión interna. Esto permite observar con gran aumento sin necesidad de tubos largos, como en los refractores clásicos.

Partes principales de un telescopio catadióptrico

- **Lente correctora:** se encuentra en la parte frontal del tubo y corrige la aberración esférica introducida por el espejo primario.
- **Espejo primario:** cóncavo, de forma esférica, capta la luz y la refleja hacia el espejo secundario.
- **Espejo secundario:** convexo, refleja la luz hacia atrás a través de un orificio central en el espejo primario.
- **Focuser u ocular trasero:** amplifica la imagen para su observación.
- **Tubo óptico sellado:** protege los elementos ópticos del polvo y la humedad, manteniendo la colimación por más tiempo.

Ventajas del diseño catadióptrico

- Excelente corrección de aberraciones ópticas (cromática y esférica).
- Gran distancia focal en un tubo corto y portátil.
- Sistema cerrado que reduce mantenimiento y evita turbulencias internas.
- Versatilidad para astrofotografía, observación planetaria, cielo profundo y terrestre.
- Compatible con múltiples accesorios: cámaras, filtros, monturas motorizadas, entre otros.

Limitaciones

- El costo suele ser más elevado que los reflectores de apertura similar.
- Necesitan mayor tiempo de aclimatación térmica por su diseño cerrado.
- El espejo secundario obstruye parte del haz de luz (obstrucción central), lo cual reduce ligeramente el contraste en algunos casos.

Consideraciones prácticas

Gracias a su equilibrio entre calidad óptica, portabilidad y facilidad de uso, los telescopios catadióptricos son muy populares entre astrónomos aficionados avanzados y observatorios escolares. Son ideales para quienes buscan un único instrumento versátil que funcione bien en múltiples contextos de observación.

Resumen: los telescopios catadióptricos integran en un solo sistema las fortalezas de los refractores y reflectores, proporcionando una solución óptica avanzada, compacta y versátil, ideal tanto para observación visual como para astrofotografía.

1.5. Parámetros Clave de un Telescopio

Los telescopios son instrumentos ópticos diseñados para captar y enfocar luz proveniente de objetos lejanos, permitiendo observar detalles invisibles al ojo humano. Para entender cómo se comporta un telescopio más allá de su tipo, es esencial conocer los parámetros físicos que definen su funcionamiento. Estos influyen directamente en el rendimiento óptico, la capacidad de observación y la utilidad del instrumento según su propósito (planetaria, cielo profundo, terrestre, etc.).

Los parámetros principales son: **apertura**, **distancia focal**, **relación focal**, **aumento**, **resolución angular**, **campo visual**, **magnitud límite**, **obstrucción central** y **tiempo de aclimatación térmica**.

1.5.1. Apertura

La **apertura** es el diámetro del objetivo (ya sea una lente o un espejo). Es el parámetro más importante del telescopio, ya que determina cuánta luz puede captar. Su impacto es doble:

- **Captación de luz:** cuanto mayor sea la apertura, mayor es la cantidad de luz recogida, lo que permite observar objetos más débiles. La cantidad de luz captada es proporcional al área del objetivo ($\pi D^2/4$).
- **Resolución angular:** una mayor apertura reduce el tamaño del disco de difracción, permitiendo distinguir objetos muy cercanos entre sí (ver 1.5.4).

Ejemplo: un telescopio con una apertura de 70 mm capta aproximadamente 100 veces más luz que el ojo humano (apertura de 7 mm).

Insertar imagen sugerida: Diagrama comparativo de aperturas con conos de luz y estrellas visibles.

1.5.2. Distancia Focal

La **distancia focal** f es la distancia entre el objetivo (lente o espejo) y el punto donde convergen los rayos de luz paralelos al eje óptico. Para espejos cóncavos, se cumple:

$$f = \frac{R}{2}$$

donde R es el radio de curvatura del espejo. En lentes delgadas, la distancia focal depende del índice de refracción y la curvatura:

$$\frac{1}{f'} = (n - 1) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right)$$

La distancia focal influye en:

- El **aumento**: telescopios con distancia focal larga permiten mayor aumento para un mismo ocular.
- El **campo visual**: distancias focales más largas reducen el campo observable.

Insertar imagen sugerida: Rayos paralelos convergiendo en el foco en lente y espejo.

1.5.3. Relación Focal (número f)

La **relación focal** (número f) se define como:

$$f/\# = \frac{f}{D}$$

donde f es la distancia focal y D es la apertura del telescopio.

- **Relaciones f bajas** ($f/4$ a $f/6$): óptimos para cielo profundo y astrofotografía (campo amplio, imagen brillante).
- **Relaciones f altas** ($f/10$ a $f/15$): ideales para observación planetaria (imagen más oscura, pero mayor aumento).

1.5.4. Aumento

El **aumento angular** (M) es la relación entre el tamaño angular de la imagen observada y el del objeto a simple vista:

$$M = \frac{f_{\text{obj}}}{f_{\text{ocular}}}$$

Donde f_{obj} es la distancia focal del objetivo y f_{ocular} la del ocular.

- **Aumento mínimo útil**: 7x por cada centímetro de apertura.
- **Aumento máximo teórico**: 2x por milímetro de apertura (por ejemplo, $\sim 200\times$ para un telescopio de 100 mm).

El aumento excesivo sin suficiente apertura resulta en imágenes borrosas y poco luminosas.

1.5.5. Resolución Angular

La **resolución** es la capacidad de distinguir dos objetos muy cercanos angularmente. Está limitada por la difracción y se calcula con el criterio de Rayleigh:

$$\theta = 1.22 \cdot \frac{\lambda}{D}$$

Donde:

- λ es la longitud de onda (en metros),
- D es el diámetro de la apertura (en metros),
- θ es la resolución angular (en radianes).

También puede expresarse en segundos de arco:

$$\text{Resolución (")} \approx \frac{138}{D(\text{mm})}$$

Insertar imagen sugerida: Diagrama de dos estrellas con disco de Airy, una resuelta y otra no.

1.5.6. Campo Visual

El **campo visual** (FOV) es el área del cielo observable a través del ocular. Depende de la distancia focal del telescopio y del ocular utilizado.

$$\text{FOV aparente} = \frac{\text{AFOV del ocular}}{M}$$

Donde M es el aumento total. Oculares con mayor AFOV (apparent field of view) permiten observar más cielo.

1.5.7. Magnitud Límite

La **magnitud límite** es la magnitud aparente más débil que puede detectarse con un telescopio dado, dependiendo de la apertura. Se estima mediante:

$$\text{Mag}_{\text{límite}} \approx 7.5 + 5 \cdot \log_{10}(D)$$

con D en milímetros. Por ejemplo, un telescopio de 100 mm puede alcanzar hasta la magnitud 12 aproximadamente.

Insertar imagen sugerida: Comparación visual entre campo observable con diferentes magnitudes.

1.5.8. Obstrucción Central

En telescopios reflectores y catadióptricos, el espejo secundario bloquea parte del haz de luz. Esta **obstrucción central** afecta el contraste de la imagen y la nitidez de los detalles finos. Se expresa como un porcentaje del diámetro total.

1.5.9. Tiempo de Aclimatación Térmica

Es el tiempo que requiere un telescopio para alcanzar el equilibrio térmico con el ambiente. Durante este tiempo, el tubo genera corrientes internas de aire caliente que degradan la calidad de la imagen. Los reflectores abiertos se aclimatan más rápido que los telescopios sellados como los catadióptricos.

Resumen:

- La **apertura** determina la captación de luz y la resolución.
- La **distancia focal** y la **relación focal** definen el aumento y el campo visual.
- La **resolución** marca la capacidad para distinguir detalles finos.
- La **magnitud límite** indica qué tan tenues pueden ser los objetos visibles.
- Otros factores como la **obstrucción**, el **campo visual** y la **aclimatación térmica** también deben considerarse.

1.6. Monturas de Telescopios

Un telescopio necesita una montura o soporte que le permita mantenerse estable y apuntar con precisión a los objetos celestes. Además, la montura es fundamental para compensar el movimiento aparente de los astros causado por la rotación de la Tierra.

Las monturas se clasifican principalmente por los ejes de movimiento que permiten. Los tres tipos principales son: **altazimutal**, **ecuatorial** y **Dobsoniana**. Cada una presenta ventajas particulares que las hacen más adecuadas para ciertos tipos de observación o uso.

La elección de una montura influye directamente en la facilidad de uso del telescopio, su portabilidad, precisión en el seguimiento y posibilidad de realizar astrofotografía.

1.6.1. Montura Altazimutal

La montura altazimutal, también llamada **altacimutal**, permite el movimiento del telescopio en dos ejes perpendiculares:

- **Azimut:** movimiento horizontal (0° a 360°), que define la dirección sobre el horizonte.
- **Altura o elevación:** movimiento vertical desde el horizonte hasta el cenit (0° a 90°).

Ambos movimientos se refieren a la posición del observador, por lo tanto, esta montura usa un sistema de coordenadas local.

Ventajas:

- Muy intuitiva y fácil de usar.
- Ideal para observación terrestre o astronómica casual.
- Montura ligera y económica.

Desventajas:

- No permite seguir objetos celestes con un solo movimiento (requiere ajustes simultáneos en ambos ejes).
- No es adecuada para astrofotografía de larga exposición sin seguimiento motorizado complejo.

Insertar imagen sugerida: Diagrama de montura altazimutal con ejes marcados.

1.6.2. Montura Ecuatorial

La montura ecuatorial utiliza como referencia el sistema de coordenadas celestes. Está diseñada para que uno de sus ejes (el eje polar) se alinee paralelamente con el eje de rotación de la Tierra.

- **Eje polar (ascensión recta, AR):** gira paralelamente al eje terrestre.
- **Eje de declinación (Dec):** gira perpendicular al eje polar, permitiendo desplazamientos hacia el norte o sur celeste.

Ventajas:

- Permite seguimiento continuo de objetos celestes con un solo eje.
- Ideal para observación astronómica prolongada y astrofotografía.
- Se puede apuntar a coordenadas celestes específicas (AR y Dec).

Desventajas:

- Requiere alineación previa con el polo celeste.
- Es más compleja y costosa que una montura altazimutal.
- Menos intuitiva para uso terrestre.

Insertar imagen sugerida: Diagrama de montura ecuatorial mostrando alineación al polo celeste.

1.6.3. Montura Dobson

La **montura Dobsoniana** es una variante simplificada de la montura altazimutal, diseñada específicamente para telescopios reflectores de gran apertura. Fue popularizada por John Dobson en los años 60, quien buscaba un diseño accesible, estable y fácil de fabricar para fomentar la astronomía amateur.

Esta montura es mecánicamente muy sencilla: utiliza una base giratoria de madera o metal para el movimiento en azimut y apoyos en forma de “balancín” para el movimiento en altura. No requiere contrapesos ni piezas mecánicas complejas.

Ventajas:

- Extremadamente estable y resistente a vibraciones.

- Muy económica, incluso para aperturas grandes (200 mm o más).
- Ideal para observación visual de cielo profundo desde cielos oscuros.
- Requiere poco mantenimiento.

Desventajas:

- No permite seguimiento automático (a menos que se modifique).
- No está pensada para astrofotografía.
- Su gran tamaño puede dificultar el transporte en telescopios de gran apertura.

Insertar imagen sugerida: Foto o esquema de un telescopio Dobson con base giratoria de madera.

Resumen Comparativo

Cuadro 1.1: Comparación de tipos de montura

Característica	Altazimutal	Ecuatorial	Dobson
Facilidad de uso	Alta	Media	Alta
Seguimiento automático	No (excepto motorizado)	Sí	No (sin modificación)
Astrofotografía	Limitada	Excelente	No recomendado
Costo	Bajo	Medio-Alto	Muy bajo
Portabilidad	Alta	Media	Media-Baja
Montaje y alineación	Sencillo	Requiere alineación polar	Muy sencillo
Mejor uso	Terrestre/astronómico casual	Astronomía/astrofotografía	Cielo profundo

1.7. Grandes Telescopios y Futuro en Astronomía

El estado del arte en el desarrollo de telescopios terrestres y espaciales ha transformado nuestra capacidad de observación del universo. En las últimas décadas, los avances en óptica, ingeniería de precisión, control adaptativo y computación han permitido construir instrumentos cada vez más potentes, capaces de capturar objetos extremadamente tenues y lejanos.

Telescopios terrestres

Los telescopios más grandes de la actualidad se construyen sobre suelo firme, aprovechando cumbres elevadas con condiciones atmosféricas favorables y cielos despejados. En general, utilizan grandes espejos segmentados con mecanismos de ajuste milimétrico que permiten seguir objetos con precisión durante largos períodos.

- **Gran Telescopio de Canarias (GTC):** ubicado en La Palma, España, tiene un espejo primario de 10.4 metros compuesto por 36 segmentos hexagonales. Opera principalmente en el rango visible e infrarrojo cercano y es uno de los telescopios ópticos más grandes del mundo.

- **Observatorio W.M. Keck:** ubicado en Mauna Kea, Hawái, cuenta con dos telescopios gemelos de 10 metros de diámetro. Es ampliamente utilizado para la detección de exoplanetas, espectroscopía estelar y observación de objetos distantes.
- **Telescopio Binocular de Arizona (LBT):** localizado en el Monte Graham, cuenta con dos espejos de 8.4 metros montados en paralelo, lo que le da una capacidad de recolección de luz superior a muchos telescopios individuales. Su estructura alcanza 600 toneladas y permite un control de los espejos a escala milimétrica. La luz que recolecta alcanza objetos a más de 13 mil millones de años luz de distancia.
- **Very Large Telescope (VLT):** situado en el desierto de Atacama (Chile), está compuesto por cuatro telescopios principales de 8.2 metros y cuatro telescopios auxiliares móviles. Utiliza óptica adaptativa y puede operar en modo interferométrico para simular una apertura equivalente mucho mayor.

Nuevas generaciones de telescopios terrestres

Uno de los proyectos más prometedores es el **Observatorio Vera C. Rubin**, también situado en Chile. Está diseñado para realizar el cartografiado más profundo y extenso del cielo nocturno. Contará con la cámara digital más grande jamás construida para astronomía, con 3200 megapíxeles, capaz de capturar imágenes con un campo de visión de 9.6 grados cuadrados —equivalente a 40 veces el tamaño aparente de la Luna llena en el cielo.

Otro hito importante será el **Extremely Large Telescope (ELT)**, en construcción en el Cerro Armazones (Chile). Tendrá un espejo primario de 39.3 metros de diámetro, compuesto por 798 segmentos hexagonales. Será el telescopio óptico e infrarrojo más grande jamás construido y permitirá estudiar atmósferas de exoplanetas, galaxias primordiales y pruebas de física fundamental.

Telescopios espaciales

Aunque los telescopios terrestres han alcanzado enormes aperturas, la atmósfera terrestre sigue siendo un limitante en términos de turbulencia, absorción y difracción. Para superar estas barreras, se han lanzado al espacio instrumentos ópticos que operan en ausencia de atmósfera:

- **Telescopio Espacial Hubble (HST):** lanzado en 1990, posee un espejo de 2.4 metros y ha proporcionado imágenes de altísima resolución del universo, sin distorsión atmosférica.
- **Telescopio Espacial James Webb (JWST):** lanzado en 2021, con un espejo de 6.5 metros recubierto de oro, es capaz de observar en el infrarrojo con una sensibilidad sin precedentes. Ha permitido detectar galaxias formadas apenas 300 millones de años después del Big Bang.
- **Nancy Grace Roman Space Telescope (antes WFIRST):** programado para su lanzamiento en esta década, tendrá un campo de visión 100 veces mayor que el del Hubble, especializado en estudios de energía oscura, exoplanetas y cartografiado del cielo profundo.

Importancia de la apertura y la óptica moderna

La capacidad de un telescopio para captar luz depende directamente de su apertura. Cuanto mayor es el diámetro del objetivo (lente o espejo), más luz puede recolectar y mayor es su poder de resolución. La construcción de telescopios cada vez más grandes ha sido clave para explorar los confines del universo observable.

Históricamente, William Herschel ya comprendió este principio. Construyó telescopios reflectores de gran tamaño, incluyendo uno de más de 6 metros de longitud, con el que descubrió el planeta Urano en 1781. Su enfoque en aumentar la apertura sentó las bases del diseño moderno de telescopios reflectores.

Hoy, los grandes telescopios utilizan espejos curvados debido a que son más livianos, estables y fáciles de fabricar que las lentes equivalentes. La óptica adaptativa, los sistemas computarizados de guiado y los espejos segmentados han permitido sortear las limitaciones físicas y logísticas de construir espejos monolíticos gigantes.

Futuro de la astronomía observacional

Con el avance de nuevas generaciones de telescopios tanto en tierra como en el espacio, estamos entrando en una era de observación de altísima precisión. La sinergia entre telescopios ópticos, infrarrojos y de otras bandas (radio, rayos X) permitirá responder preguntas fundamentales sobre el origen del universo, la evolución de las galaxias, y la existencia de vida fuera de la Tierra.

Proyectos como el ELT, el Roman Telescope y misiones propuestas para la detección directa de exoplanetas habitables marcarán un antes y un después en la exploración del cosmos. El futuro de la astronomía observacional se sostiene sobre la base de la ingeniería extrema, la óptica de precisión, y la colaboración internacional.

1.8. Consideraciones para la Elección de un Telescopio

La elección de un telescopio debe realizarse considerando todos los parámetros discutidos previamente, así como el tipo de observación que se desea realizar (planetaria, cielo profundo, astrofotografía o terrestre). A continuación, se presentan los factores clave a tener en cuenta al momento de elegir un telescopio:

Tipo de Telescopio

- **Refractor:** utiliza lentes para formar la imagen. Son robustos y duraderos, ya que los elementos ópticos están sellados y protegidos. Requieren poco mantenimiento y son ideales para observación planetaria y lunar. Sin embargo, presentan aberración cromática y, a partir de ciertas aperturas, su fabricación se vuelve costosa.
- **Reflector:** utiliza espejos (Newtoniano, principalmente). Ofrecen aperturas mayores a menor costo, lo que los hace ideales para observar objetos de cielo profundo como galaxias y nebulosas. Requieren colimación periódica y sus componentes ópticos están más expuestos.
- **Catadióptrico:** combinación de lentes y espejos. Corrigen muchas aberraciones y ofrecen un buen equilibrio entre calidad óptica, portabilidad y versatilidad. Son

más compactos, tienen lentes protegidas y requieren poco mantenimiento. Aptos para planetaria, cielo profundo e incluso astrofotografía.

Insertar imagen sugerida: Comparación visual de los tres tipos: ruta óptica, tamaño del tubo y campo de visión.

Apertura (Diámetro del objetivo)

La apertura determina cuánta luz puede captar el telescopio. Cuanto mayor sea, mejor será la visibilidad de objetos tenues y mayor la capacidad para distinguir detalles finos (resolución angular). Está directamente relacionada con el poder de resolución, como se explica en 1.5.1 y 1.5.4.

$$\text{Resolución (")} \approx \frac{138}{D \text{ (mm)}} \quad \text{o} \quad R = 1.22 \cdot \frac{\lambda}{D} \quad (1.8)$$

Una apertura mayor implica:

- Mayor captación de luz.
- Mejor resolución (menor disco de difracción).
- Aumentos útiles más altos.

Distancia Focal

La distancia focal es la distancia desde el objetivo al punto donde converge la luz. Este valor influye en el aumento del telescopio y en el campo visual.

- Focales largas ($f > 1000$ mm): aumentos más altos, campo visual más estrecho.
- Focales cortas ($f < 700$ mm): campo más amplio, útiles para cielo profundo y observación de grandes regiones del cielo.

Relación Focal

La relación focal es el cociente entre la distancia focal y el diámetro de la apertura ($f/\#$).

$$f/\# = \frac{f}{D}$$

- $f/\# < 6$: telescopios rápidos, ideales para cielo profundo y astrofotografía.
- $f/\# > 8$: telescopios lentos, ideales para planetaria y observaciones de alto detalle.

Aumento

El aumento se calcula como:

$$M = \frac{f_{\text{telescopio}}}{f_{\text{ocular}}}$$

Aunque es un parámetro comúnmente promocionado, no debe considerarse el más importante al inicio. Aumentos altos con poca apertura resultan en imágenes oscuras y con poco contraste. Lo ideal es trabajar en el rango útil de aumento según la apertura:

- Mínimo útil: $\sim 7\times$ por cada cm de apertura.
- Máximo útil: $\sim 2\times$ por mm de apertura.

Montura

La montura es tan importante como el tubo óptico. Debe ser estable, precisa y adecuada al tipo de uso:

- **Altazimutal:** intuitiva, fácil de usar. Ideal para observación terrestre o astronómica casual. Ver sección 1.6.1.
- **Ecuatorial:** permite seguimiento celeste con un solo eje. Ideal para astrofotografía y seguimiento prolongado. Ver sección 1.6.2.
- **Dobson:** variante simplificada de la altazimutal. Estable y económica. Ideal para cielo profundo con telescopios reflectores grandes. Ver sección 1.6.3.

Conclusión: La elección de un telescopio depende del equilibrio entre presupuesto, facilidad de uso, mantenimiento, tipo de observación y portabilidad. Un telescopio de apertura moderada (por ejemplo, 100–130 mm), con montura estable, es ideal para iniciarse en la observación astronómica. A partir de ahí, se puede escalar en complejidad y especialización según el tipo de observación deseada.

Capítulo 2

Solidworks - Modelado por CAD de un Telescopio

2.1. Introducción al Diseño CAD

2.1.1. Mentalidad de diseño CAD

2.1.2. Introducción a SolidWorks y software CAD similares

2.2. Principios Geométricos Básicos

2.2.1. Elementos básicos

2.2.2. Ángulos y trigonometría básica

2.2.3. Restricciones geométricas y transformaciones

2.3. Interfaz Esencial de SolidWorks

2.3.1. Herramientas básicas de interfaz

2.3.2. Navegación básica del modelo

2.3.3. Árbol de diseño (Feature Manager)

2.4. Flujo de Trabajo CAD para Telescopios

2.4.1. Definición del problema de diseño

2.4.2. Descomposición geométrica del telescopio

2.4.3. Construcción gradual del modelo

2.5. Bocetos 2D (Sketches)

2.5.1. Conceptos iniciales

2.5.2. Herramientas básicas de boceto

2.5.3. Relaciones geométricas esenciales

2.5.4. Cotas inteligentes

Capítulo 3

Impresion 3D - Slicer

Capítulo 4

Herramientas extra - Solidworks

Anexo de Matemáticas

Derivación de $c = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_0\mu_0}}$ a partir de las ecuaciones de Maxwell

Partimos de las ecuaciones de Maxwell en el vacío (sin cargas ni corrientes):

$$\nabla \cdot \vec{E} = 0 \quad (1)$$

$$\nabla \cdot \vec{B} = 0 \quad (2)$$

$$\nabla \times \vec{E} = -\frac{\partial \vec{B}}{\partial t} \quad (3)$$

$$\nabla \times \vec{B} = \mu_0\varepsilon_0 \frac{\partial \vec{E}}{\partial t} \quad (4)$$

Aplicamos el operador rotacional a la ecuación de Faraday (3):

$$\nabla \times (\nabla \times \vec{E}) = -\frac{\partial}{\partial t}(\nabla \times \vec{B}) \quad (5)$$

Sustituyendo la ecuación de Ampère-Maxwell (4) en (5):

$$\nabla \times (\nabla \times \vec{E}) = -\mu_0\varepsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2} \quad (6)$$

Utilizamos la identidad vectorial:

$$\nabla \times (\nabla \times \vec{E}) = \nabla(\nabla \cdot \vec{E}) - \nabla^2 \vec{E}$$

Dado que $\nabla \cdot \vec{E} = 0$, la identidad se reduce a:

$$\nabla \times (\nabla \times \vec{E}) = -\nabla^2 \vec{E} \quad (7)$$

Sustituyendo en la ecuación (6):

$$-\nabla^2 \vec{E} = -\mu_0\varepsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2} \quad (8)$$

Cancelamos los signos negativos:

$$\nabla^2 \vec{E} = \mu_0\varepsilon_0 \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2} \quad (9)$$

La ecuación (9) es la ecuación de onda para el campo eléctrico. Comparándola con la forma general de una ecuación de onda:

$$\nabla^2 \vec{E} = \frac{1}{c^2} \frac{\partial^2 \vec{E}}{\partial t^2}$$

Se concluye que:

$$\frac{1}{c^2} = \mu_0 \varepsilon_0 \quad \Rightarrow \quad c = \frac{1}{\sqrt{\mu_0 \varepsilon_0}}$$

Por lo tanto, la velocidad de propagación de las ondas electromagnéticas en el vacío es:

$$c = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_0 \mu_0}}$$

Lista de Herramientas

- .1. Impresoras 3D
- .2. Cortadora laser
- .3. CNC

Diagramas Técnicos

.4. Modelados de práctica

.5. Ensamblés

.6. Corte Laser

.7. Piezas

Piezas a comprar.